



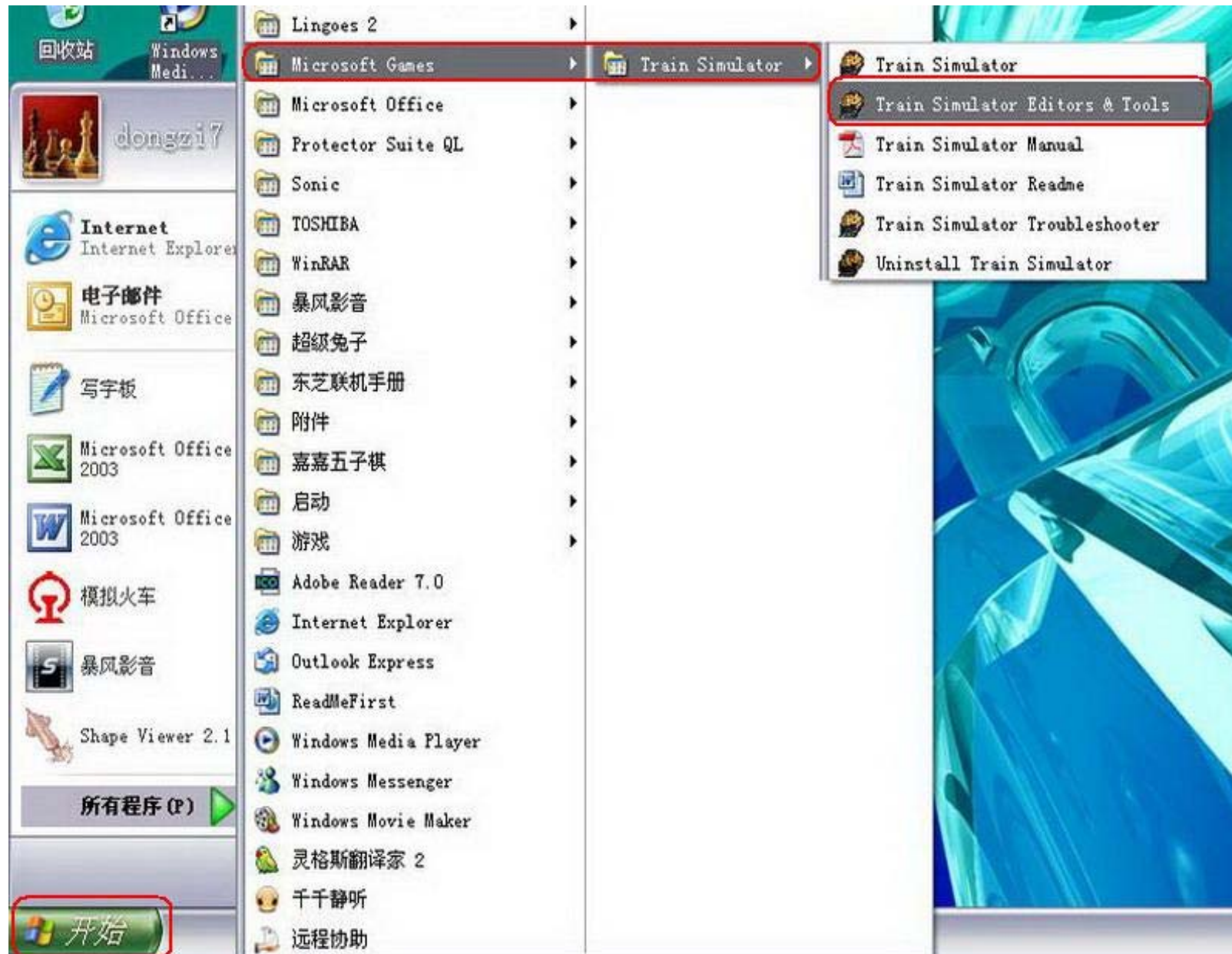
说明:

在做 JG8 K315 次任务的过程中制作了此教程。

论坛上的编组教程、简易行车教程等等都是早期的英文版,MCASC 了以后就没有再出过相应的教程,所以我就以一个任务作为实例,出了这个实例教程,和大家一起研究研究。

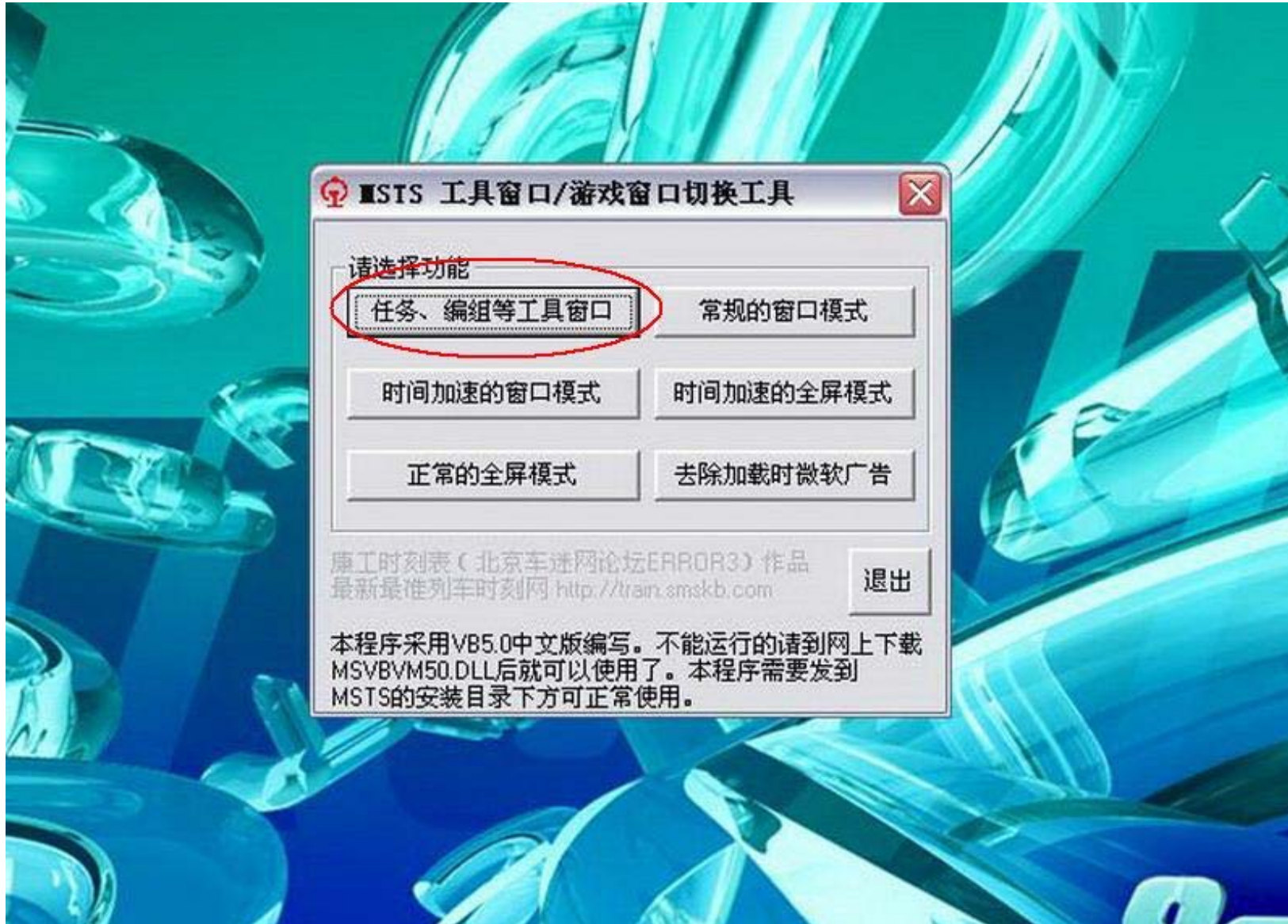
### 1、前期准备

这幅图所示的几个文档是制作任务必须的,其中《MSTS 中部分机车配属》是网友 zxmne 整理后赠送于我的,另外的都是在盛名论坛下载的,大家可以去找。包括火车运行的点单、车次所担任的机务、车底的编组等等一应俱全。



2、打开任务编辑器  
2-1 打开任务编辑器的方法有两种，第一种就是从开始菜单打开。(按照左图顺序)。开始菜单 → Microsoft Games → Train Simulator → Train Simulator Editors & Tools

2-2、第二种打开方法就是使用窗口启动工具，点击（任务、编组等工具窗口）



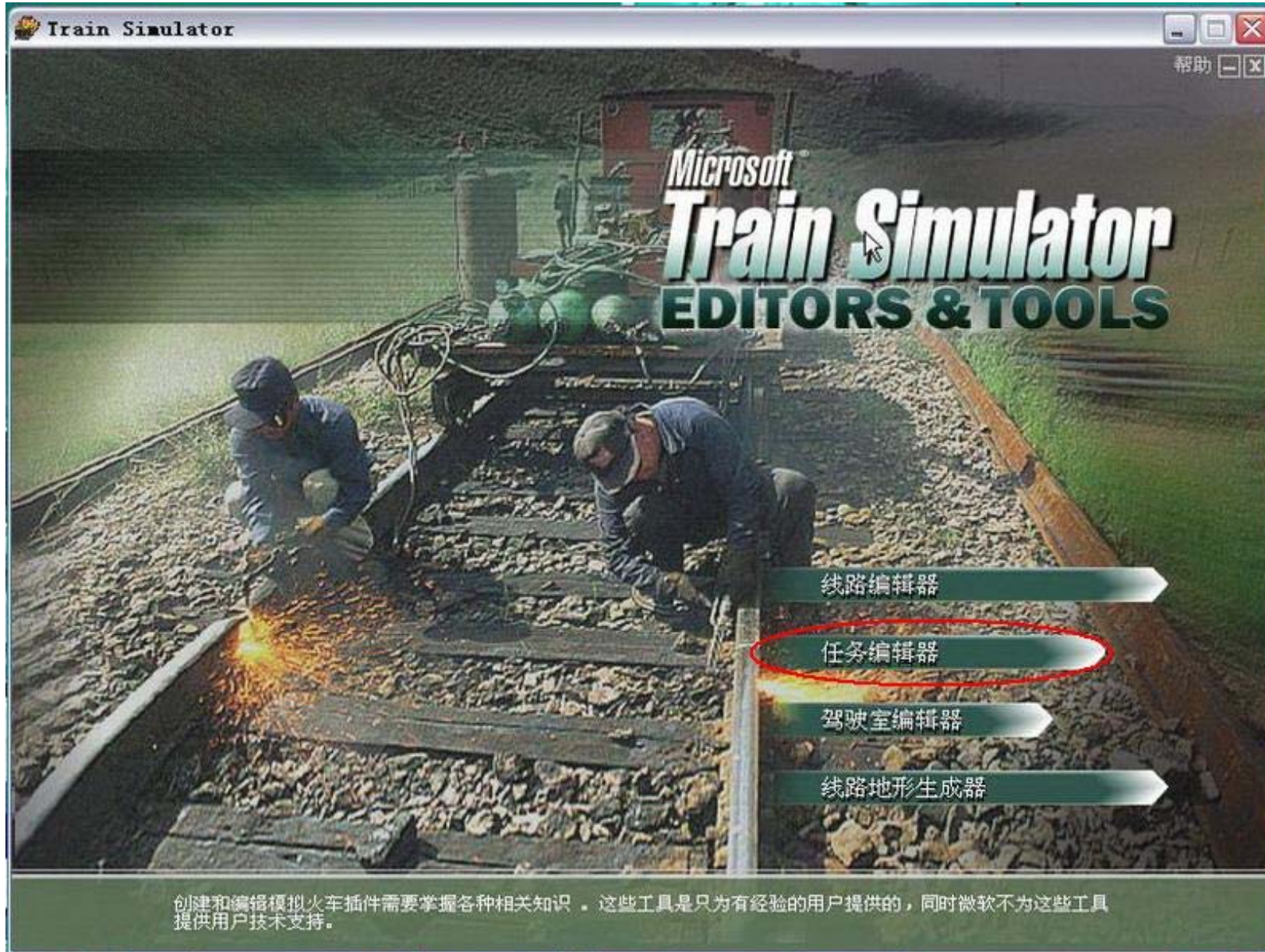
请选择功能

任务、编组等工具窗口	常规的窗口模式
时间加速的窗口模式	时间加速的全屏模式
正常的全屏模式	去除加载时微软广告

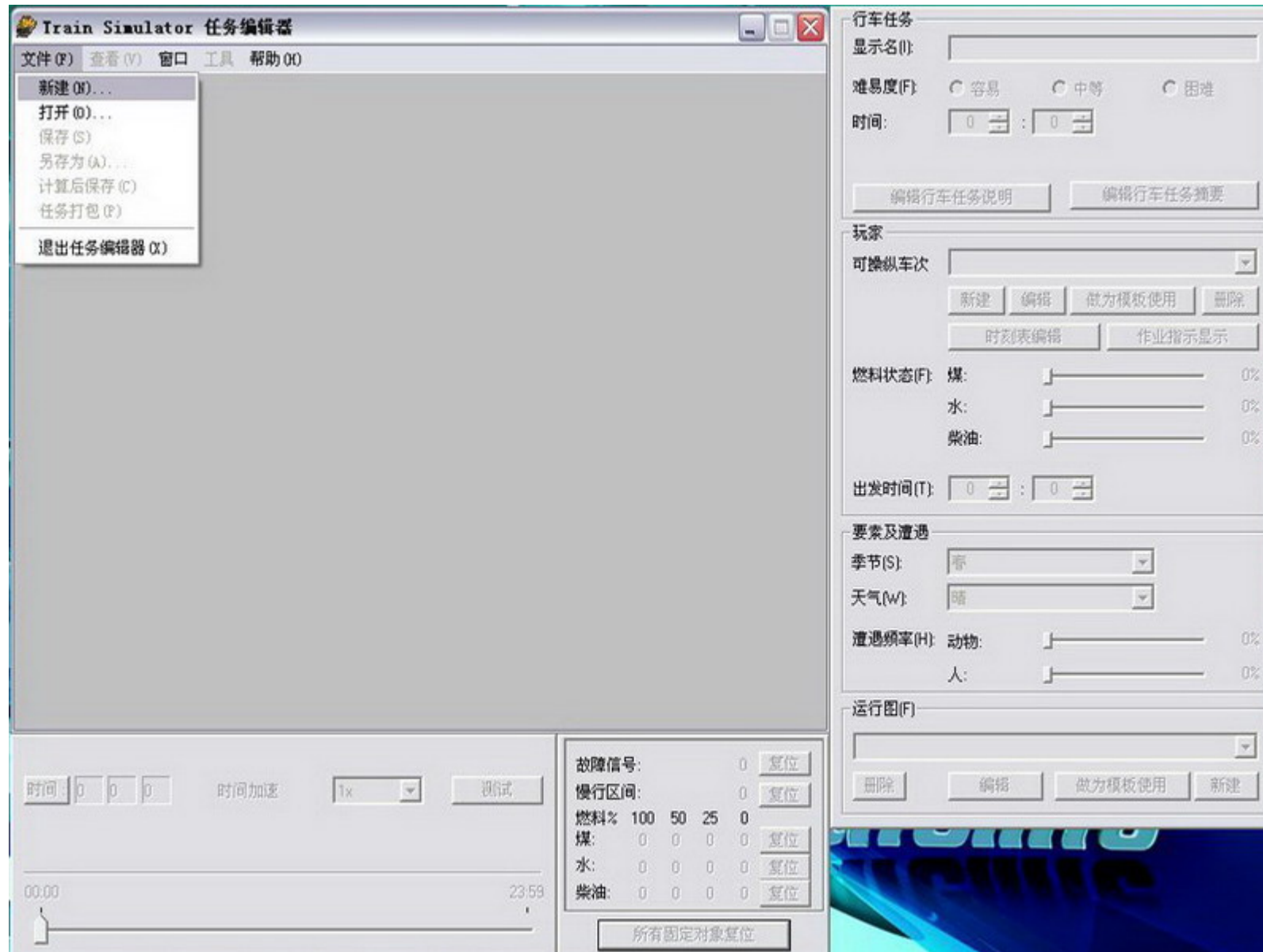
康工时刻表（北京车迷网论坛ERROR3）作品  
最新最准列车时刻网 <http://train.smskb.com>

退出

本程序采用VB5.0中文版编写。不能运行的请到网上下载MSVBVM50.DLL后就可以使用了。本程序需要发到MSTools的安装目录下方可正常使用。

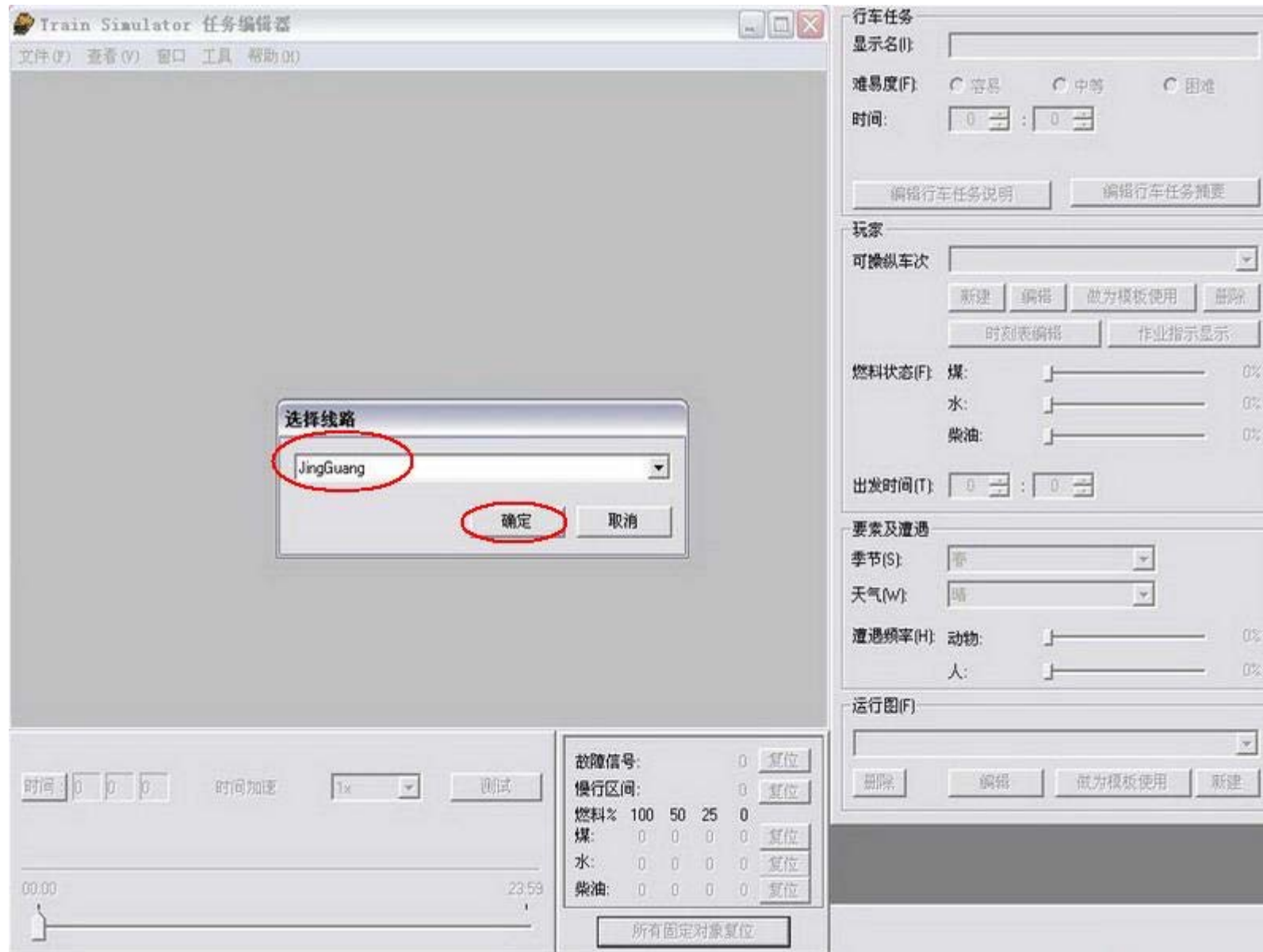


2-3、这个就是任务及线路等编辑器的界面，我们现在只谈任务制作，所以现在请点击：[任务编辑器](#)选项。

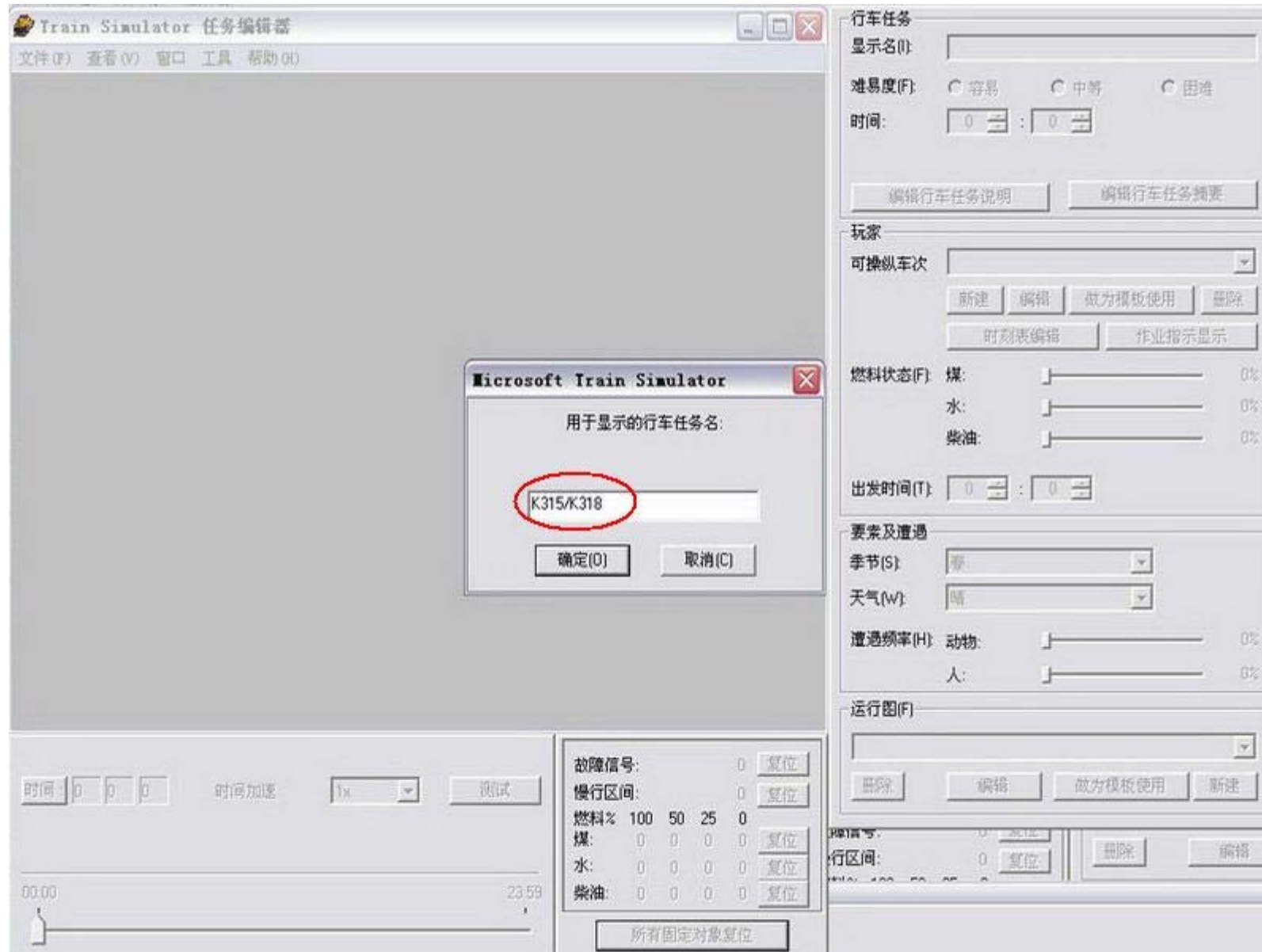


### 3、新建任务

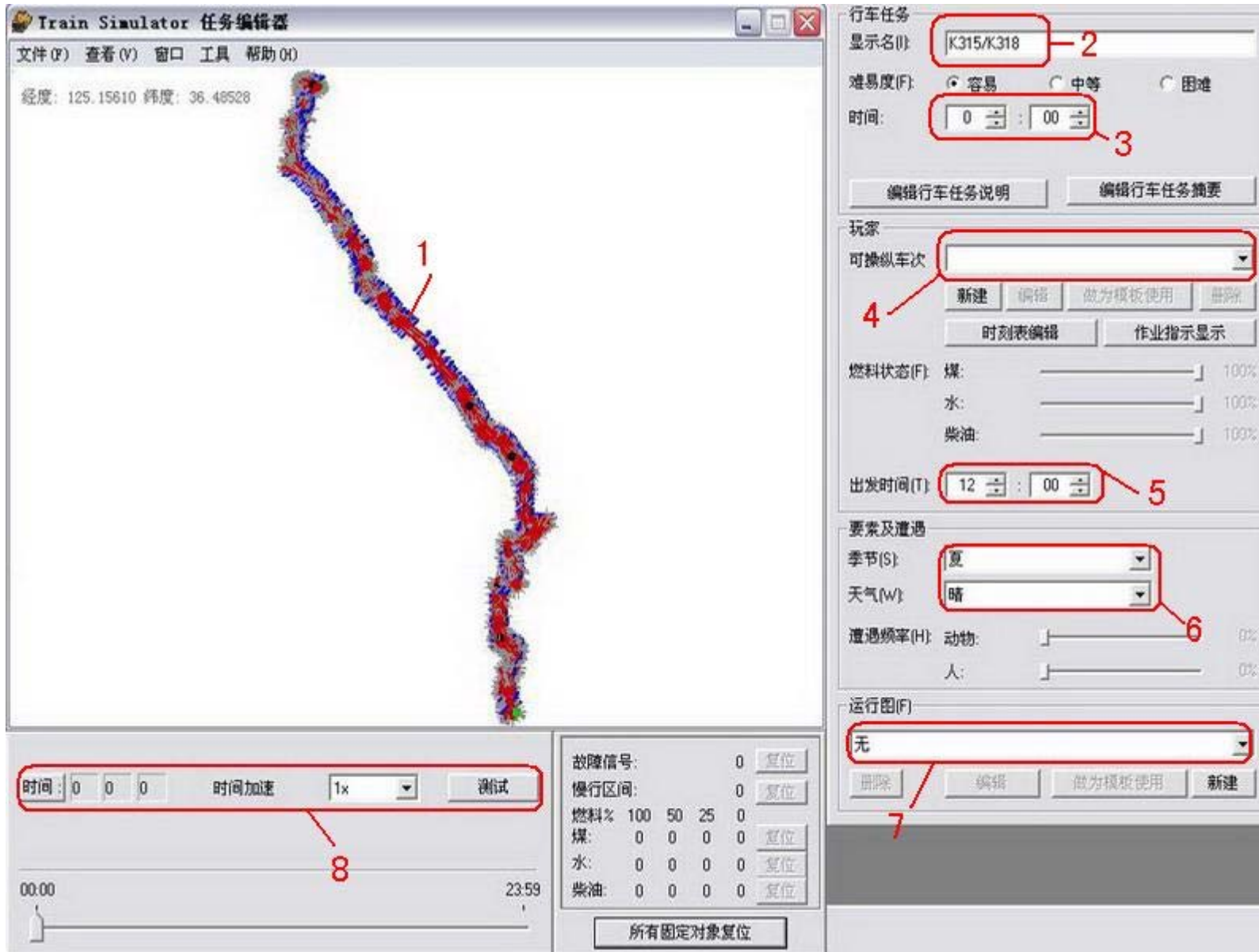
3-1 现在才刚刚切入正题，我们要新建一个任务，那么新建任务的步骤就是：在菜单栏点文件→新建。



3-2、点击**新建**以后弹出一个对话框，是让你选择一条线路，在你选择的这条线路上制作任务，我们现在是以京广 8.0 为例，所以在选择线路的下拉框里选择：**JingGuang** 然后点**确定**



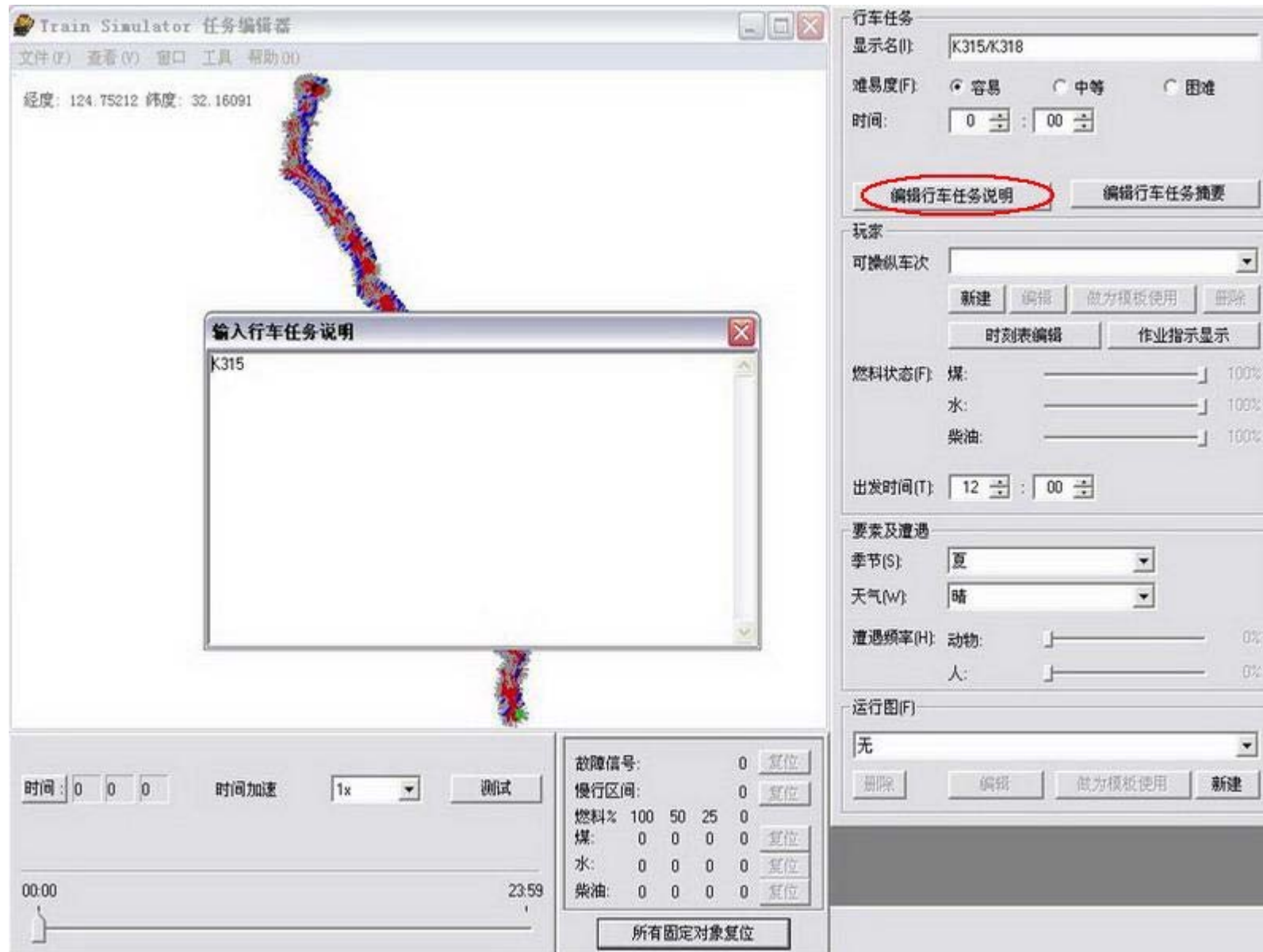
3-3、在用于显示的行车任务名的框里输入你所制作的任务车次名称，此次任务是以 K315/318 次车为例，车次的起点站是西安，终点站是南宁，任务是京广线武昌→衡阳段，所以在此框内输入：**K315/K318**，或者用你自己个性的输入都可以，比如 **K315 by 东东包** 等等，支持中文及斜杠。



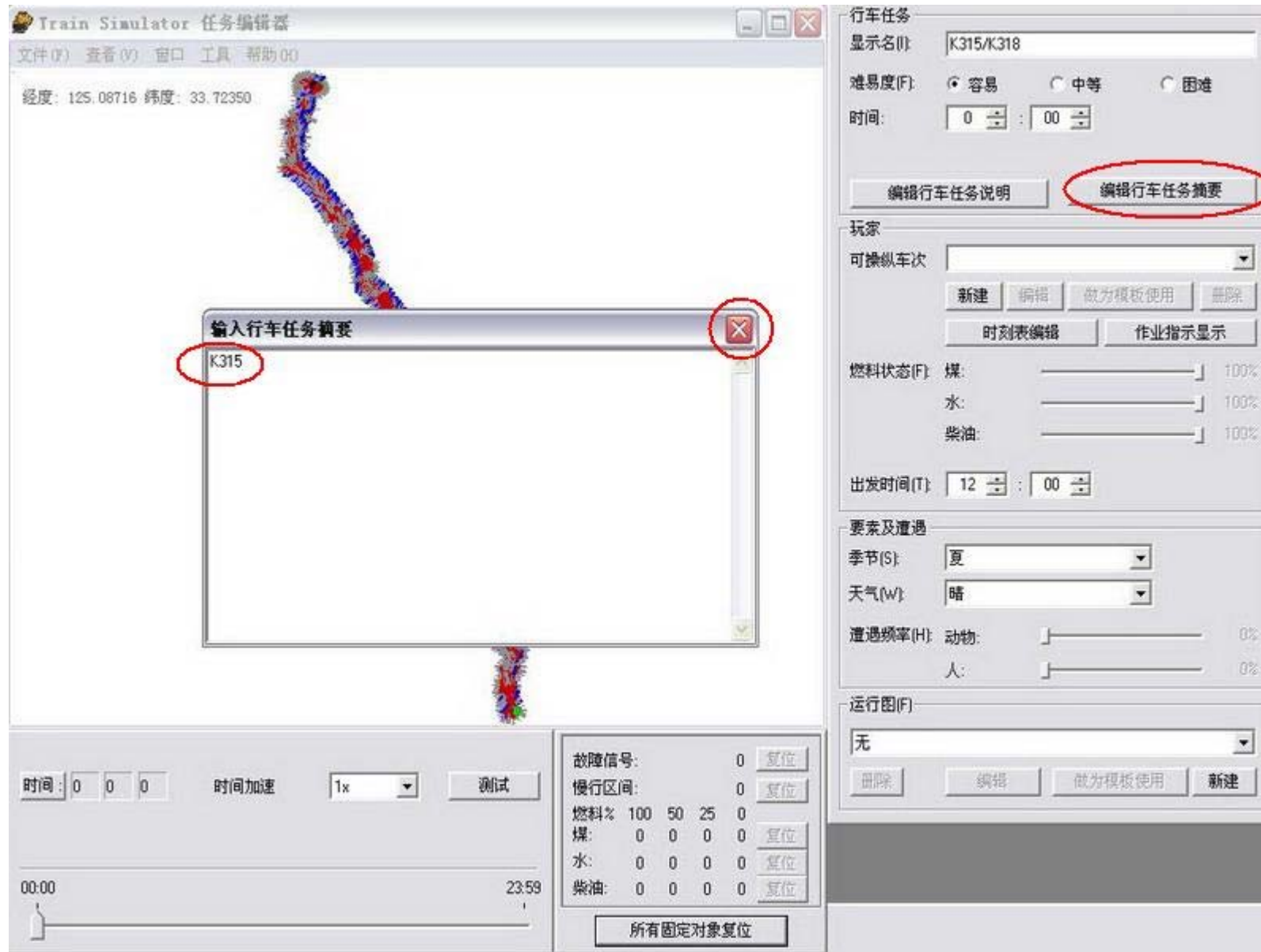
3-4、行车名称输入完后略等待约 5 分钟就会出现左面的这个主界面，下面简单介绍一下主界面的名称及作用：

- 1-**线路全景**。
- 2-**任务名称**，就是刚才输入的名称。
- 3-**任务全部所用时间**，也就是历时，在最后自行输入。
- 4-**可操纵车次**，也就是本务，玩家驾驶的车辆。
- 5-**出发时间**，就是游戏开始的时间，这个等设置好本务后更改不迟。
- 6-**游戏场景**，默认为夏天晴，你可以选择四季中的任何一个。
- 7-**会车信息**，在这里编辑最精彩的会车。
- 8-编辑过程中的时间节点**测试**。

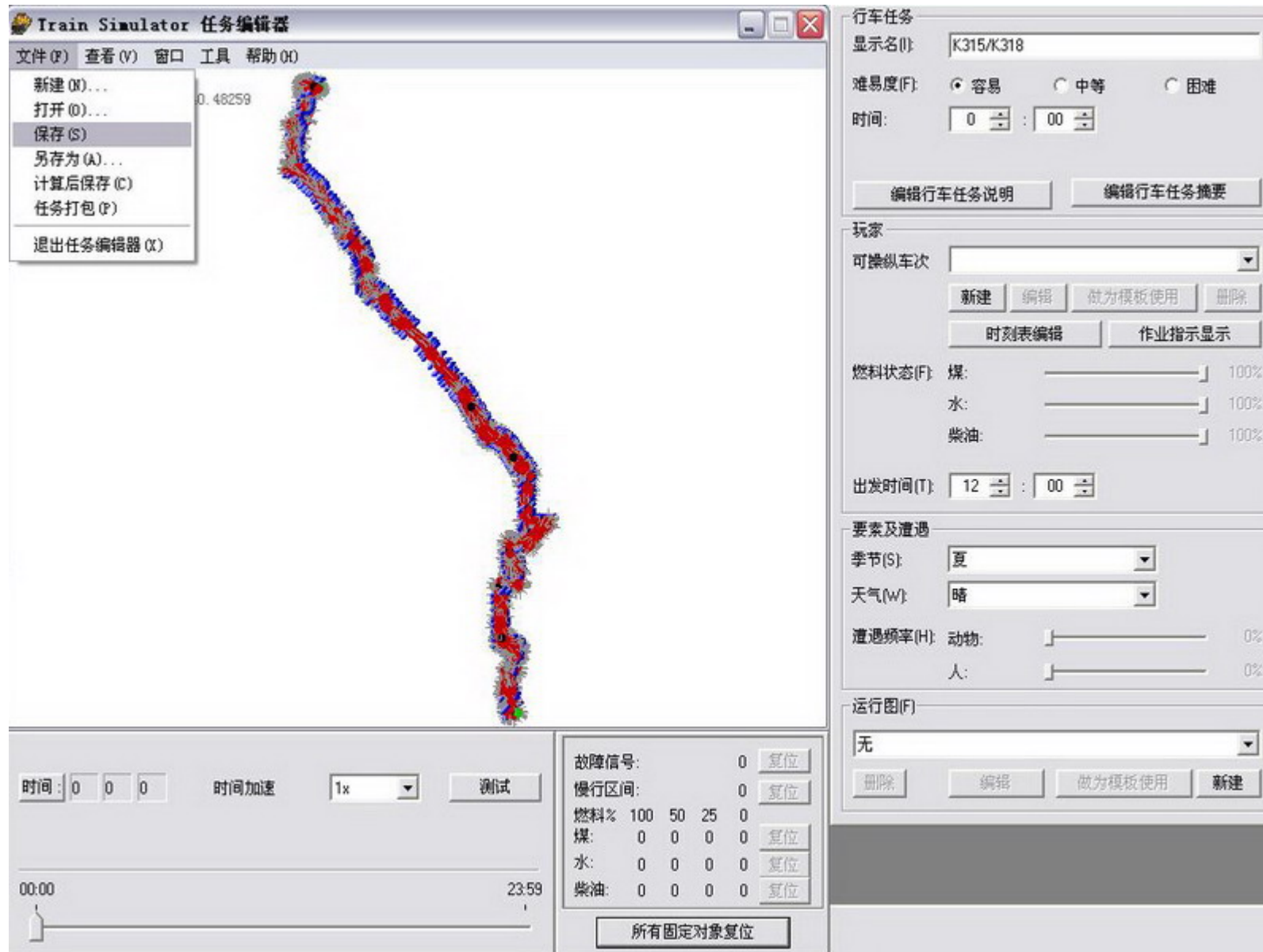




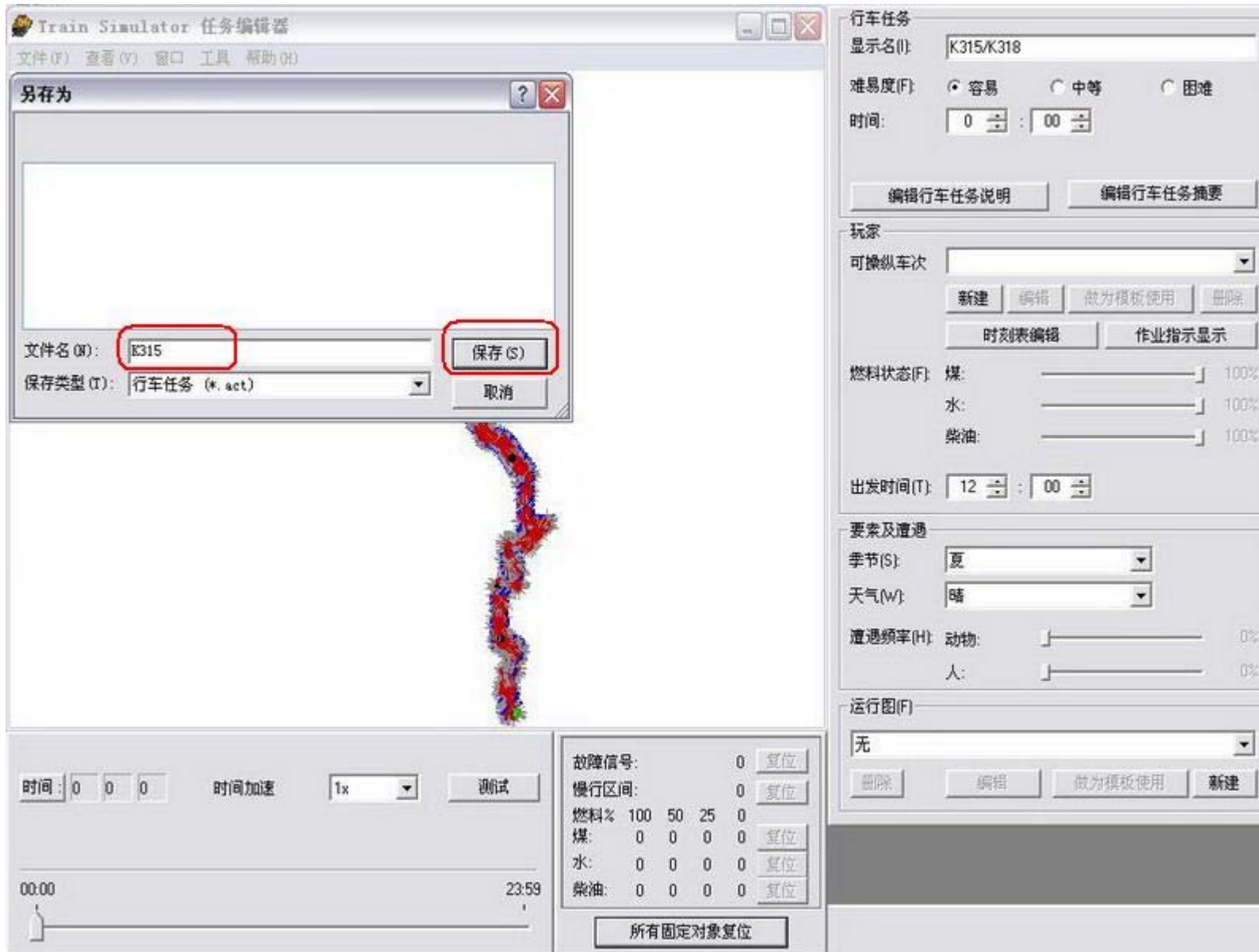
3-5、先做好以下工作：点击[编辑行车任务说明](#)，在弹出的对话框内随意输入一些数字或者文字，真正的行车任务说明书待任务制作后期再进行更改，此栏主要是任务的介绍，比如车次，所配属局段，本务等等。如图，暂时以任务名输入后，然后关闭对话框。



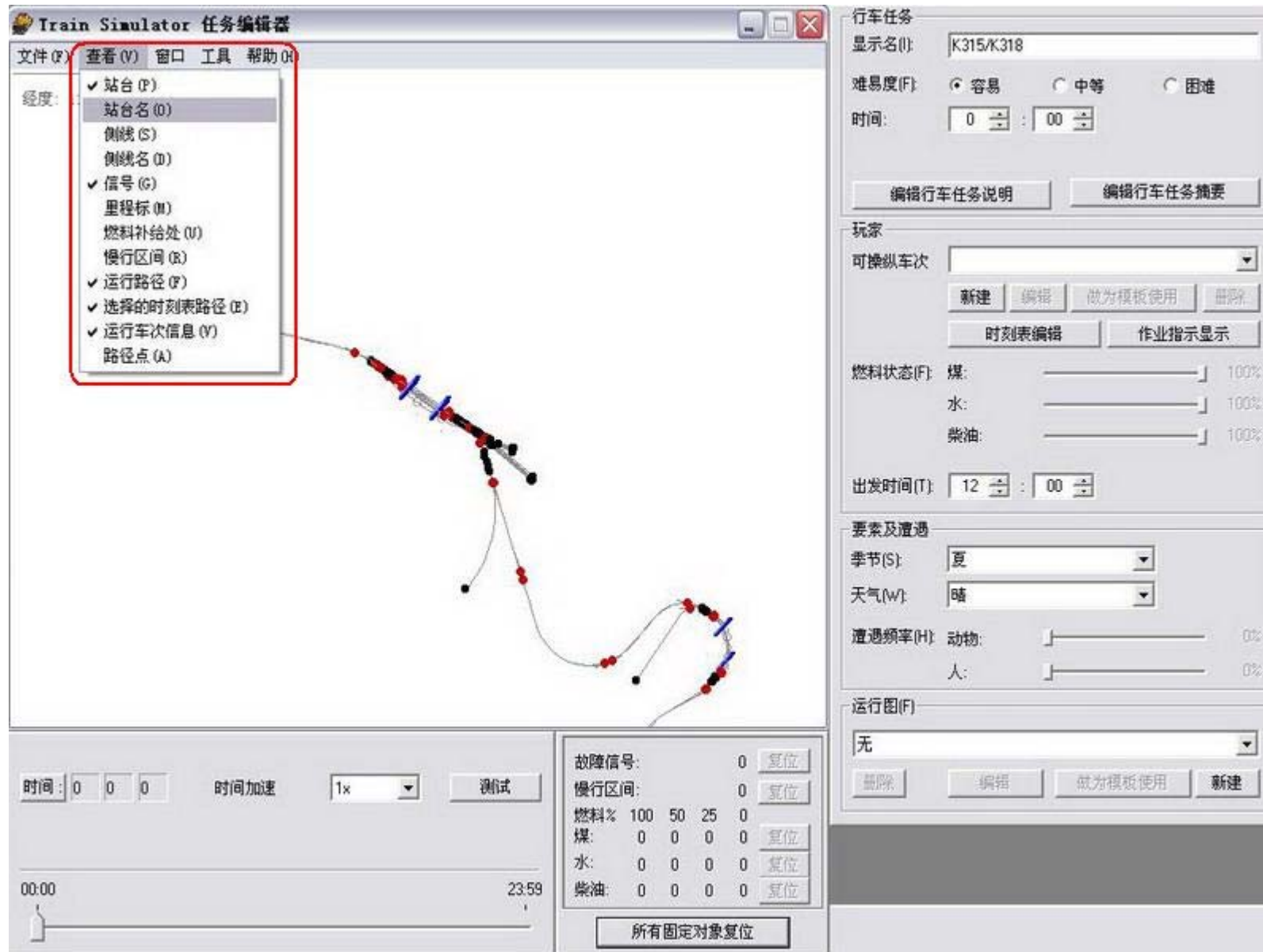
3-6、再点击编辑行车任务摘要，在弹出的对话框内也暂时输入行车任务名称后，然后关闭。



3-7、行车任务说明和行车任务摘要简单的编辑完成后，我们先保存这个任务，保存的目的就是确保不会因为制作过程中突然的错误造成前功尽弃。而这个步骤在以后的任务制作过程中需要时常进行，每设置一个车次和时间节点都需要保存一次。  
操作步骤：点击菜单栏中的文件→保存。



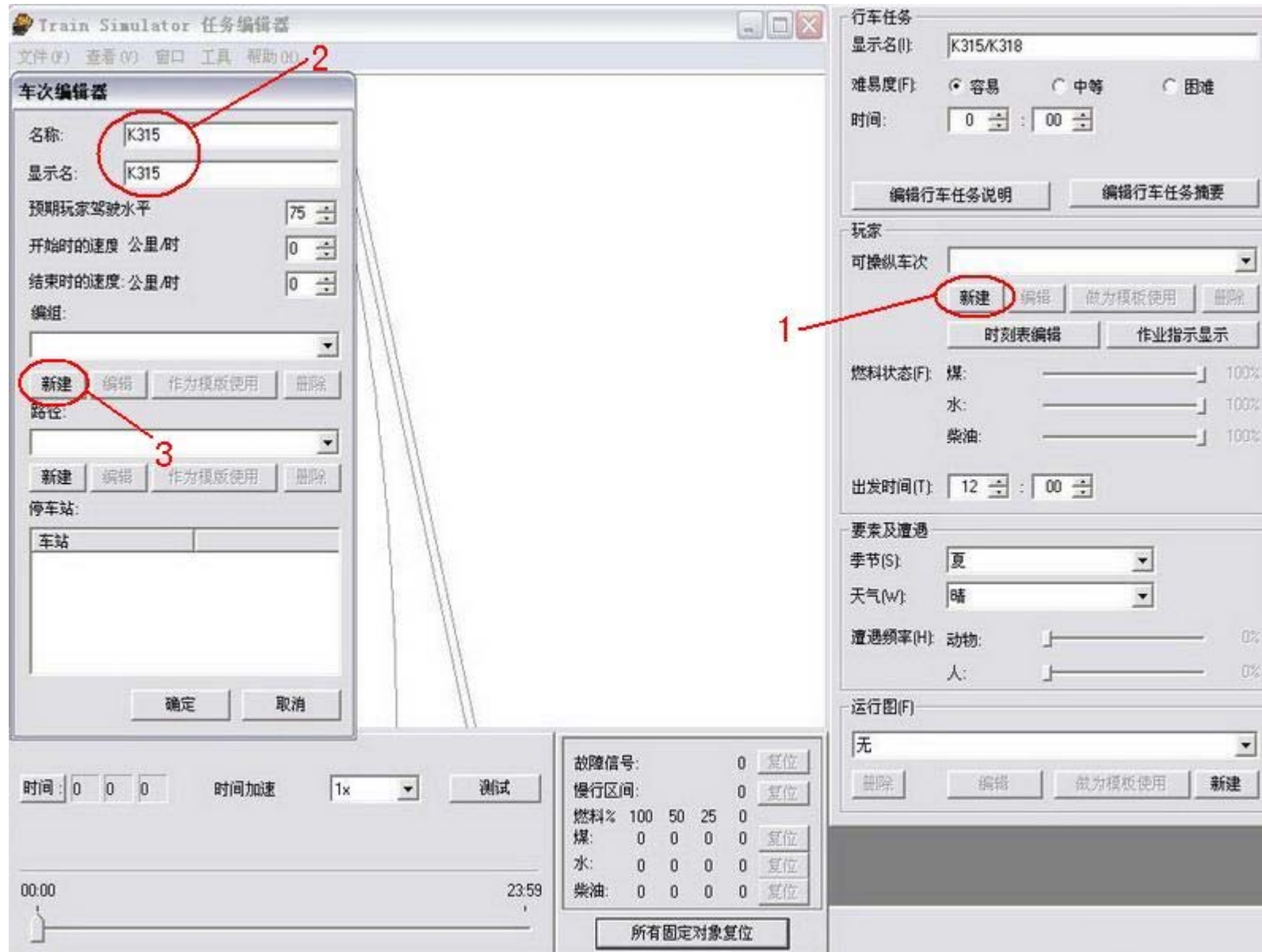
3-8、点击保存后弹出的对话框如图所示，图示为另存为，因为不管是点保存还是另存为弹出的对话框都是另存为。  
步骤：在文件名内输入任务车次K315，然后点保存。注意，此处不能使用斜杠/、\，可以使用中文。



3-9、为提高任务制作速度，需要优化一下主界面。

步骤：**菜单栏**→**查看**，在查看下拉菜单内只选择：**站台、信号、运行路径、选择的时刻表路径、运行车次信息**等这五个，其他的全部**取消**掉前边的√。

**在此提醒**，特别是**站台名**这个选项，只能在需要的时候静止查看，若**站台名**也选择上，在编辑过程中容易造成程序无反应而死机。



#### 4、本务编组及路径。

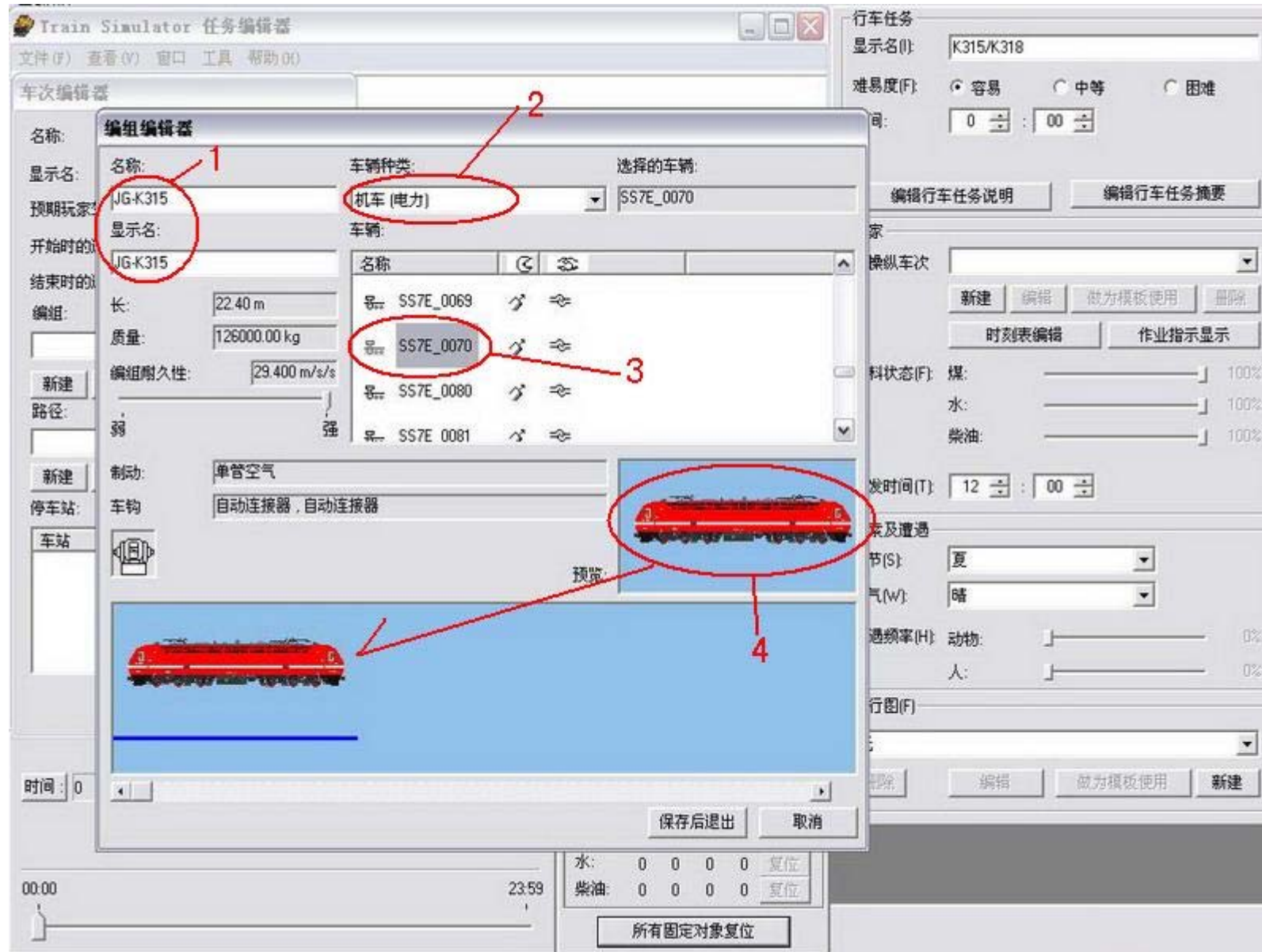
4-1、以上工作做完才是任务的刚刚开始，若一个任务分为 100 个阶段的话，以上的工作做完，只是完成了 2 个阶段而已。

但是不要心急，也不要觉得渺茫。下面，我们开始建立本务车，也就是玩家操纵的车。

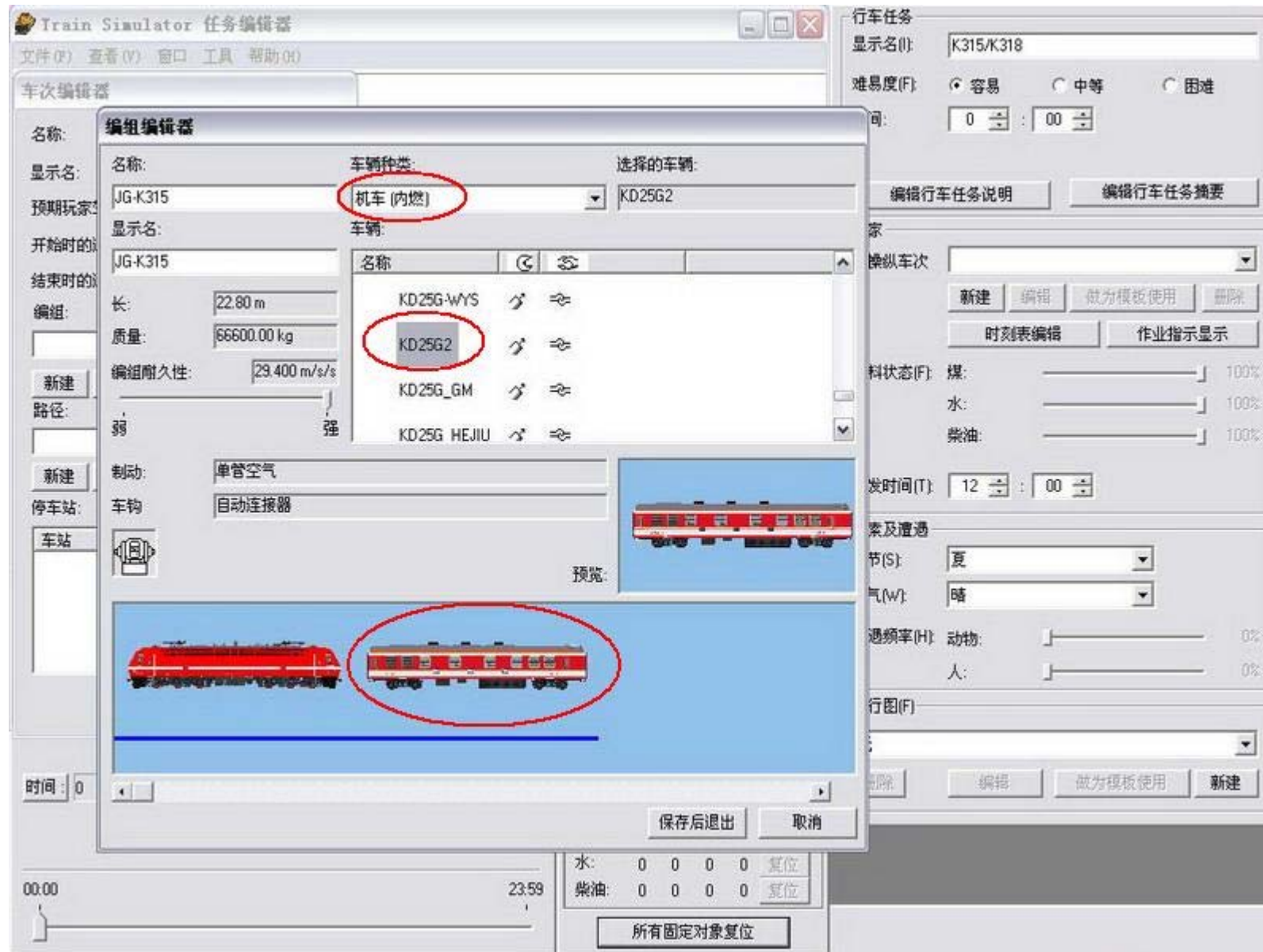
1、在玩家一栏里点**新建**，弹出**车次编辑器**对话框

2、在名称和显示名内输入同样的车次名称，此处支持中文，不支持斜杠

3、在编组框内点**新建**按钮，我们先来给我要操纵的车进行编组。



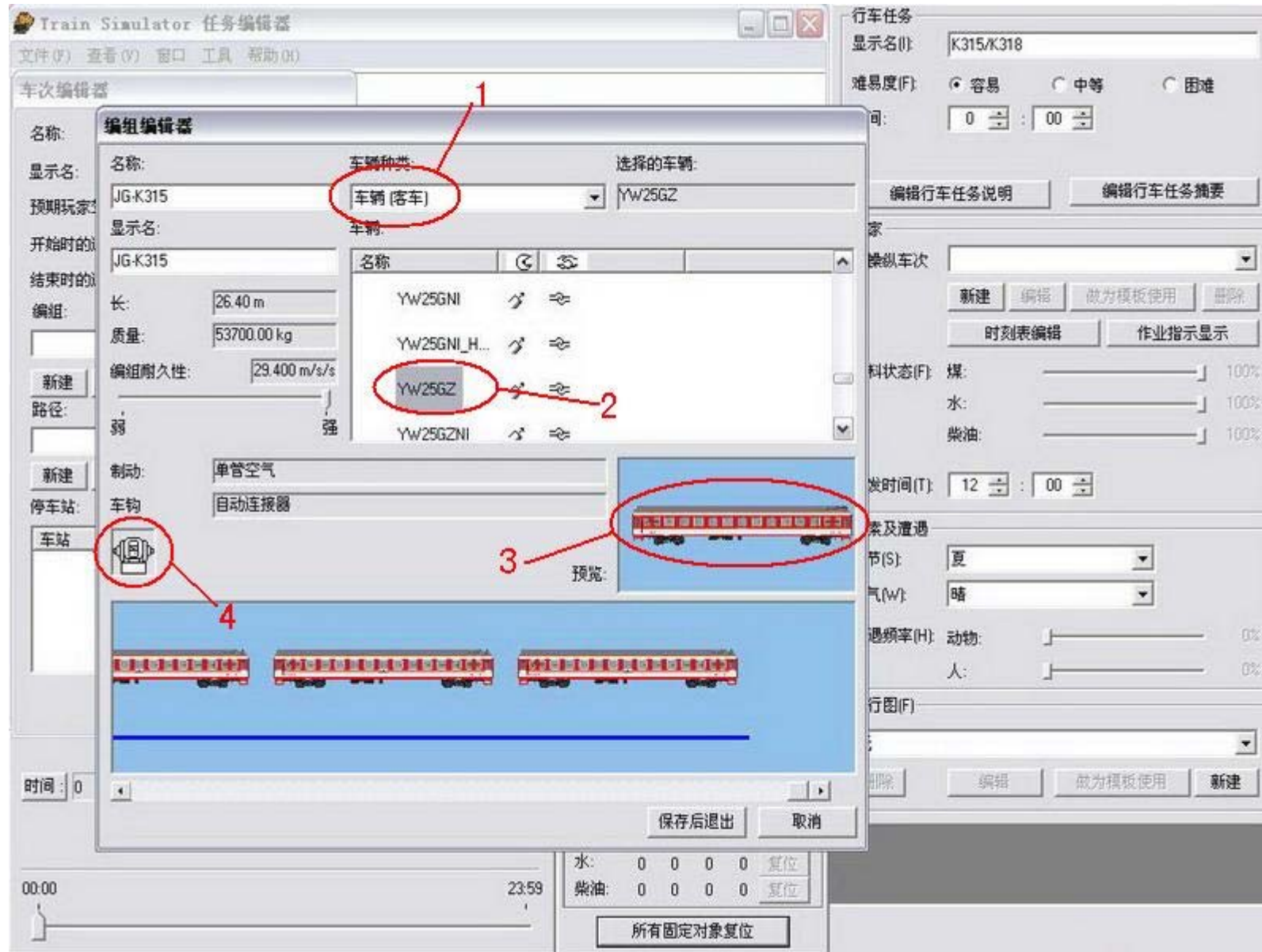
4-2、从此节开始我们着重讲一下编组。  
在编组内点击**新建**按钮后，会弹出**编组编辑器**，(1)先在名称和显示名内输入编组名称，我们给他命名为**JG-K315**，你也可以用自己的命名，然后在(2)的**下拉菜单**内**选择机车（电力）**，拖拽滑块找到本务 **SS7E\_0070**，**双击** (3)后在底部就会显示这个车，或者**单击** (3)在预览内会看到这个车的缩略图，然后将(4) **拖拽**到底部即可。



4-3, 从 ([跨局快速车底归属及机车交路](#)) 文档里我们找到 K315 的归属及交路信息：  
 K318/5/6/7 西安—南宁 西局西段 西安-武昌 西局西段 SS7E, 武昌-长沙-衡阳 广铁株段 (长) SS8, 衡阳-南宁 宁局柳段 DF4D/K。或武昌- (衡阳)-南宁 武局南段 DF11G

在 ([全国列车编组大全](#)) 内我们找到了 K315 的车底编制：K315/6/7/8 西安-南宁 西局西客 (1KD+6YW+1RW+1CA+7YZ+1XL)  
 同样, 在车辆种类中选择内燃, 找到 KD25G2 后双击, 在 SS7E 后面就多了一个空调车。





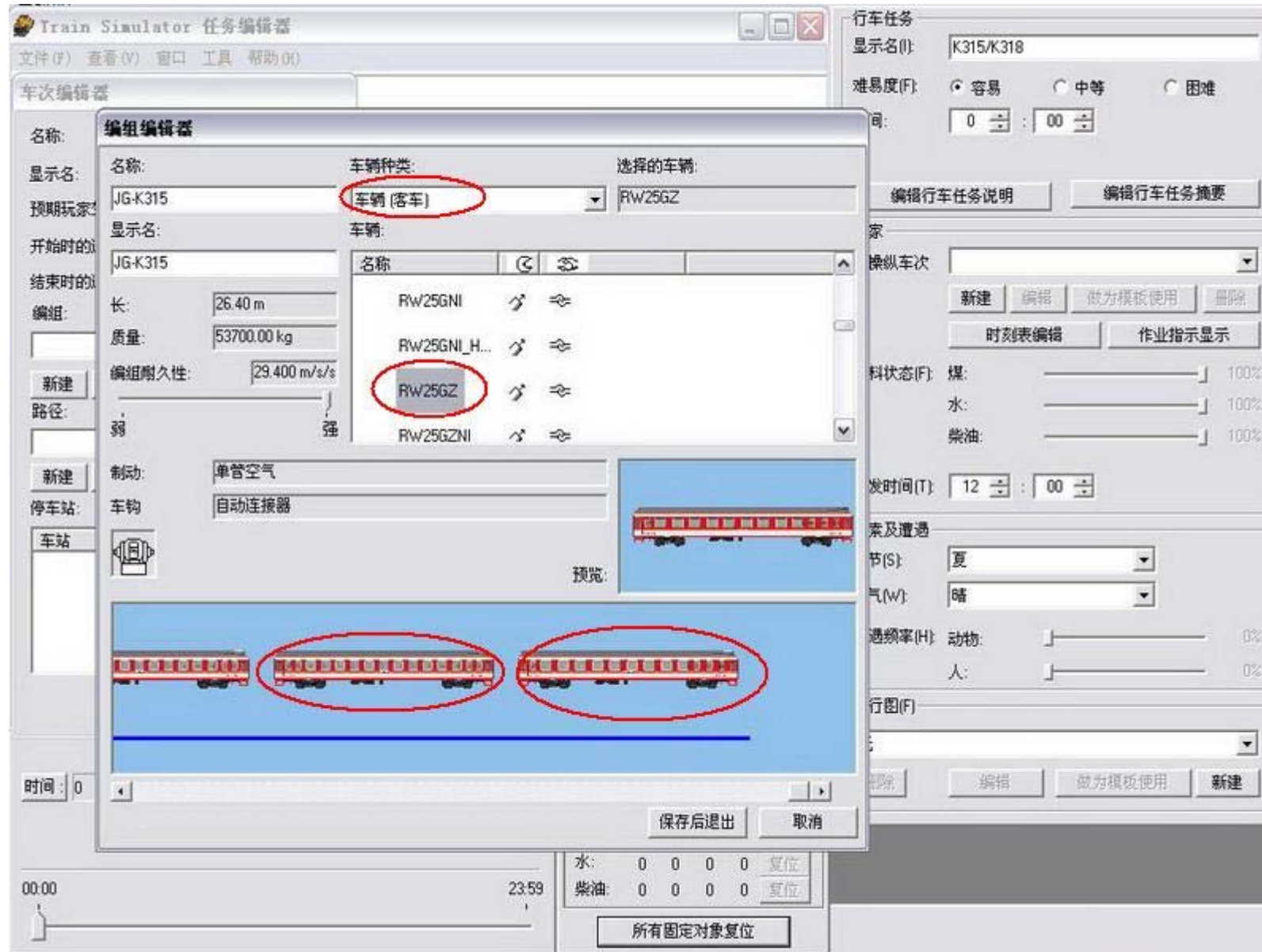
4-4、空调车后面是6节YW，所以：

1、在车辆种类下拉选项里选择客车车辆

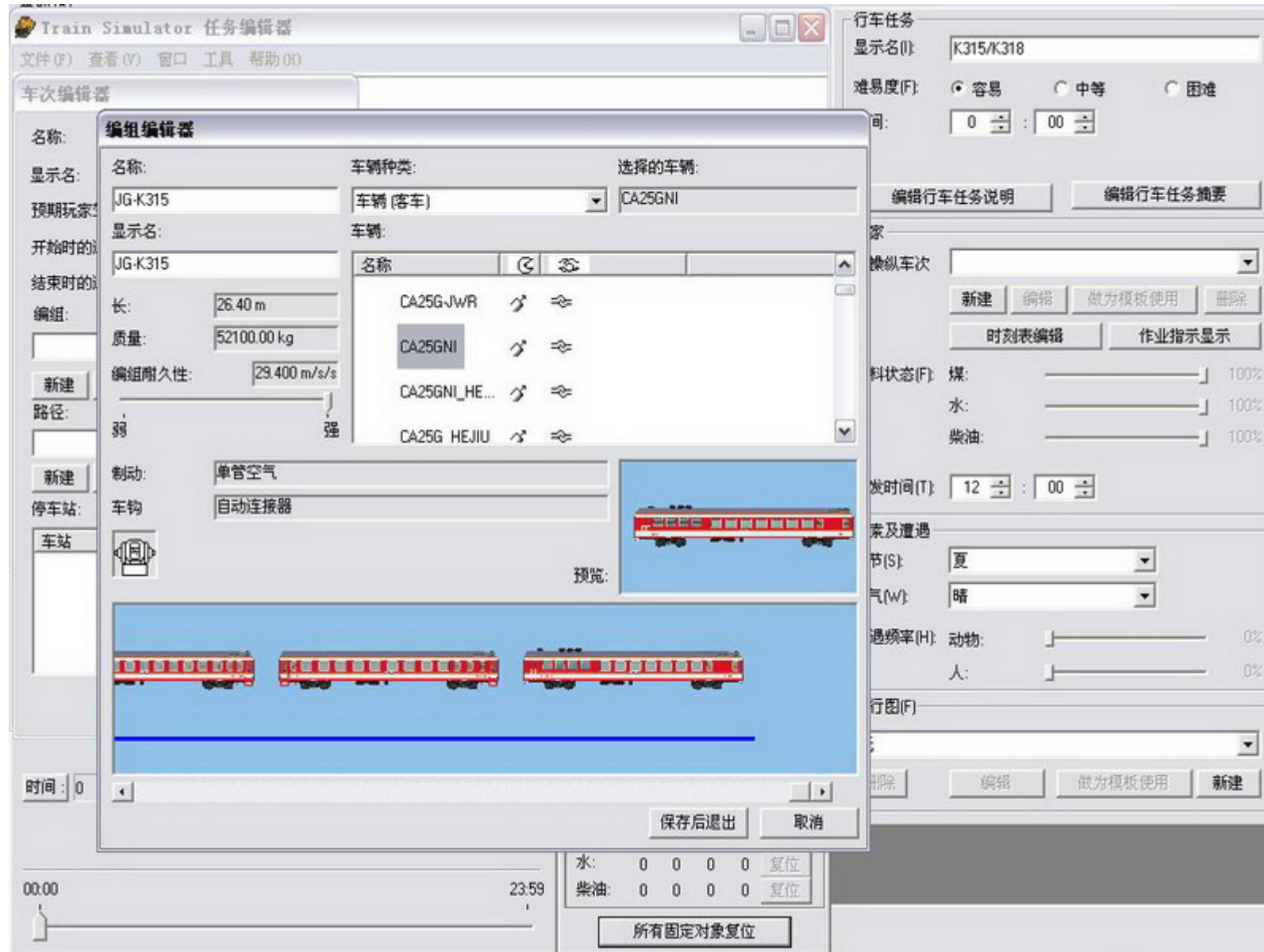
2、拖拽右边的滑块浏览到 YZ25GZ 这个车厢

3、双击六次或者从（3）里往编组栏里拖拽六次就行成如图效果

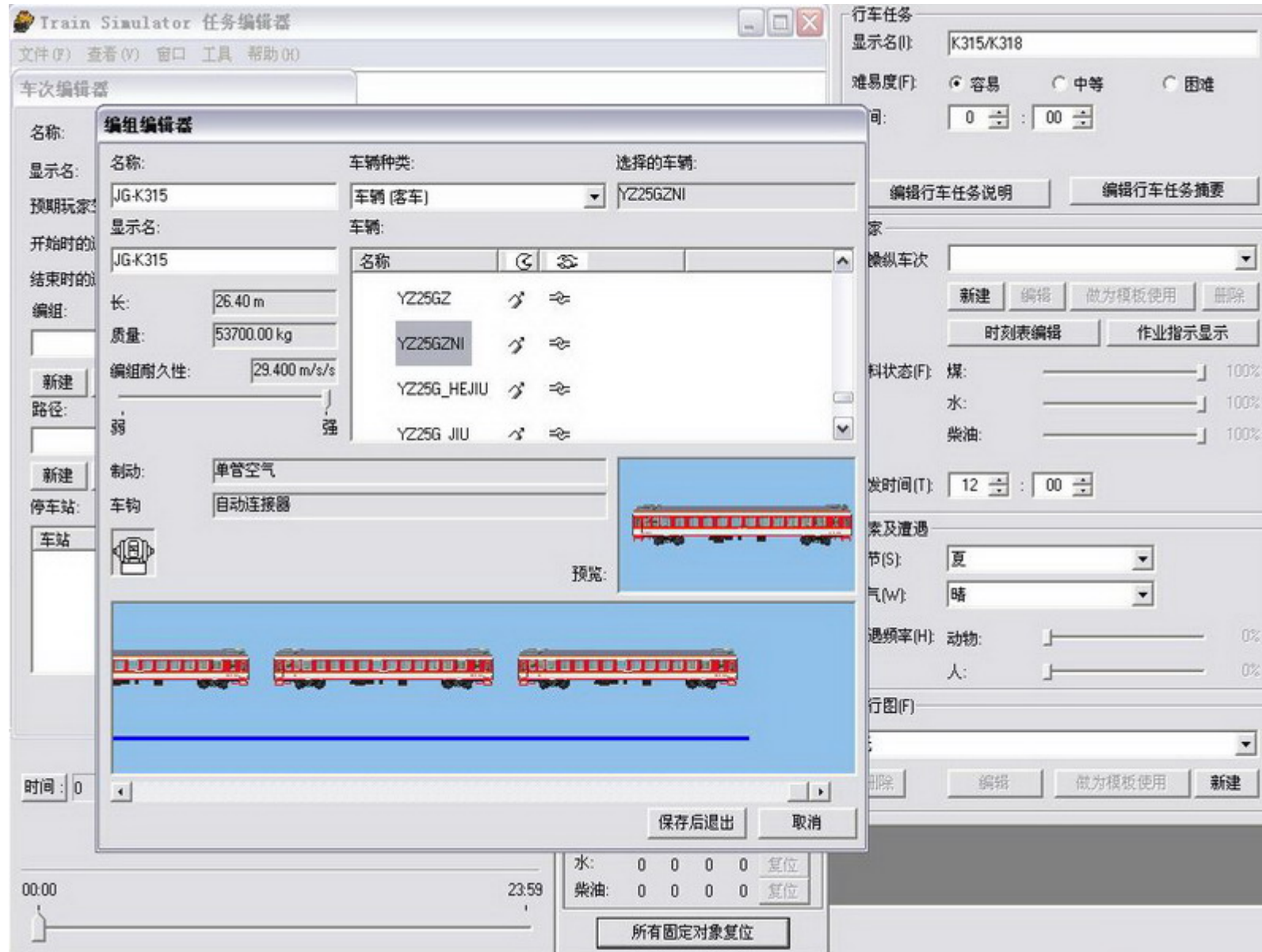
4、图中所示的（4），当你编组错误或者想要换别的车厢时，将编组栏里你不要的车厢拖拽到（4）里，那么你所拖拽的这个机车或车厢就不在这个编组了，这时你就可以从车辆框内再找别的车来增补或替换。



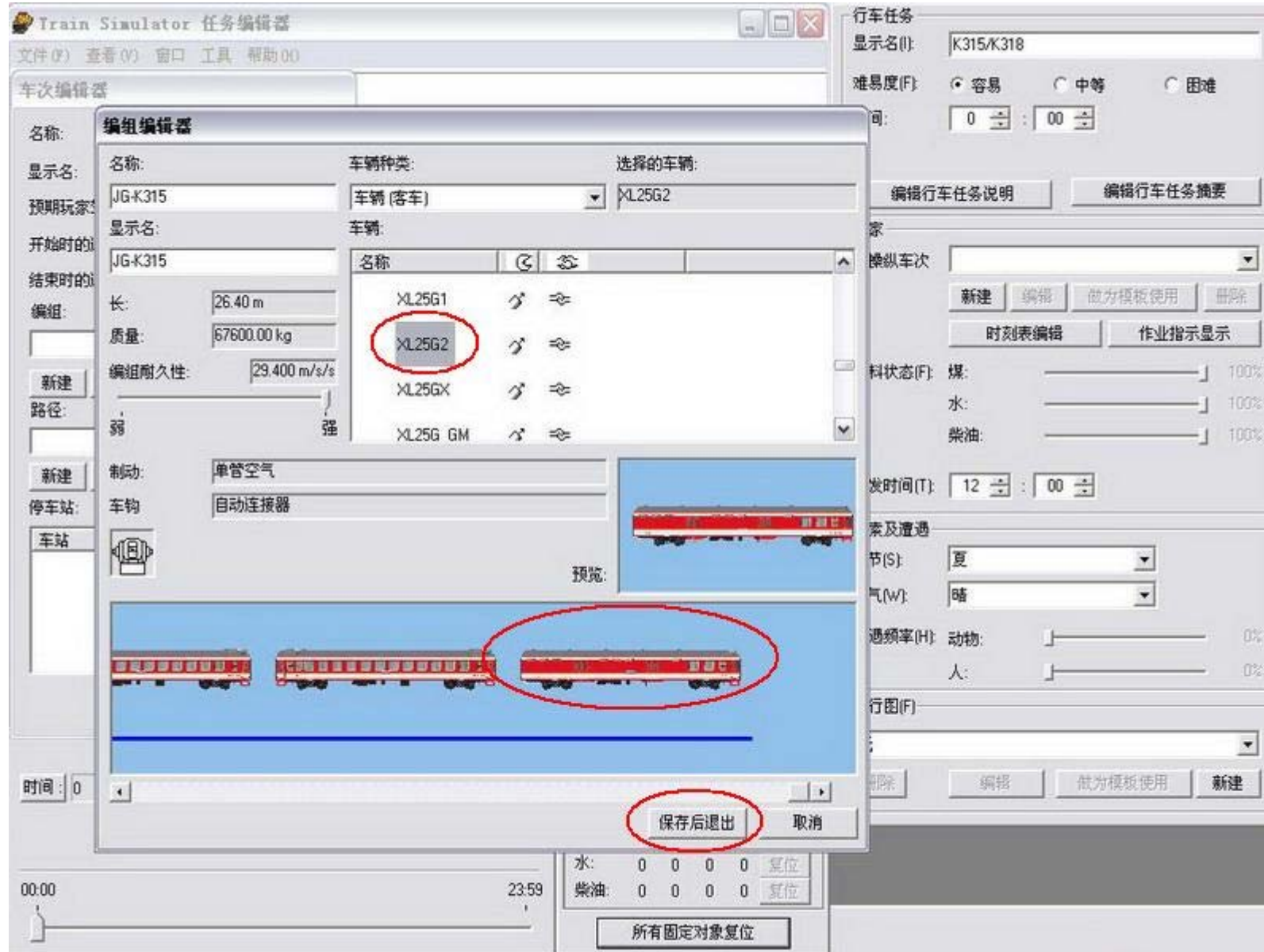
4-5、后面的一节 RW 和 CA 就更加简单，按照上面同样的步骤进行就可以。  
在编组栏里可以明显的看出来 RW 车和 YW 车有窗子数量的区别。



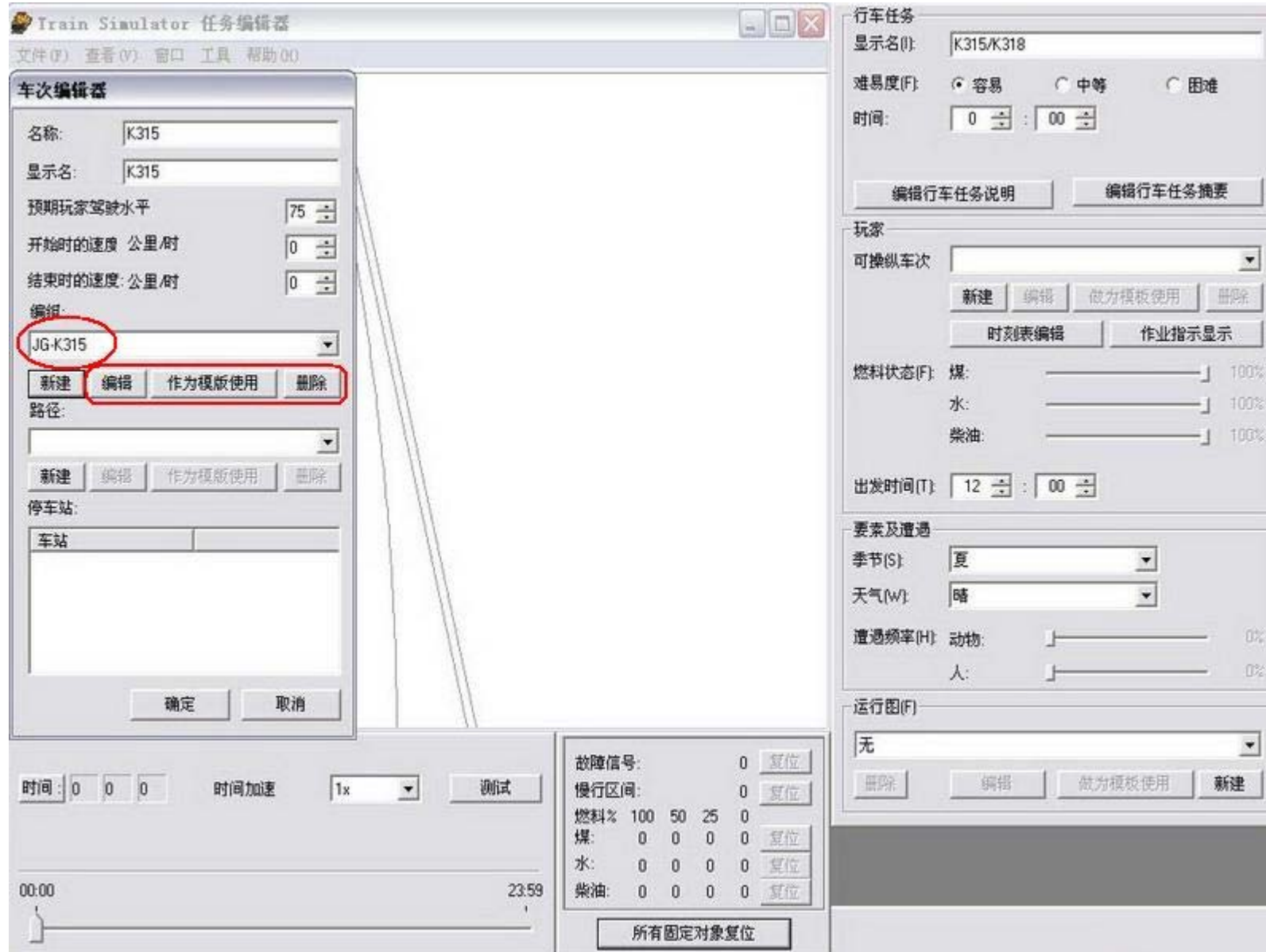
4-6、餐车 (CA)，除了 KD 车在内燃机车类外其他客车车厢均在客车种类里查找。



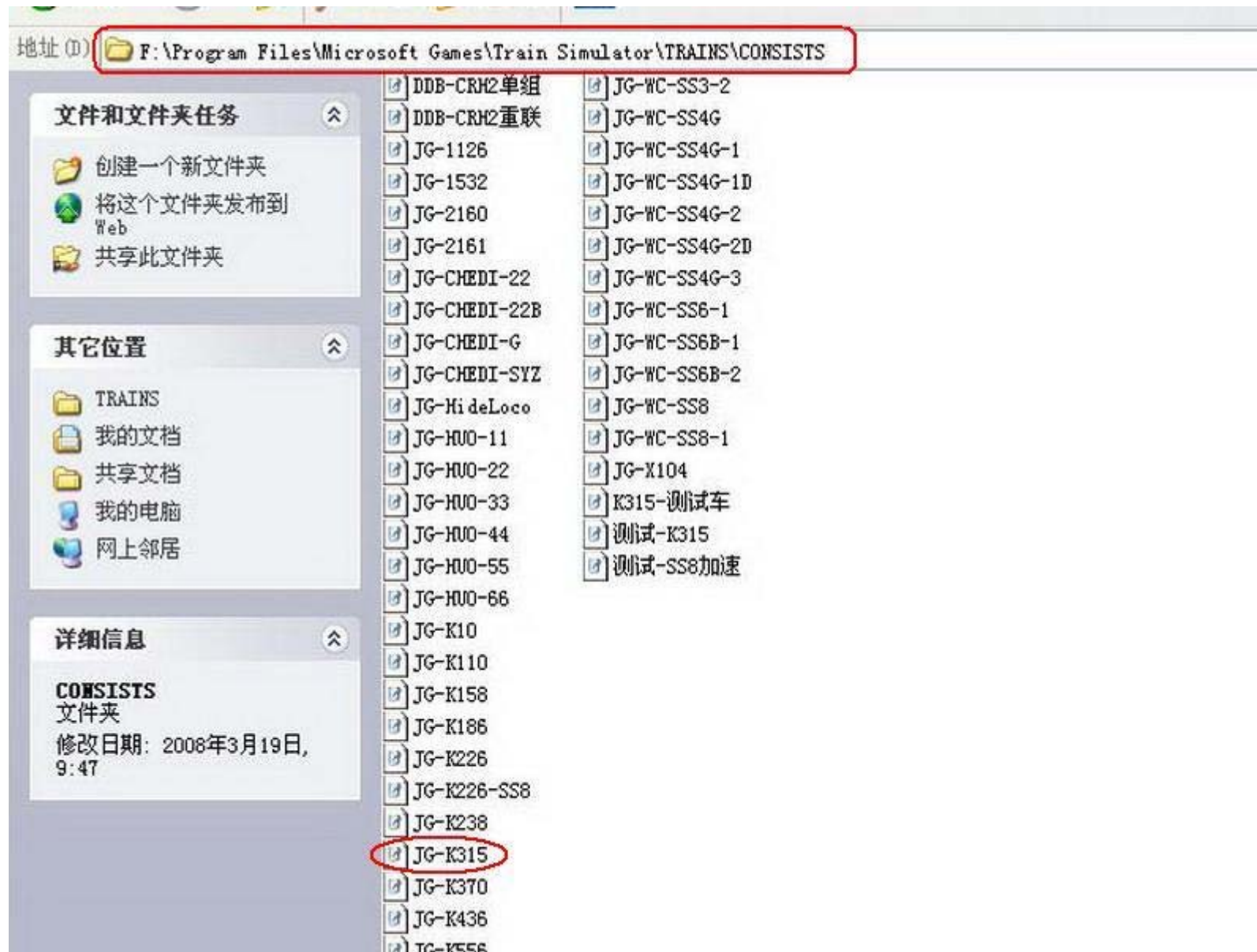
4-7、7节YZ。方法同上。



4-8、最后一节 XL 车，若不放心可以拖拽下面的左右滑块查看一下，没有问题的情况下就点击（保存后退出）



4-9、此时在编组里就显示了本务车 K315 所用到的编组 JG-K315，并且（编辑）（作为模板使用）（删除）等选项也随之启动，可以进行编辑了。



4-10、此时你可以打开你的编组路径，就会看到里面已经多了一个 **JG-K315** 的编组，不过编组里面的游戏自带的编组我已经转移到别的备份文件中，在这里你是看不到的。

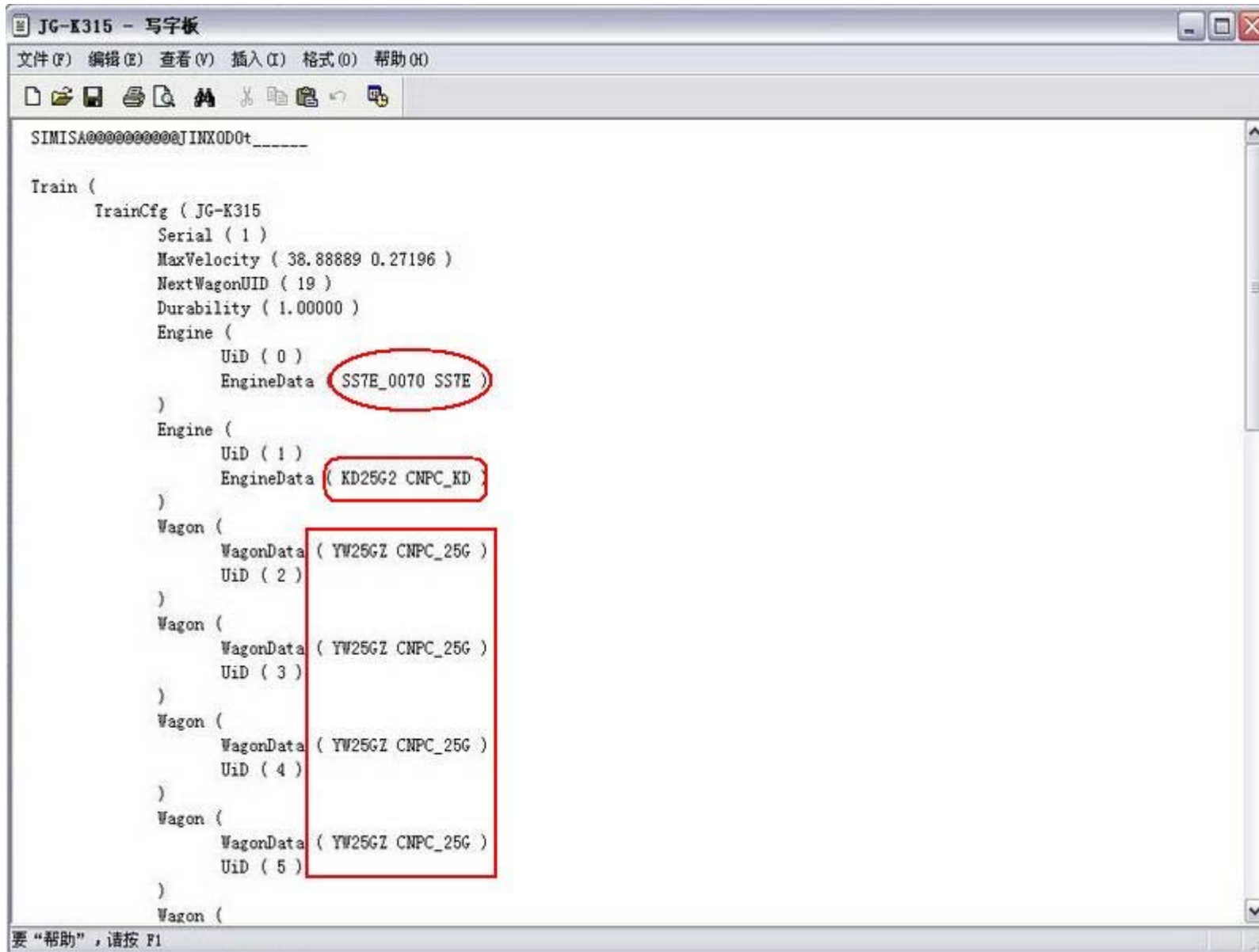
另外有很多编组是我早期已经编制好的，在这里可以用到，比如 JG-WC-一类的都是武昌局的车为本务的货车编组。

JG-CHEDI-为客车的车底。

JG-HUO-为货车没有本务的货列，一般在货场用到。

JG-K226 等就都是客车的编组了。

可查找相关信息进行编组。



4-11、你可以用写字板或记事本打开这个编组文件，如左图所示：

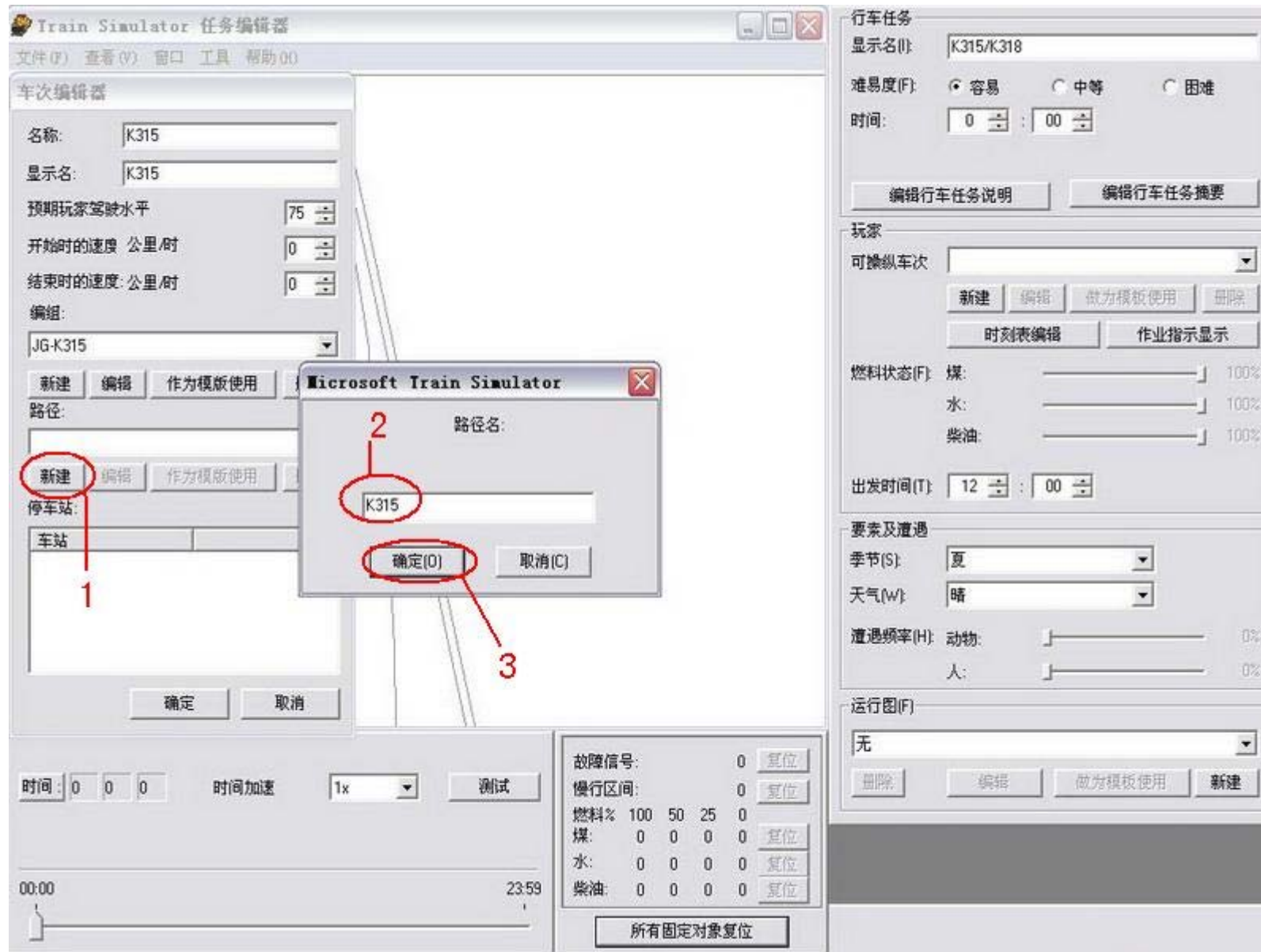
第三行：文件名

第五行：**速度和加速度**

第六行：编组数量，19个

以下均为编组信息了，本务 SS7E\_0070 第二个是 KD，后面紧跟便是 YW 等等。





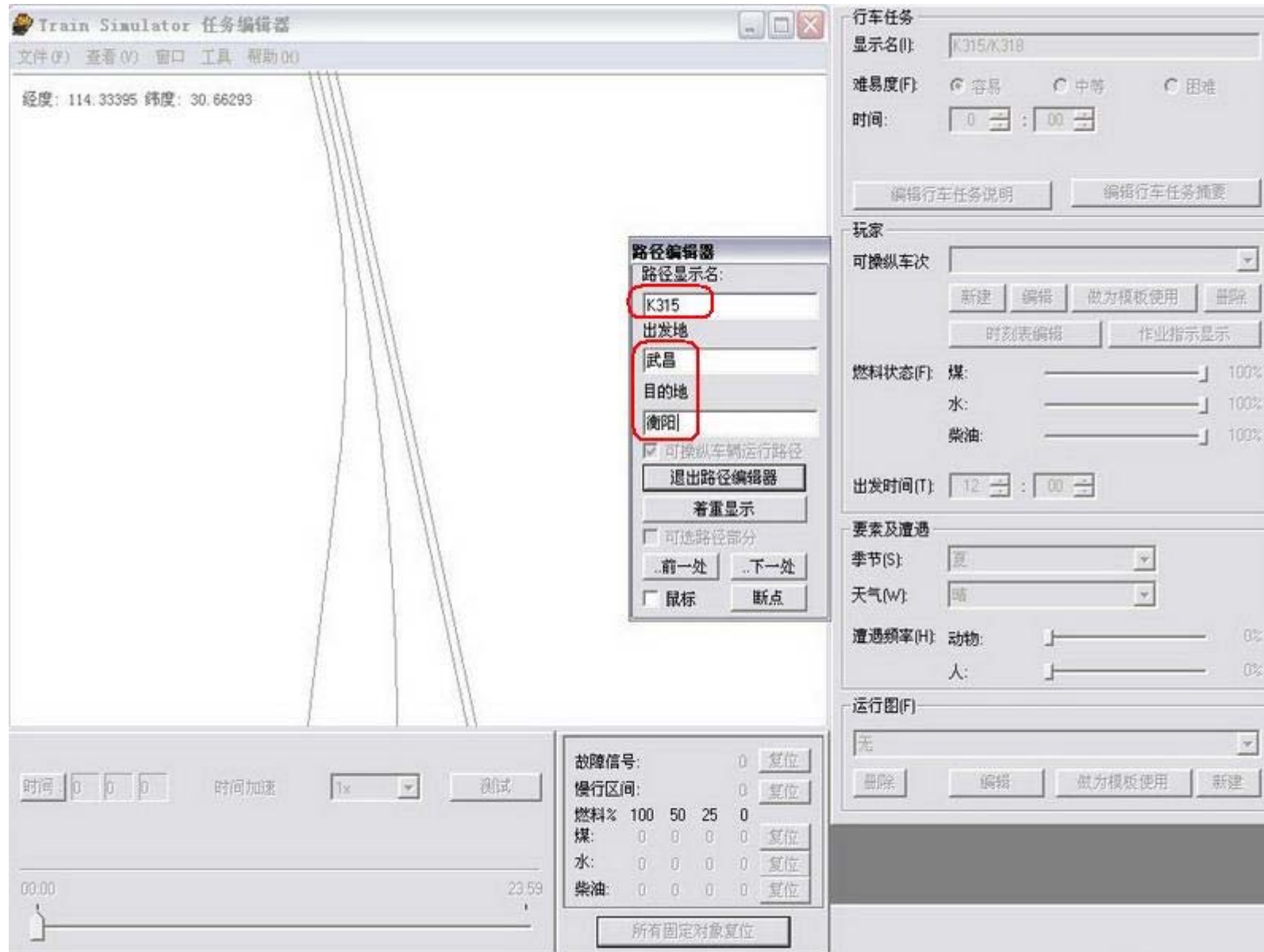
### 5、本务的路径设置

5-1、再回到任务编辑器上来，这几节我们来说说本务的路径设置，也就是由你来安排火车往哪里开。

- 1、点(新建)按钮，弹出路径名对话框。
- 2、在对话框内输入路径名，最好是以车次命名，在此你也可以复制，以备用时直接按 Ctrl+V 粘贴即可。
- 3、点(确定)确认你的输入。确认后不可再更改。



5-2、点（确定）后会弹出路径显示名对话框，按 **Ctrl+V** 粘贴，然后点确定。路径显示名可以再次更改或编辑。



5-3、这才弹出（路径编辑器），如图，路径显示名是弹出是就有显示 K315，而出发地和目的地需要你自行输入，本务在游戏中有显示出发和目的地，所以此时就直接输入，出发地设在武昌，目的地当然是衡阳。

将线路扩大到如此的状态，按住鼠标右键在编辑面板上滑动，向右上滑动为扩大，向左下滑动为缩小。若线路不处在中间位置，我们可以按住鼠标左键在编辑面板上滑动，用来挪动线路在面板中的位置。

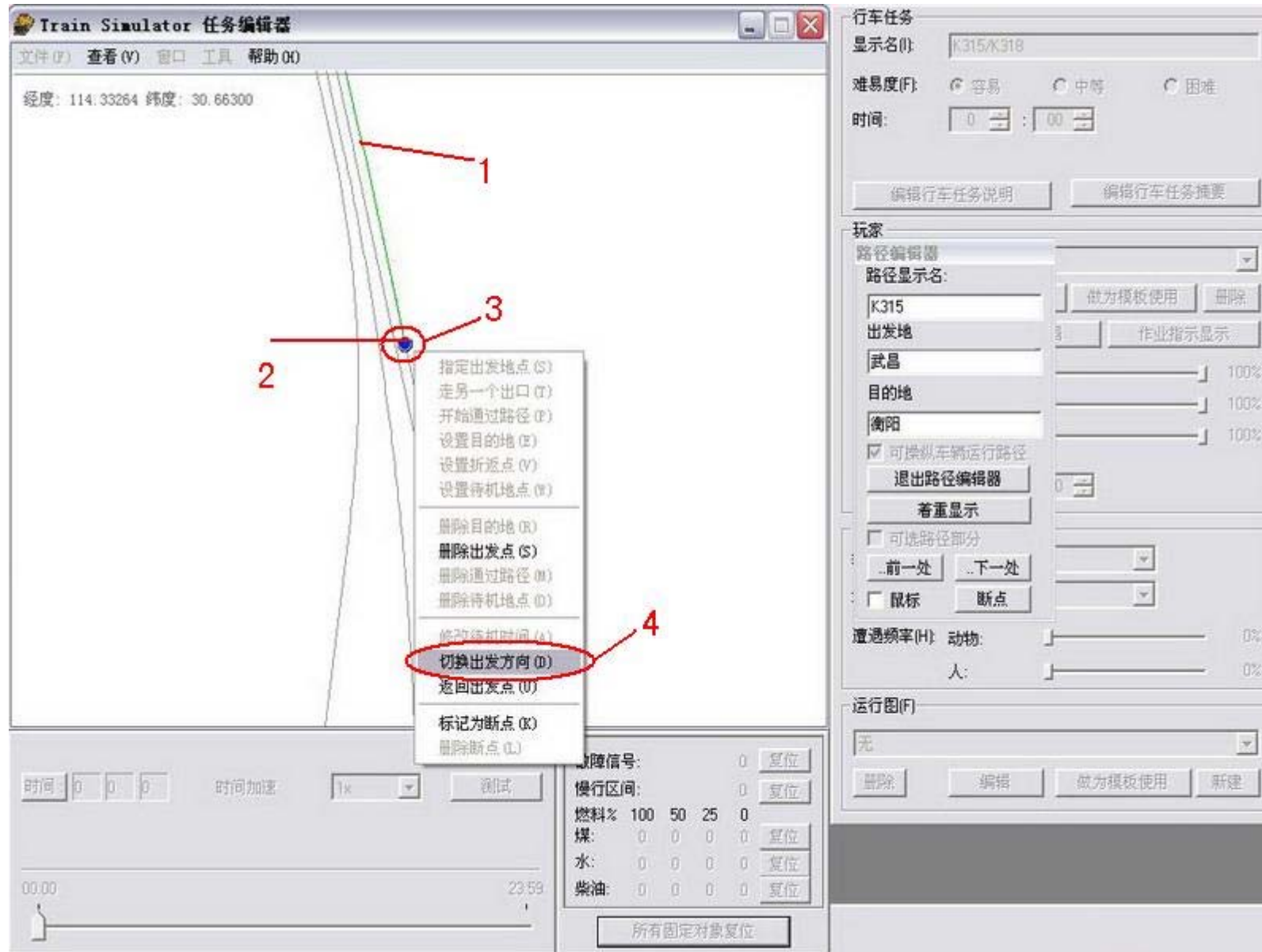


5-4、将（路径编辑器）的对话框拖拽到箭头的位置，远离编辑框即可，这样不会妨碍到路径的设置。

在你设置出发点的位置上点右键，弹出一个选项栏，点（指定出发地点）选项。

我的任务开始地点为汉口站以约 17 公里的丹水池车站某一个地点，任务初衷是：车从信阳开过来，停站汉口，汉口开出后停站武昌，武昌设置折返点更换武昌到衡阳段本务 SS8。

所以你的任务开始地点由你自己决定，可以是汉口站，也可以是像我一样的汉口以北 17 公里左右的任何一个地点。



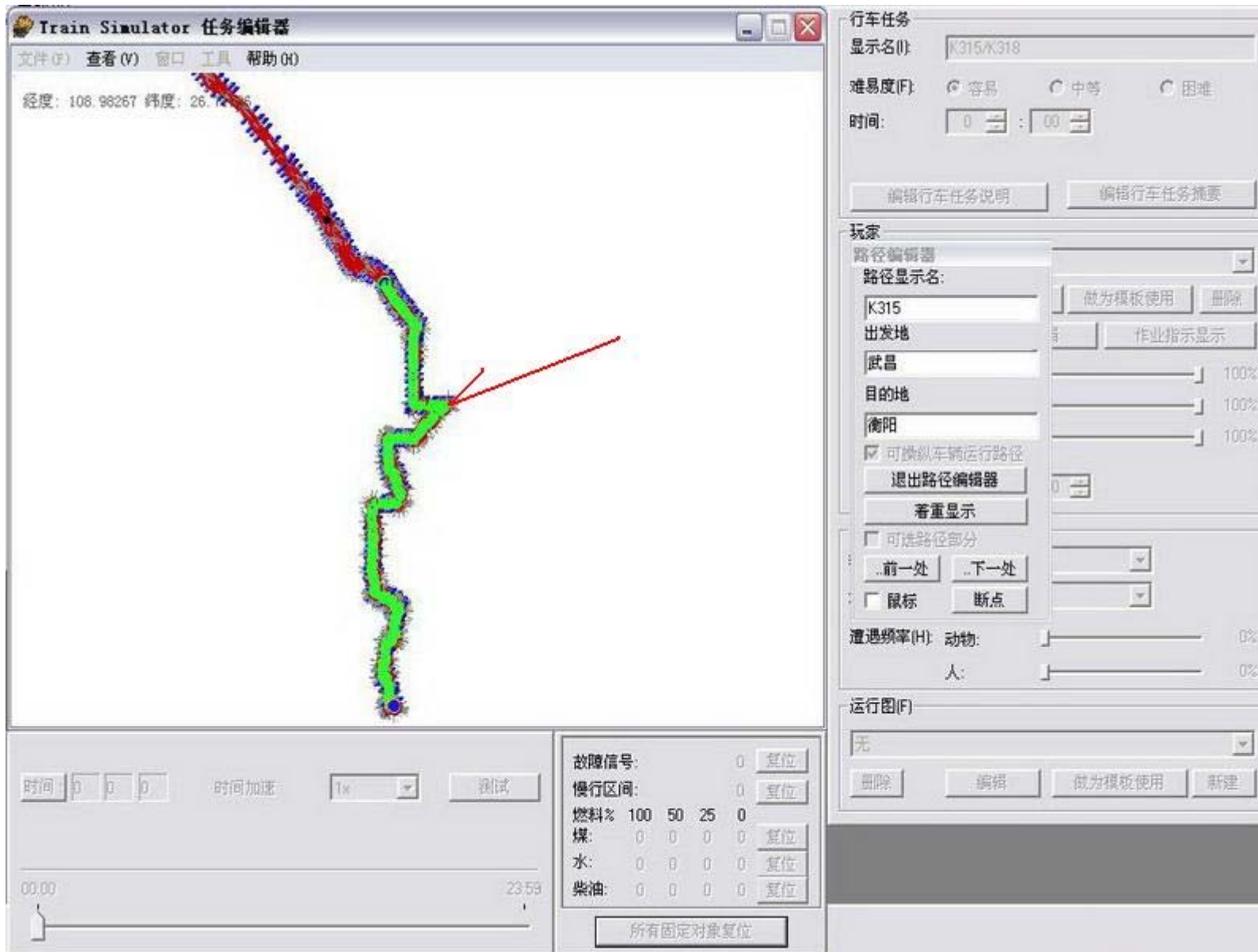
5-5、由于线路默认走向是采用国外的形式靠右行驶，而国内的是靠左行驶。

1、这条绿色的线就是本务的路径。

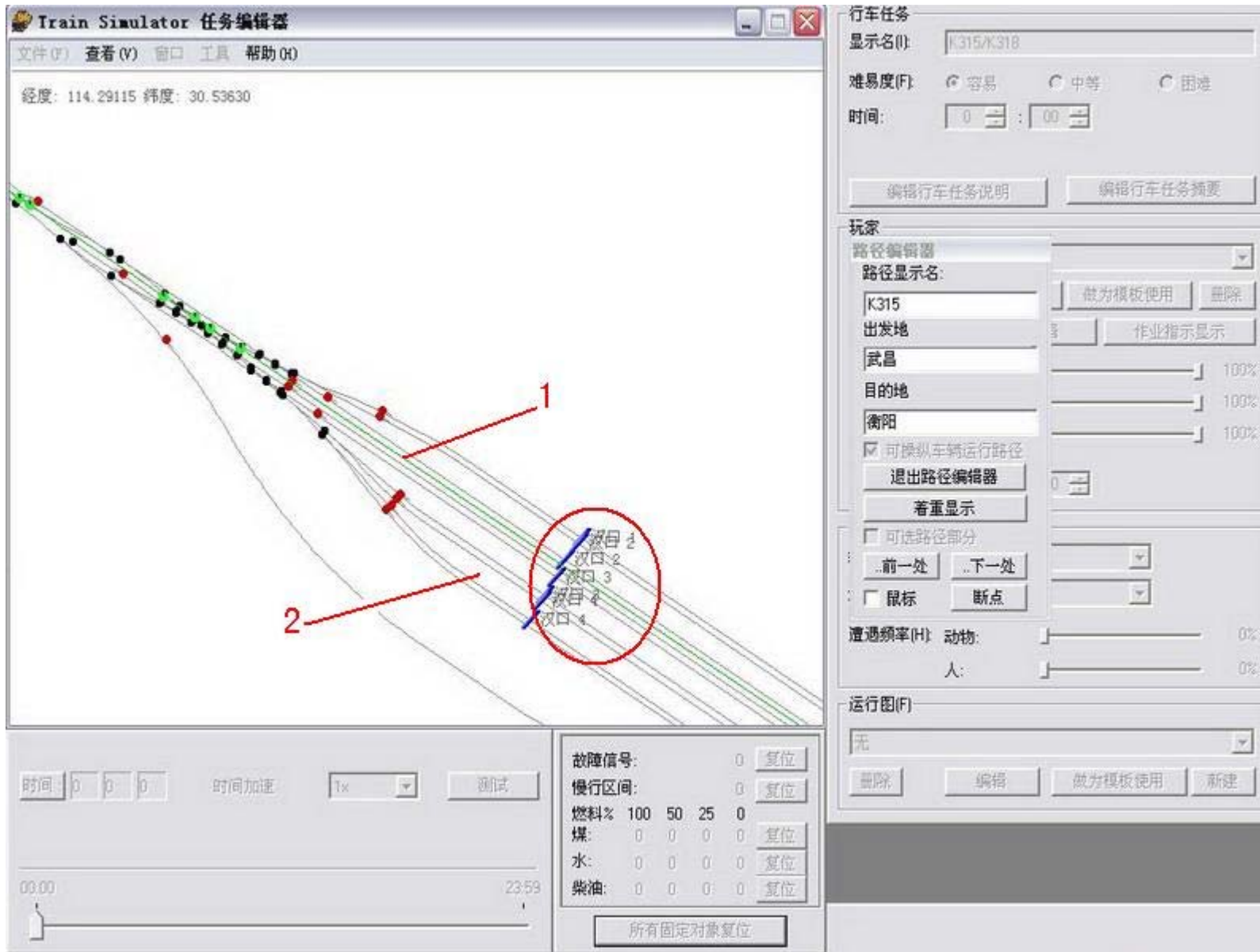
2、这个蓝色的圆圈就是本务的出发地点，任务中任何一个车次的起点都是蓝色的圆点表示。

3、点鼠标右键，弹出选项栏。

4、选择 4（切换出发方向）来更改本务出发方向，让它向南行驶。



5-6、转换方向以后你就可以用鼠标右键来缩小线路，这时可以看到几乎一半的京广线，然而这条绿色的粗线确实是道岔的点所连成的线，由于太密所以看起来才是一条曲线。然它在线路图上却是点。



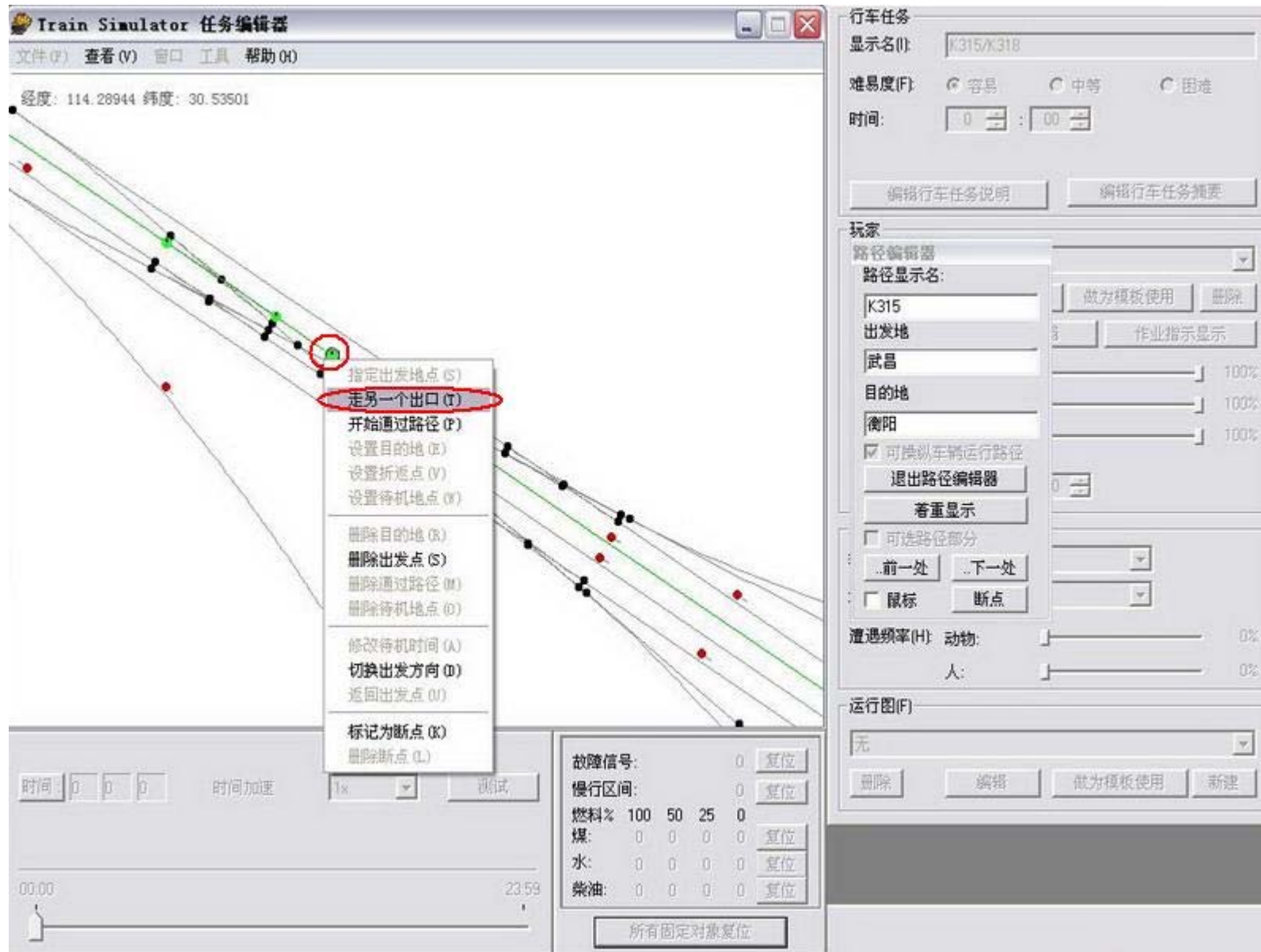
5-7、再次以鼠标右键将线路扩大，并在（查看）菜单栏里选择（站名）寻找汉口站，找到汉口站后取消掉（站名）选项，因为站名会影响到任务编辑。

图中绿色的圆点是机车通过道岔节点，没有通过的道岔节点显示为黑色。

图中红色的圆点为信号灯，默认状态下均为红色。

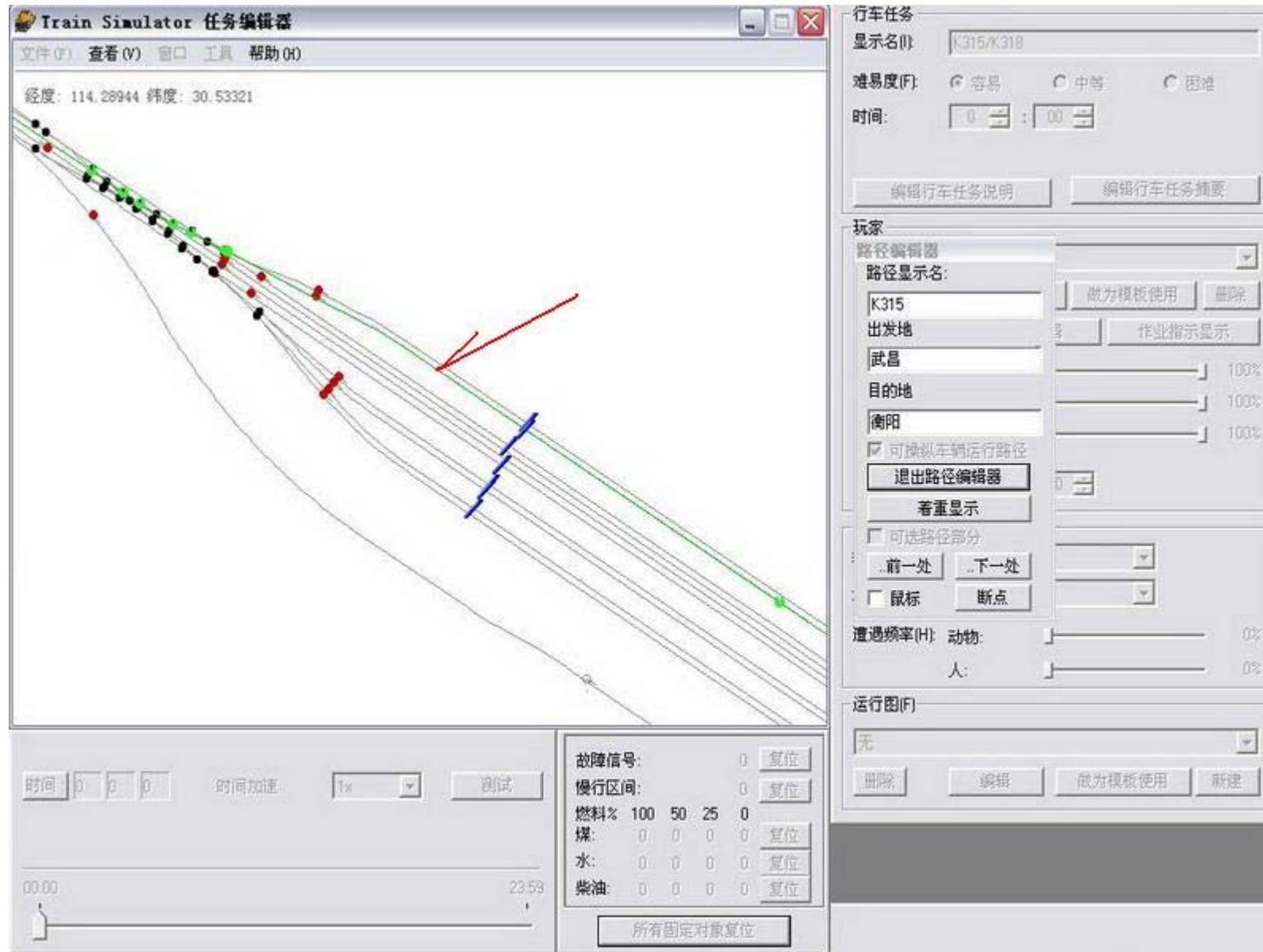
图中（1）所示的绿色线就是本任务的行车路径，是从主干道上通过，并未靠近站台车道通过。

图中（2）所示车站轨道之间宽的地方一般都为站台。

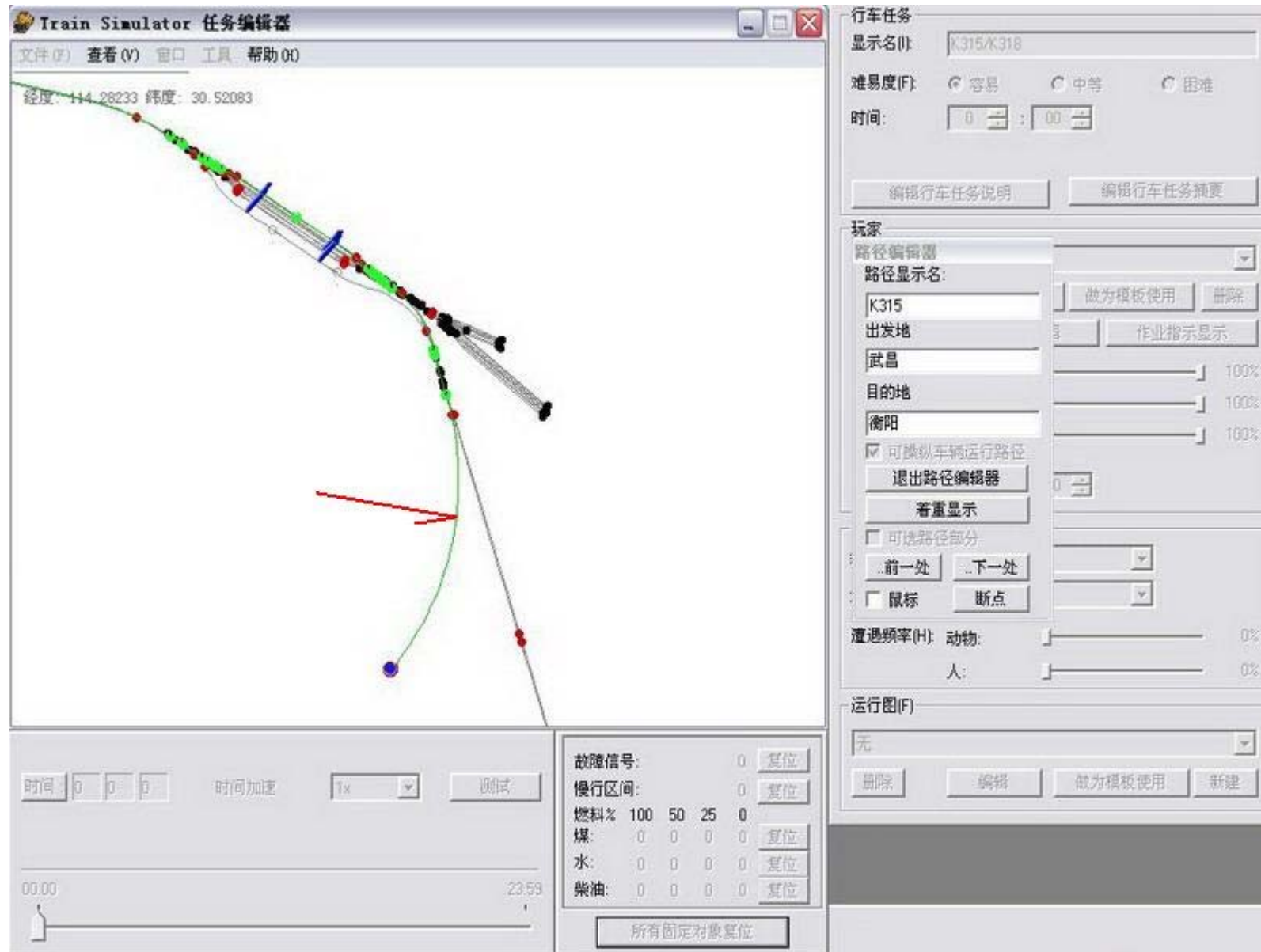


5-8、按住鼠标右键滑动，将线路扩大到最大，在道岔处点鼠标右键，弹出选项栏，选择（走另一个出口）。这个步骤的目的就是将本任务的路径转移到靠近站台的股道上。

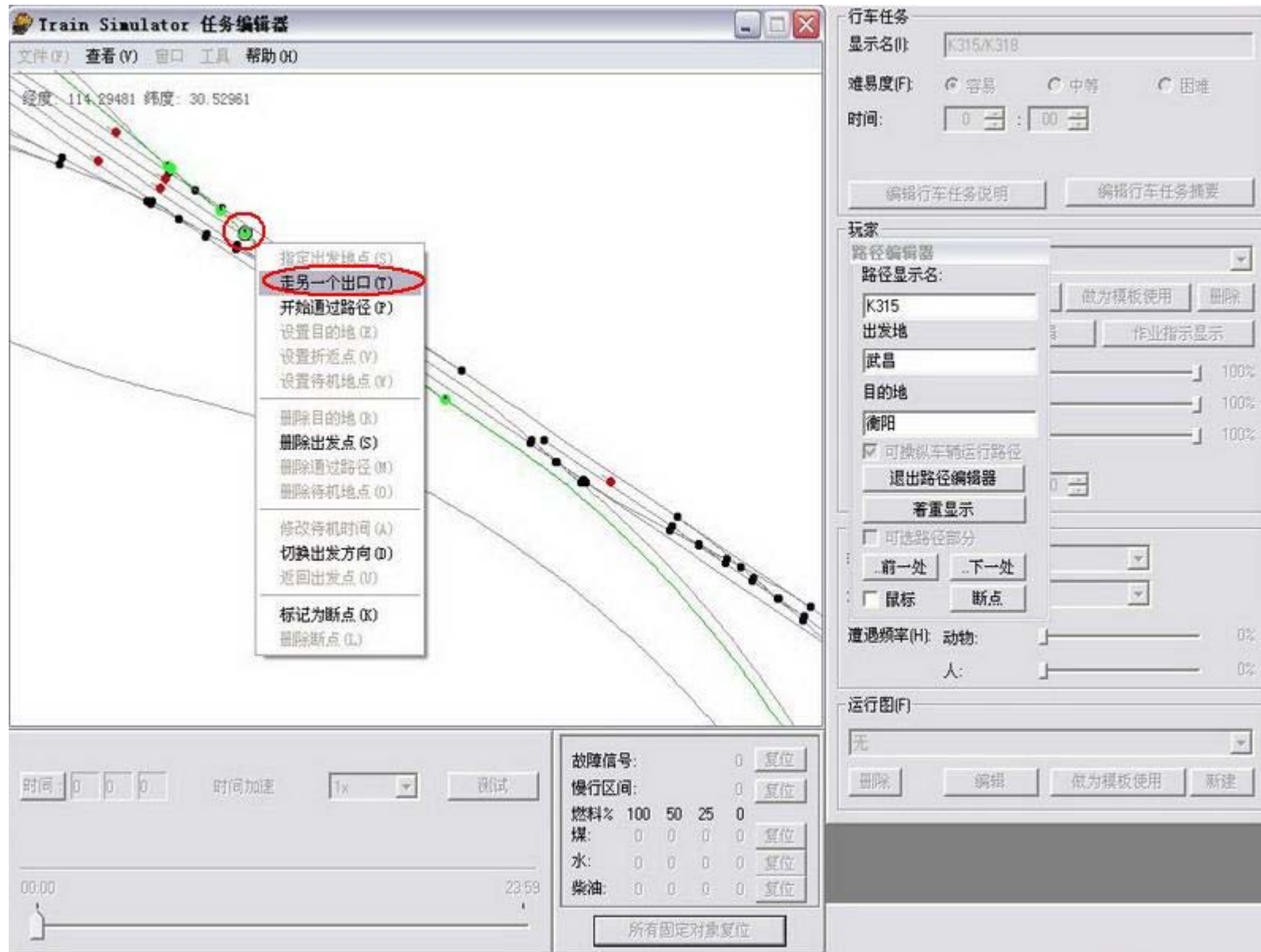




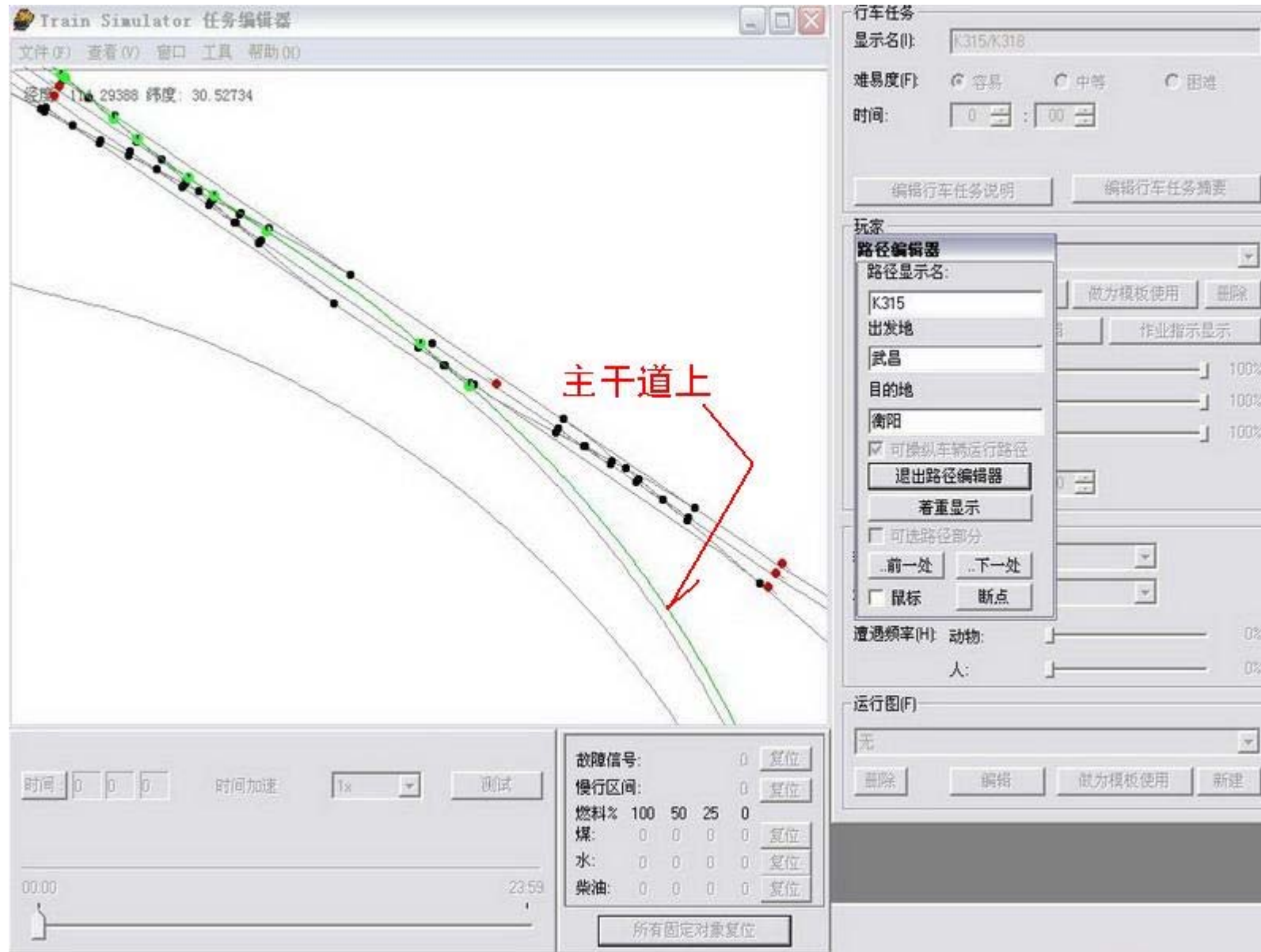
5-9、此时再看线路走向已经有了改变，变到了靠近站台的股道。



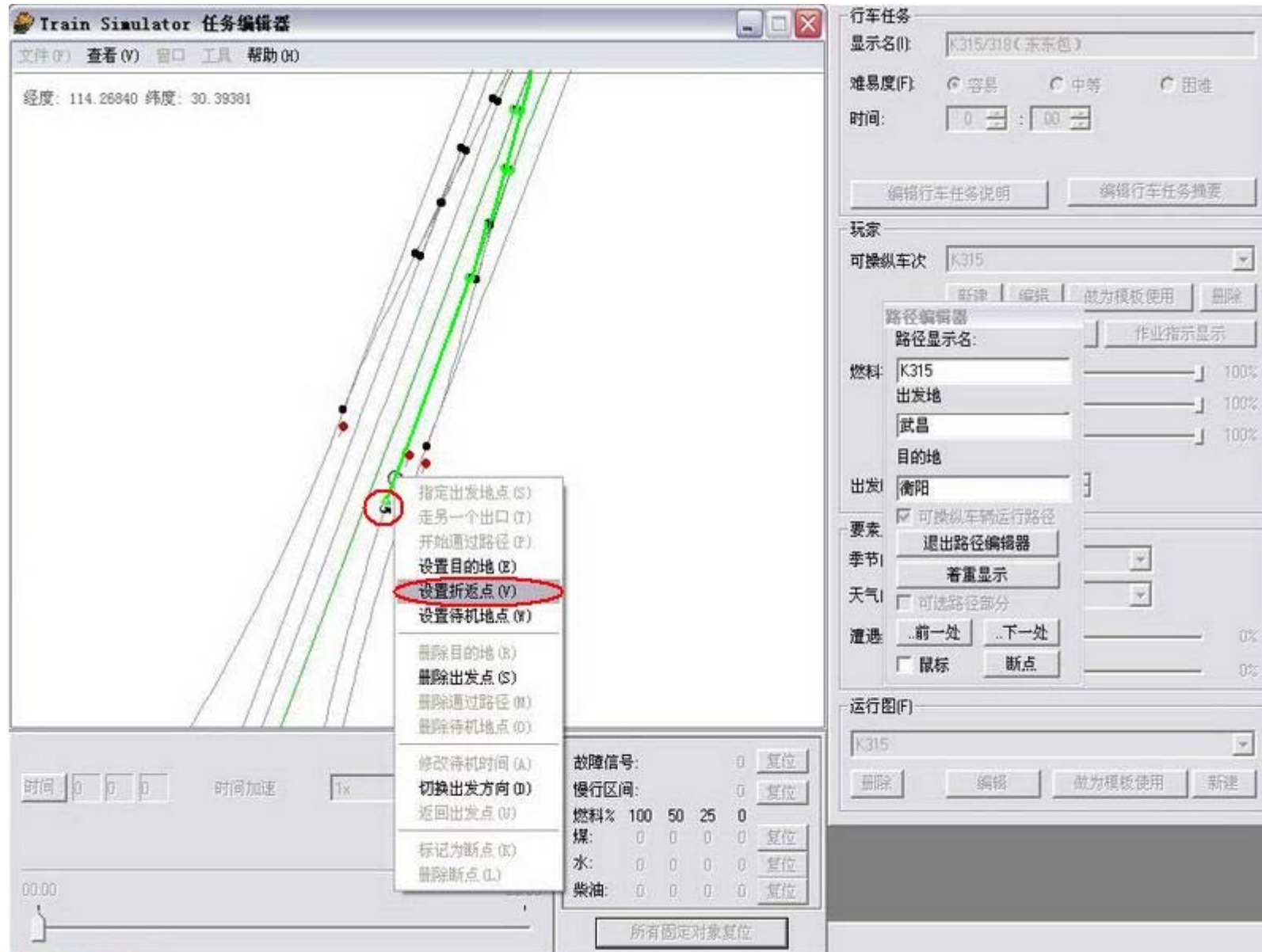
5-10、而缩小后却发现本务走向脱离了主线路，那么我们就得在出站的地方再次更改路径。



5-11、那么就在出站的地方，选择主干道的道岔口点击鼠标右键，在弹出的选择栏里选（走另一个出口）。



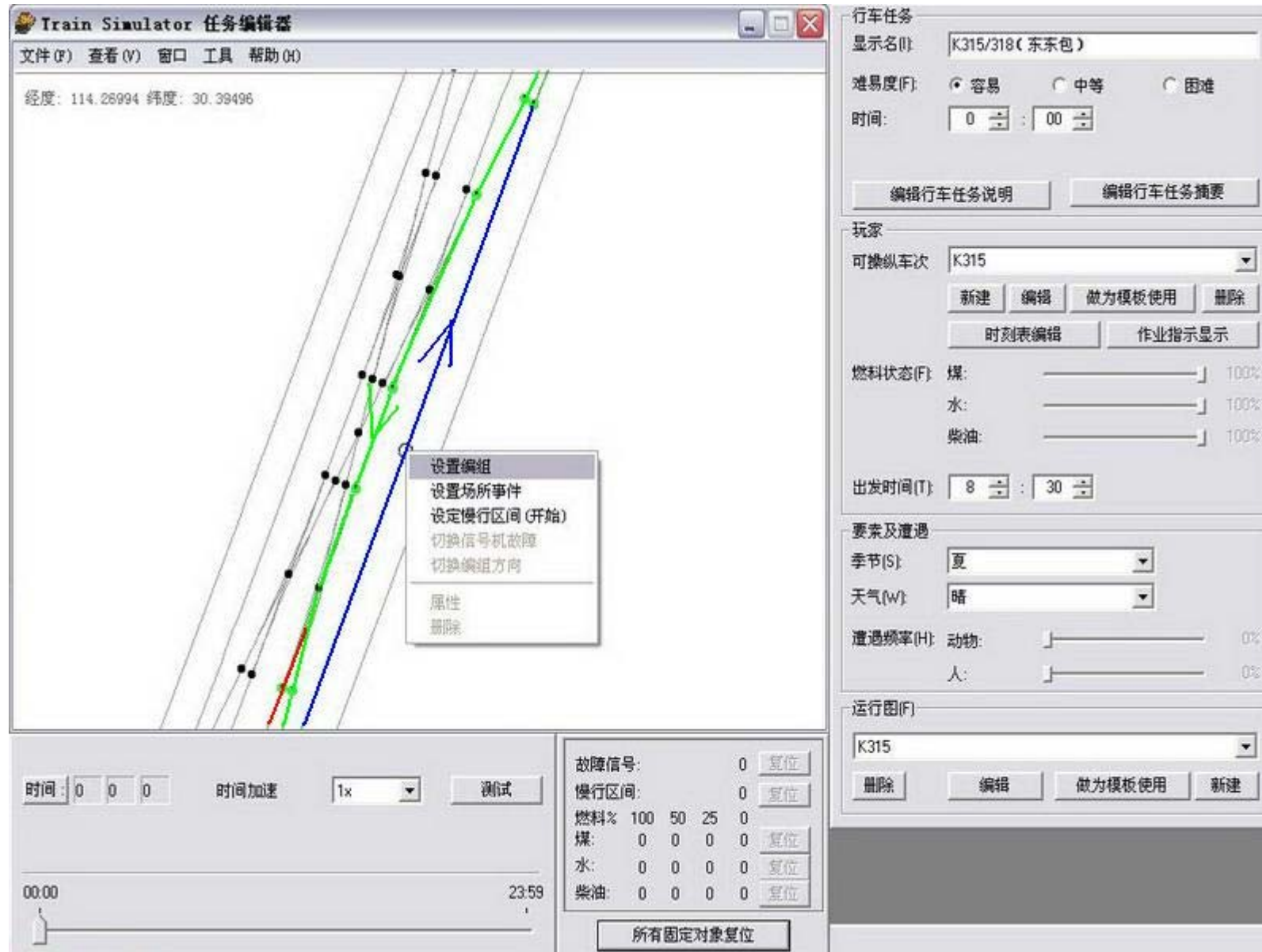
5-12、这时线路走向就回到了主干道上。



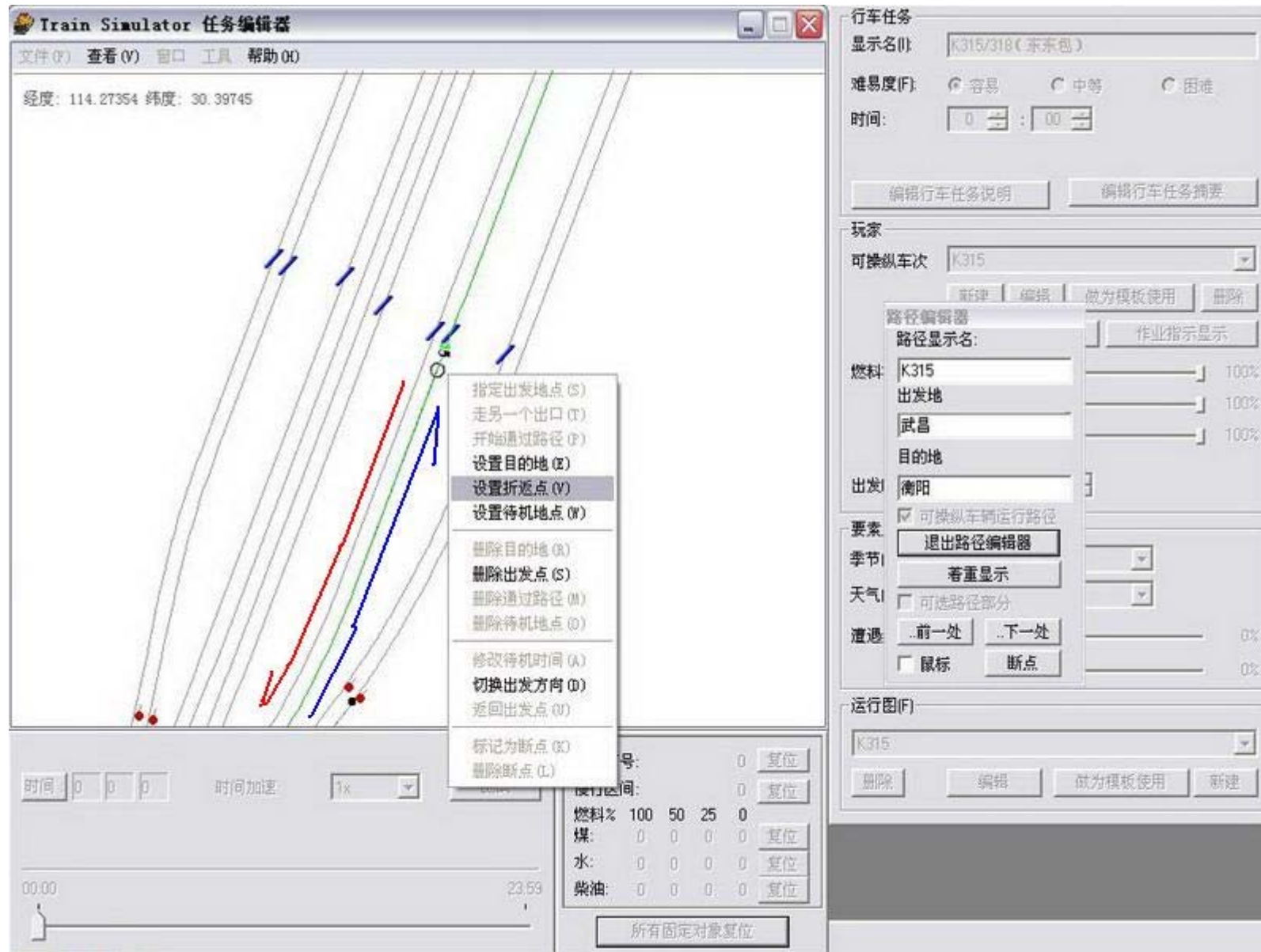
### 6、设置折返点和更换本务

6-1、任务在武昌站更换本务，所以必须得设置折返点来完成这个本务的更换过程。

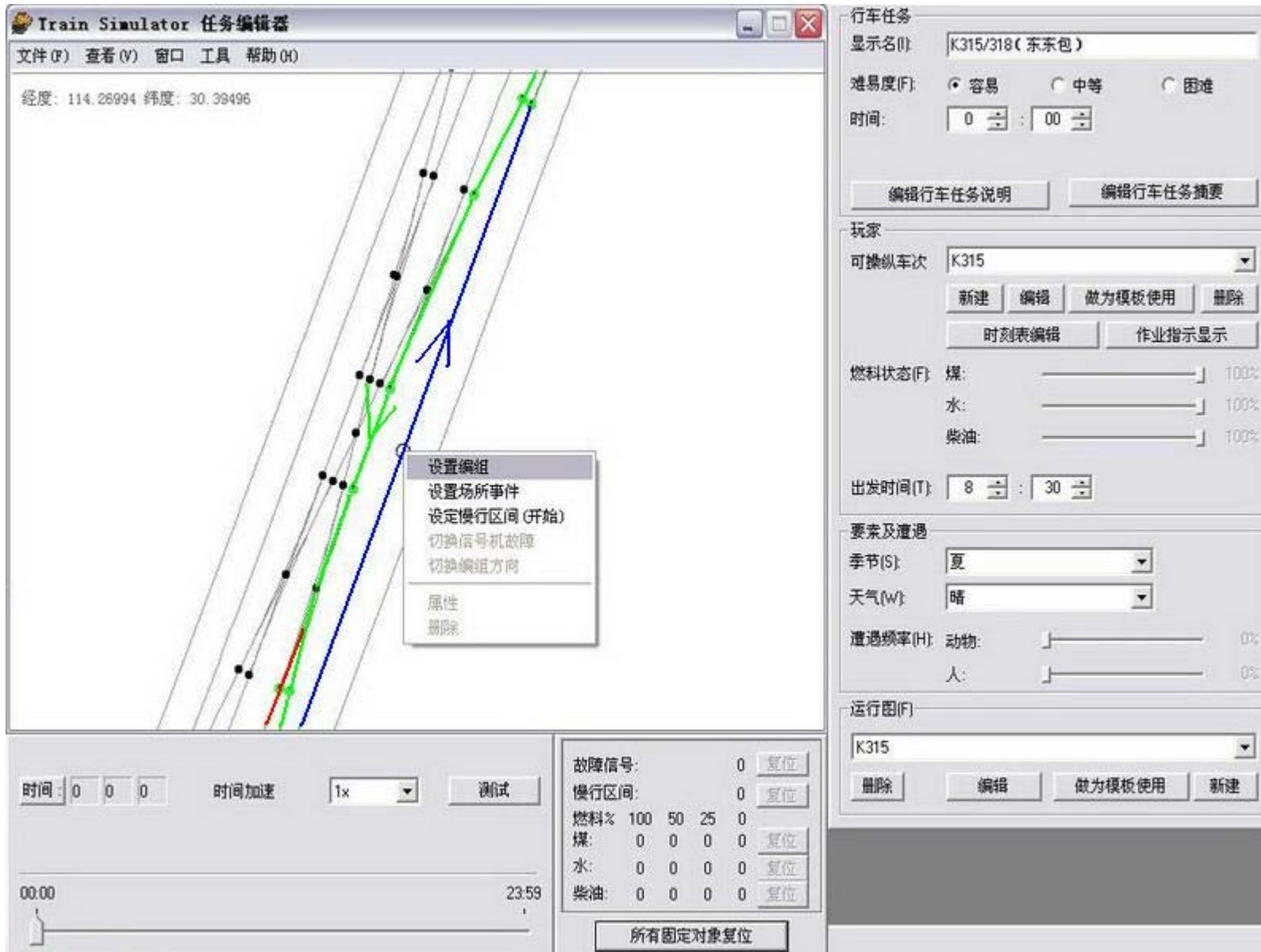
武昌站同样按照汉口站的设置方法设置进出站，三道（也就是右3）进站，但是在出站的地方将线路走向设置到右2道，在红灯前一点设置第一个折返点。如图示，绿色线为线路走向，小红圈内那个黑色的小钩就是折返点。



6-2、那条绿色的线为出站线，蓝色的线为第一个折返点折返线，蓝色的线一直折返到车站内，和停车股道为同一个股道。

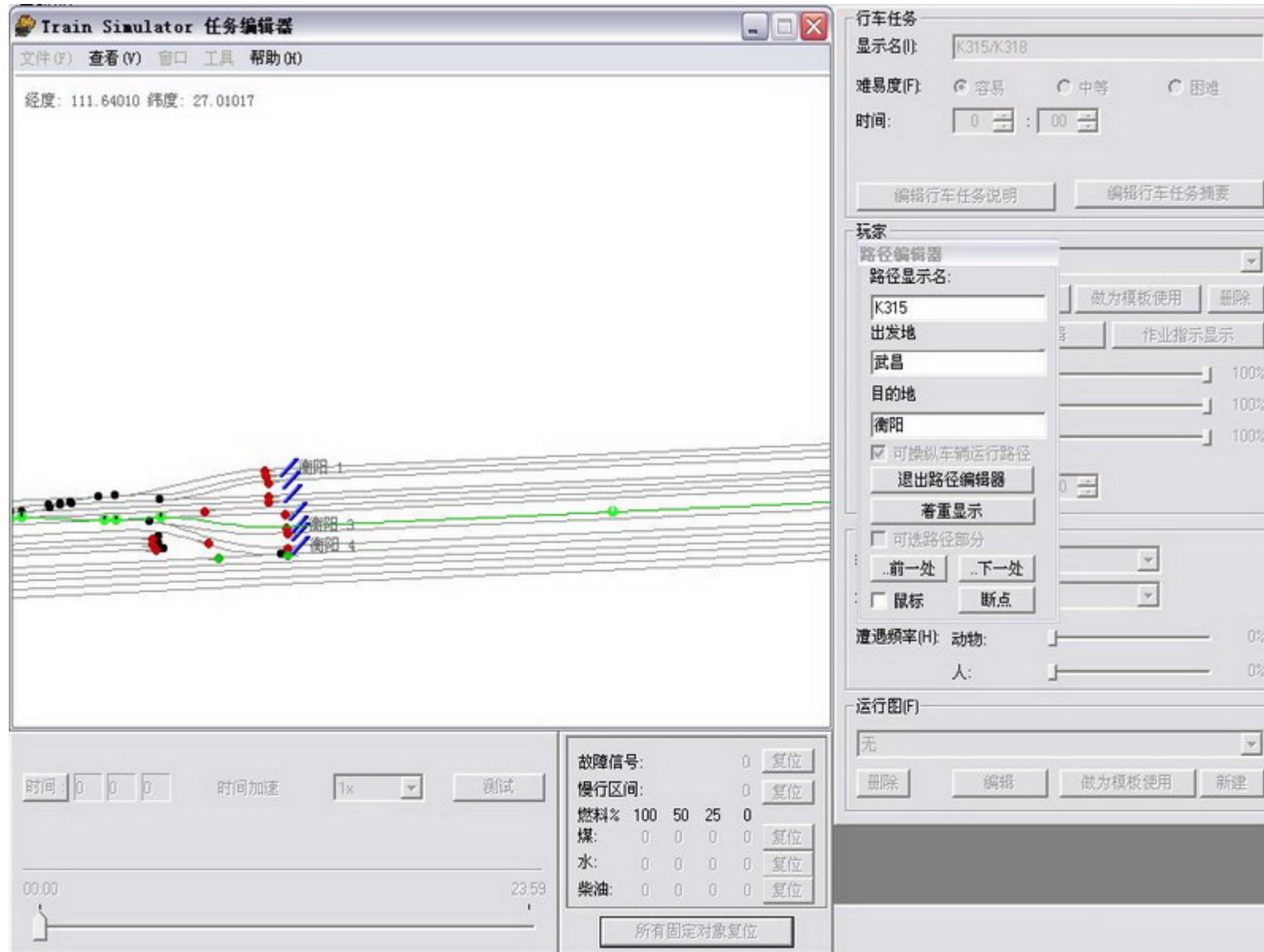


6-3、蓝色的返回到停车股道后在车站内或车站外任意地方设置第二个折返点，我是在车站外设置的第二个折返点，第二个折返点设置好后形成第三条线，红色的线就是第三条线的走向。

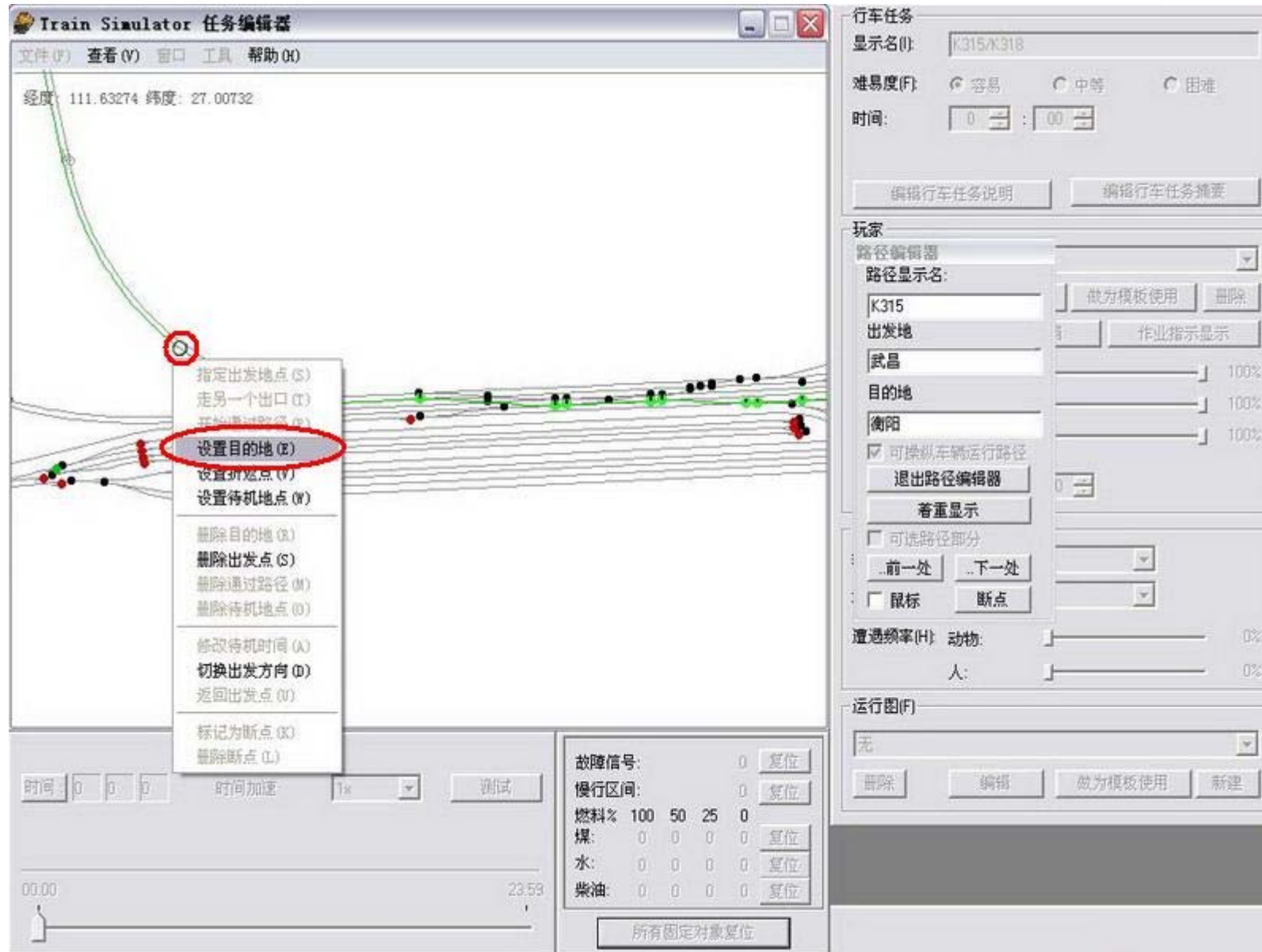


6-4、第二个折返点  
设置好后再次通过绿色的线出站，只是一直顺着绿色线，直到岔口处形成红色的出站线。并在蓝色的图示位置设置静态编组，这个编组为一个SS8 型车头，建议使用SS8\_0236这个机车。





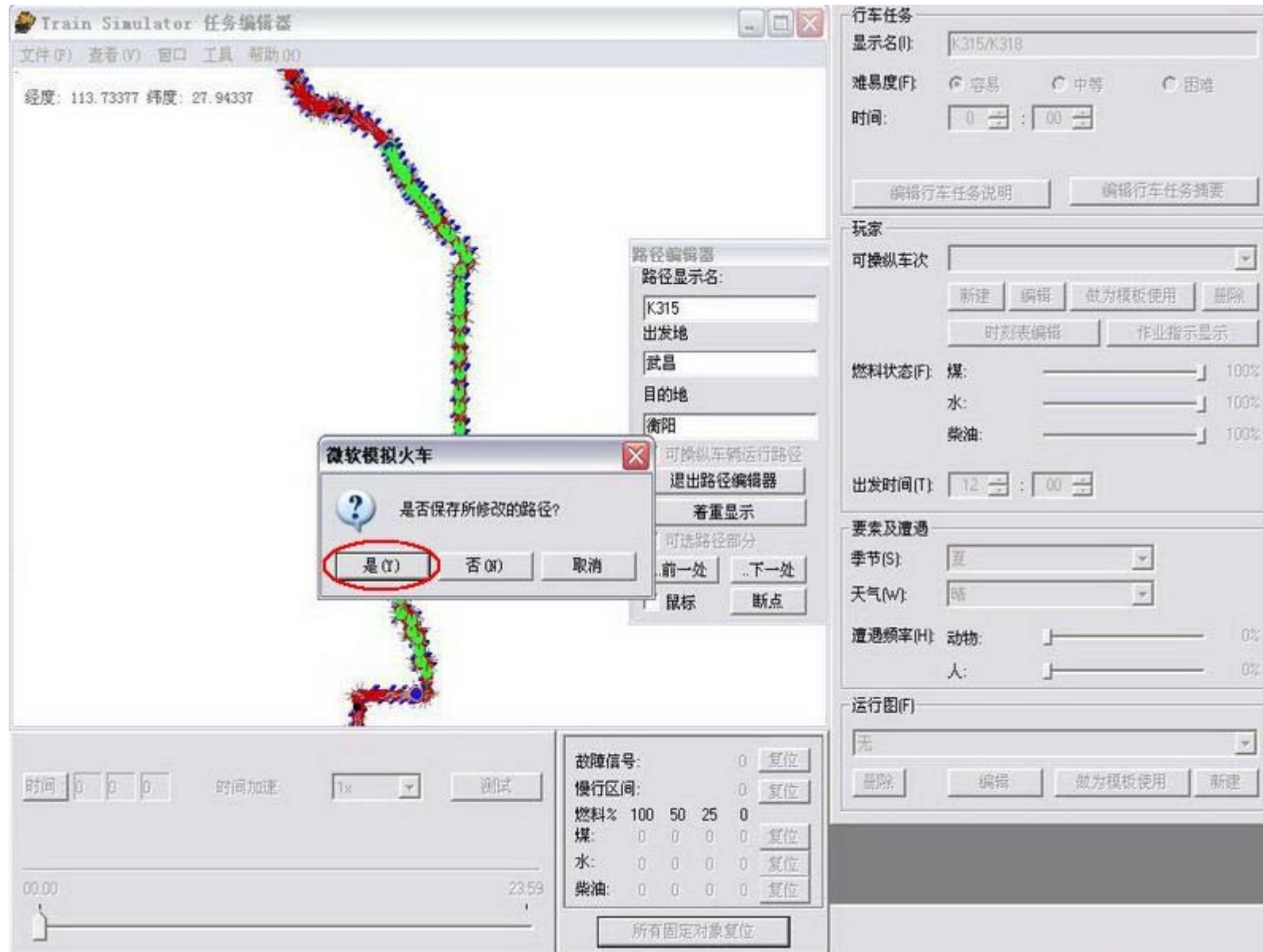
7、本任务的终点设置。  
7-1、武昌以南的岳阳、长沙、株洲等站的进出站设置均和汉口站的进出站设置一样，你可以任意设置你中意的站台股道，但是注意要将上下行的股道区分开来，在这就不再着重说明。衡阳站既然是任务的终点，这一节就说一下衡阳站（也就是任务的终点设置）。



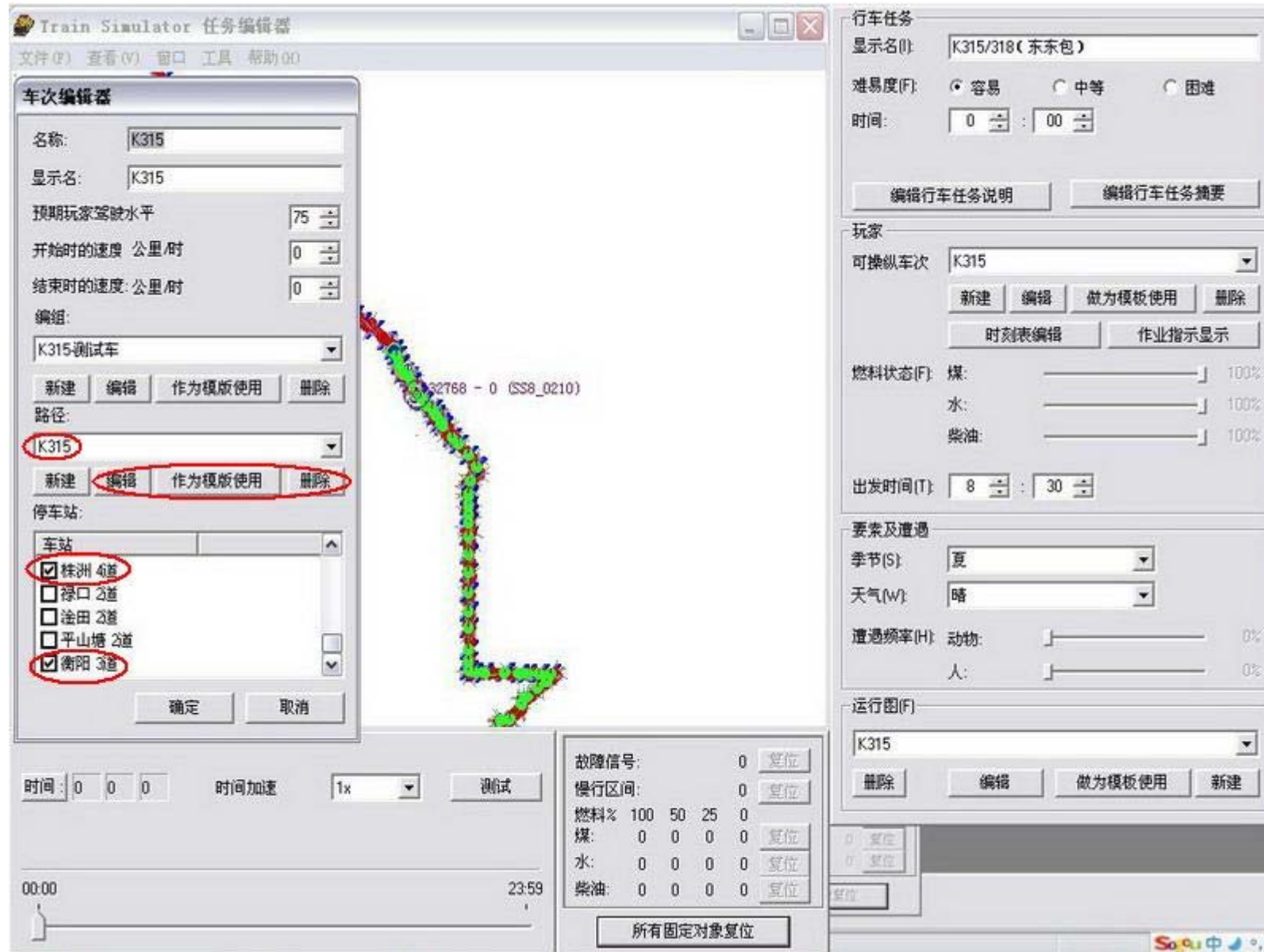
7-2、很简单，在出站的位置点右键，选择（设置目的地）的选项就行啦。



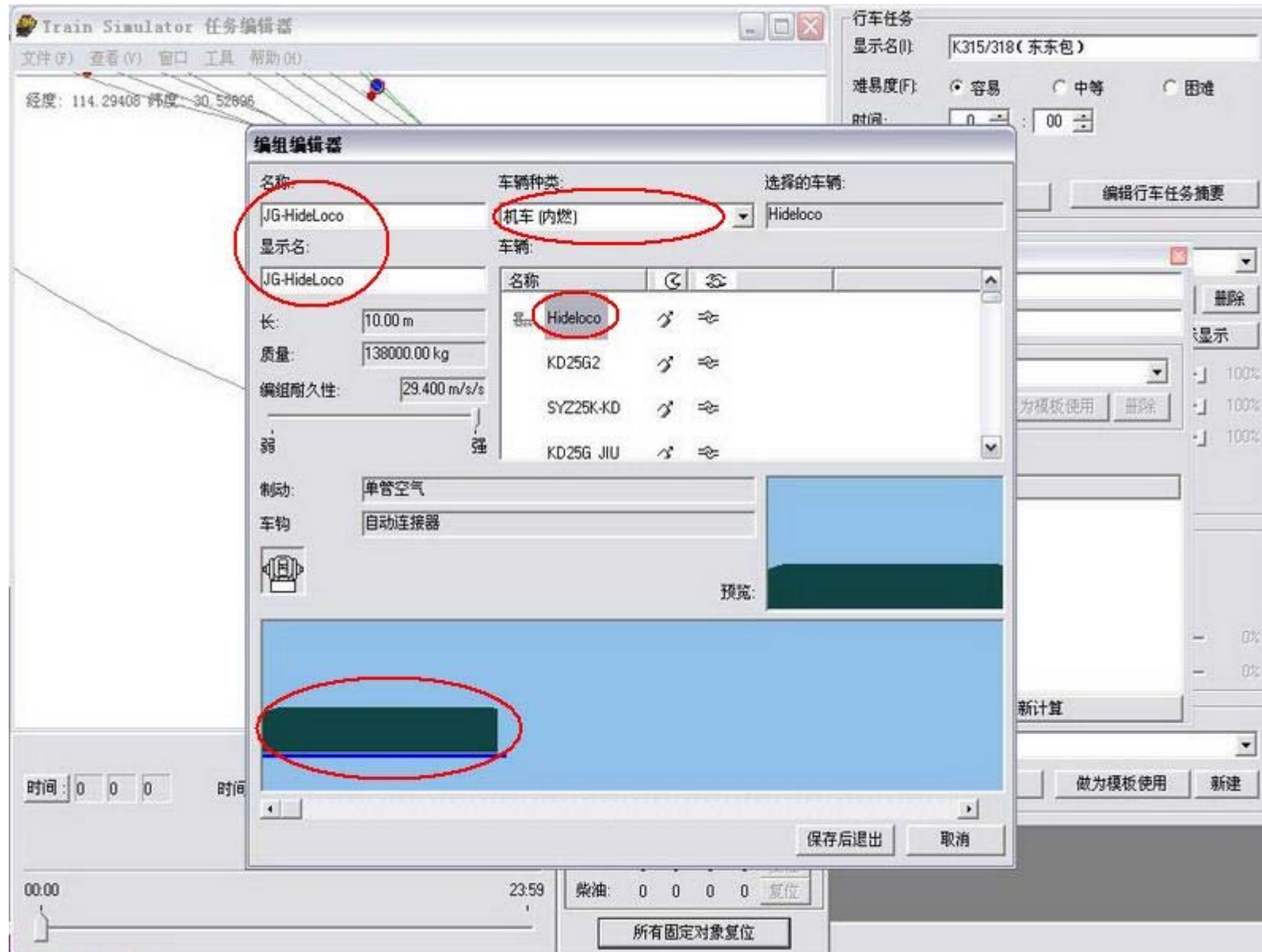
7-3、在确认设置没有问题的情况下，点（退出路径编辑器）。



7-4、此时会问你是否保存修改的路径?  
当然保存,点(是)确认保存路径设置。



7-5、在停车站的前面的方框内打上√，不停车的车站不要打√。然后点确定，保存路径设置。并做到及时保存：文件→保存。

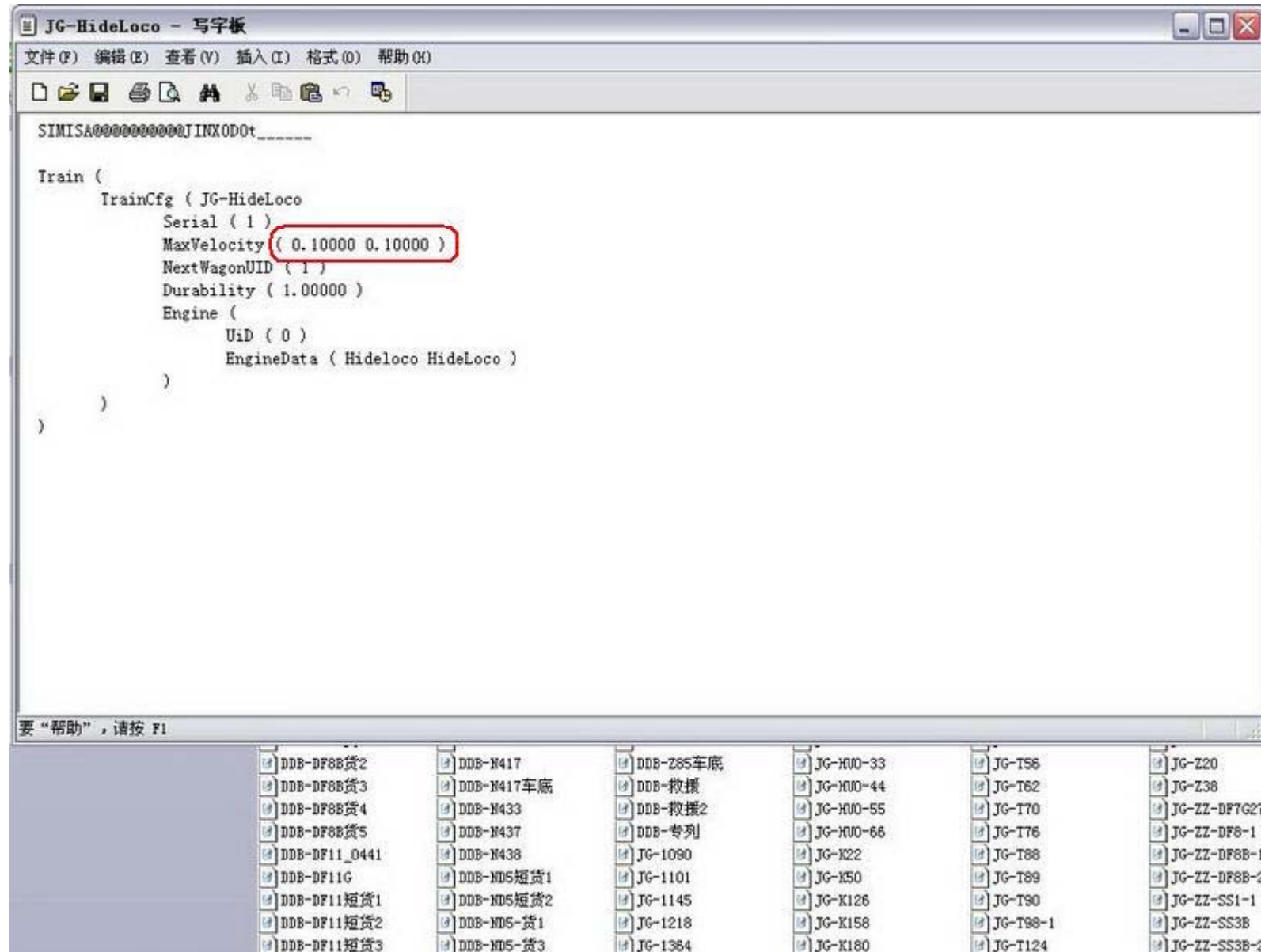


### 8、透明挡机 HideLoco 的设置。

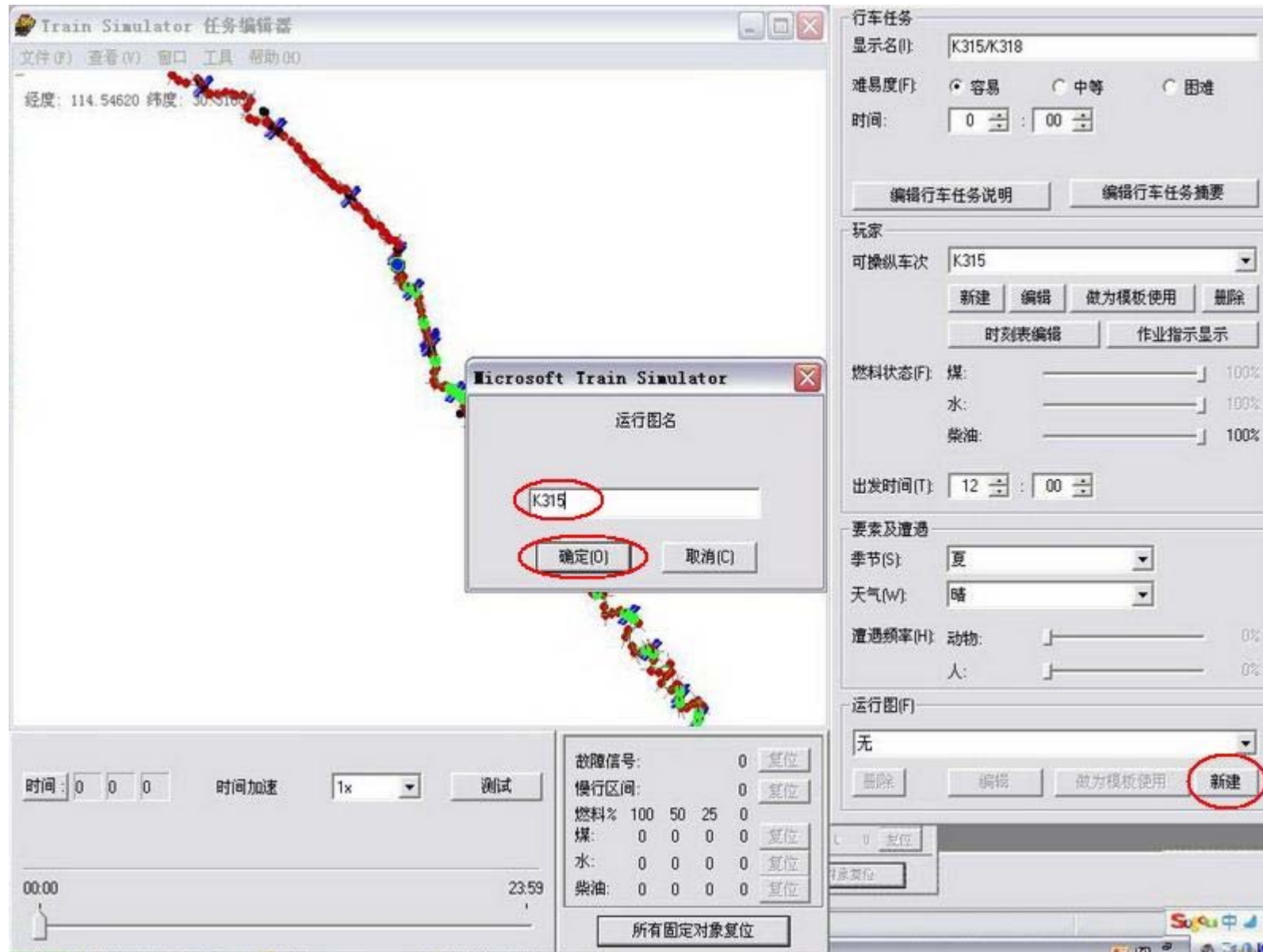
8-1, 在路上的任意一个地方点右键, 选择(设置编组)选项, 然后点(新建)按钮弹出如图对话框, 就是和本任务的编组方法一样的, 而这一次我们是要编一个透明的机车车头而已。

编好后点(保存后退出), 然后点(确定)。

此时线路上就多了一个静态编组, 用鼠标右键点这个编组, 选择删除, 删除后保存进度, 然后退出任务编辑器。



8-2、删除完毕后保存任务，然后退出任务编辑器，打开你的编组路径，在路径里找到刚才建的这个编组 JG-HideLoco，用写字板打开，将 MaxVelocity 后面括号内的数值改为如图数值。这样我们的透明挡机的车速就算是修改好了，前面的 0.10000 是车速，后面的 0.10000 是加速度。

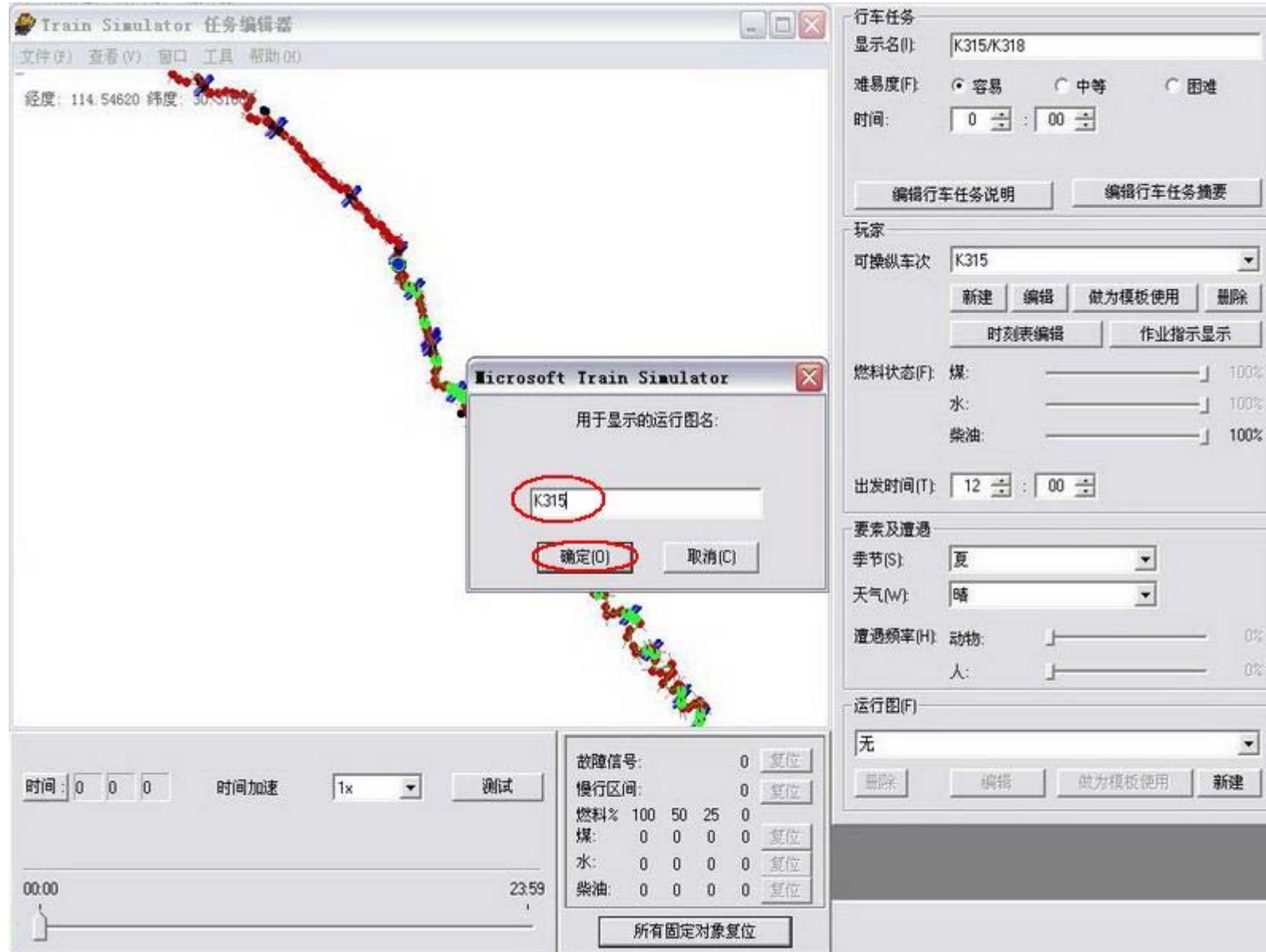


### 9、运行图。

9-1、用以下步骤打开刚才保存的任务：**开始→任务编辑器→文件→打开→JingGuang→ACTIVITIES→K315→打开。**

现在开始重点，会车、透明挡机、动态编组的设置。打开刚才的任务后用鼠标将线路扩大，点（新建）弹出运行图名对话框，输入 K315 后点（确定）。





9-2、再次输入 K315 后点（确定）。

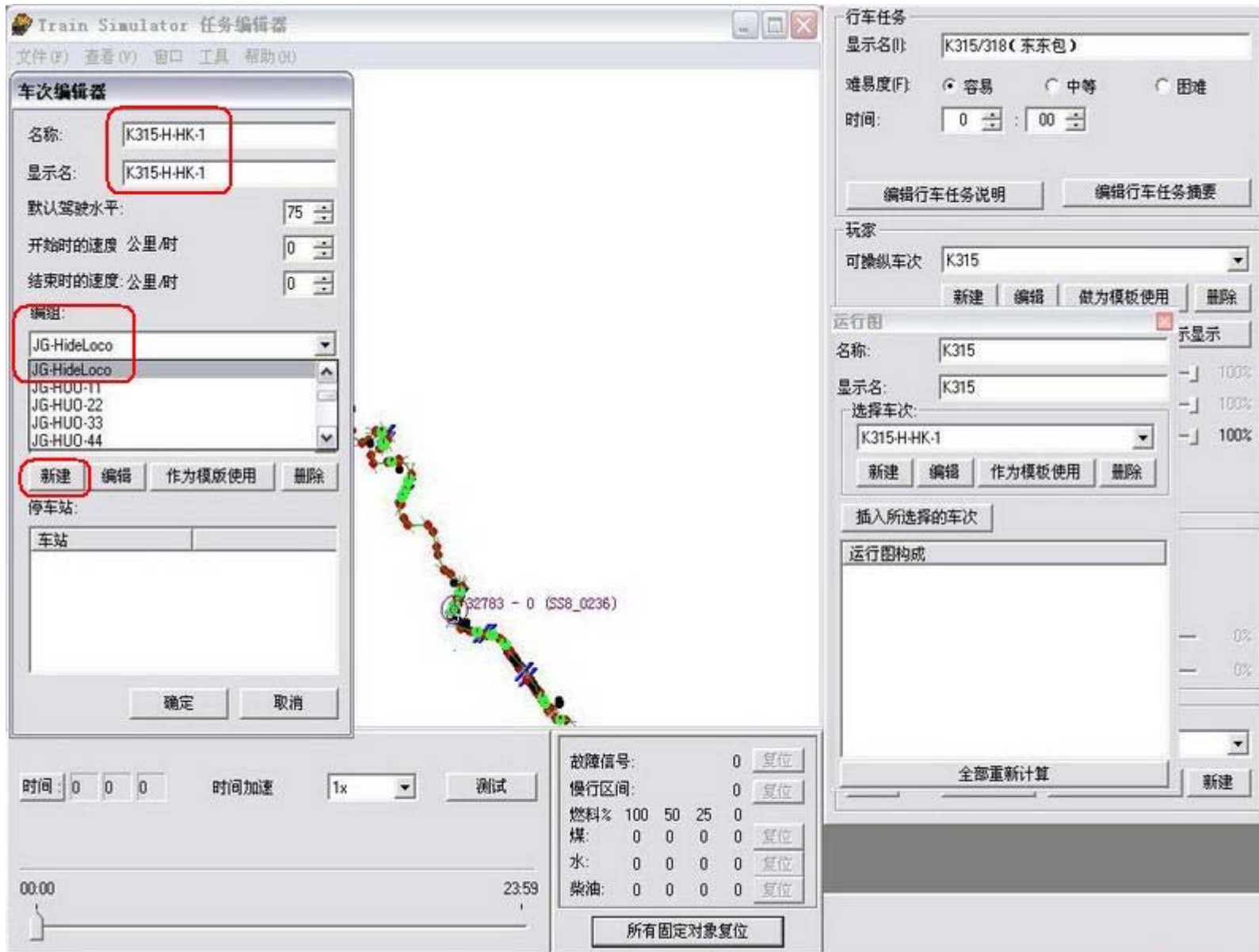


### 10、透明挡机的设置。

10-1, 先修改一下出发时间, 出发时间一般都是大概时间, 具体时间必须进入游戏进行试跑来确定。我试跑过后确定为 8:31 为出发时间合适。但是你可以暂时使用这个出发时间, 等编辑一部分再进入游戏中进行试跑再更改都可以。然后点击运行图中的 (编辑) 键。



10-2、由左图可见，透明挡机的车次设置和本务是一样的。只是车次命名一定要提前想好，车次不可有重复的。步骤：点（新建）键弹出（车次编辑器）。



10-3、在（名称）和（显示名）里输入同样的车次。

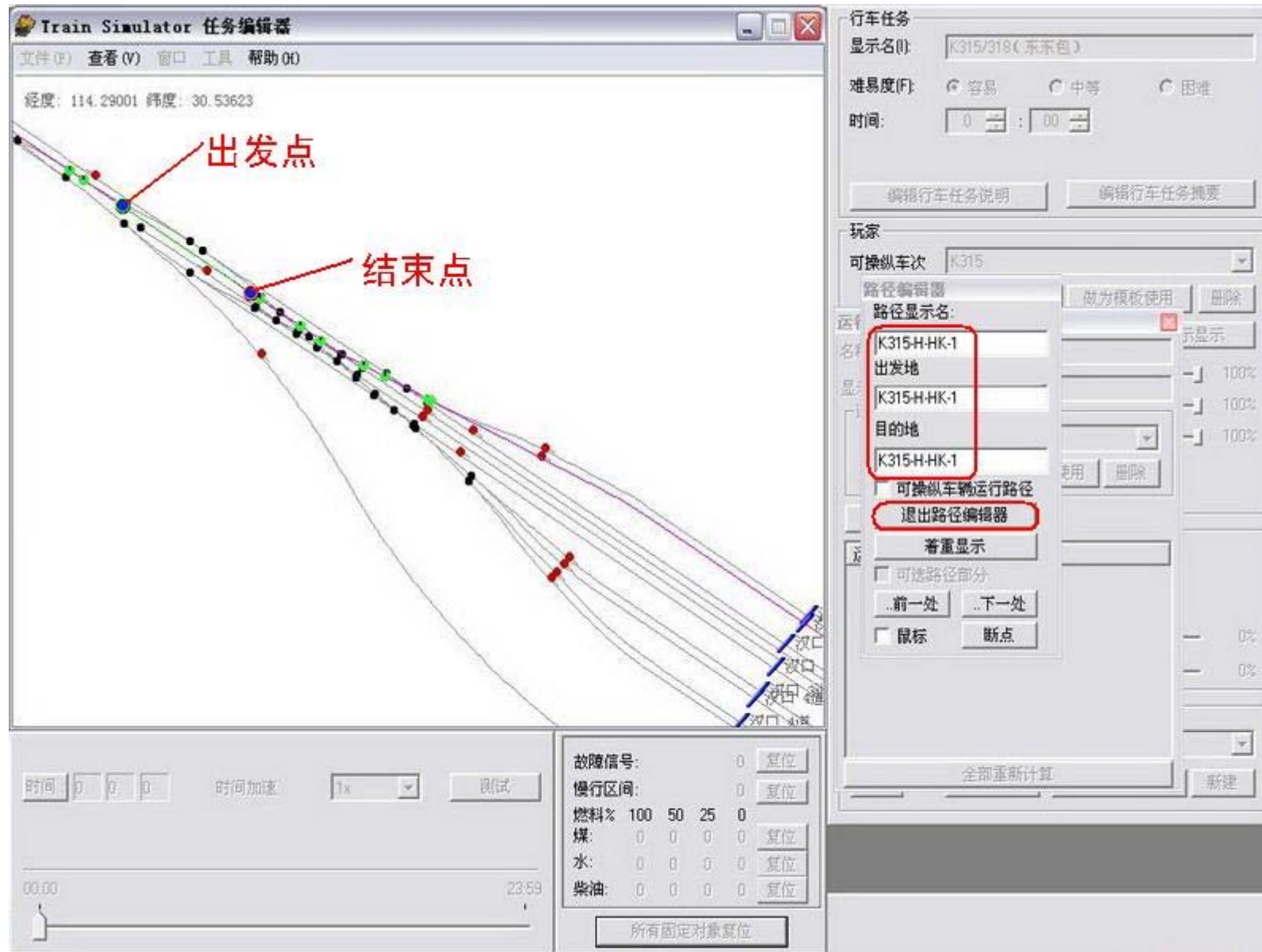
解释：K315-H-HK-1 ★K315=为方便玩家安装和删除，所有文件均用 K315 为前缀。

★ -H= 透明挡机 HideLoco 的第一个字母 H，K315 后面跟 H 即表明这样的车次都是挡机。

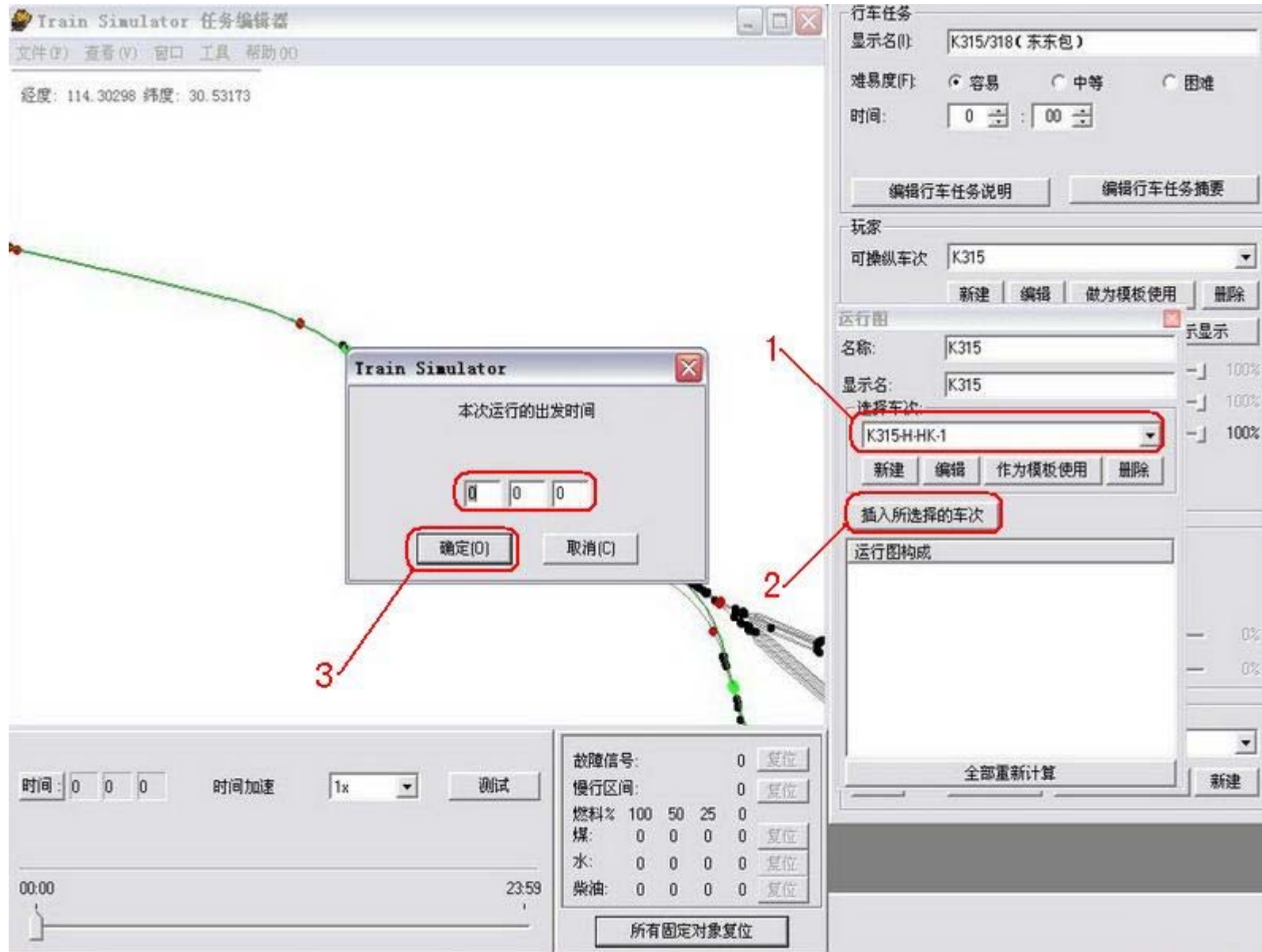
★ -HK= 汉口（han kou）汉语拼音的第一个字母，代表汉口站。

★ -1=表示为第一个车次，也就是防止提前进站设置的挡机。

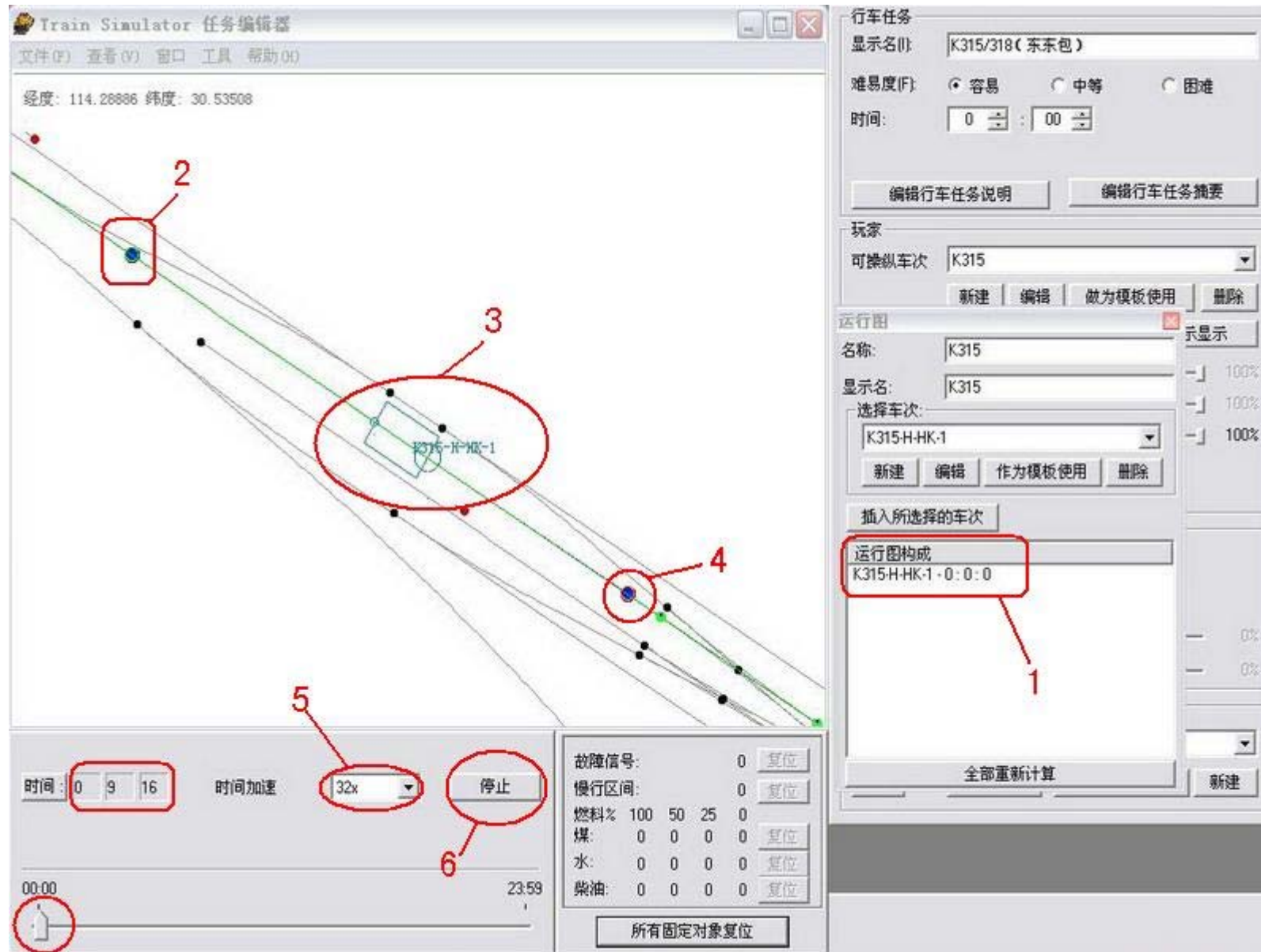
步骤：输入好车次后→在编组下拉菜单内选择 JG-HideLoco → 在路径栏点（新建）按钮。



**10-4、K315-H-HK-1**  
这个名字复制，在路径栏里点完（新建）按钮后，按 Ctrl+V 粘贴到提示输入车次及显示名称的框里。这时弹出路径编辑器，在里面也粘贴上刚才的名字。找到汉口站，在车站北的进站前的红灯后，如本务出发一样的，在本务同一条线路上**出发点**的位置上设置出发点，并在短距离内，道岔前**设置目的地**，然后退出路径编辑器。提示是否保存时，点（是）保存任务，然后点（确定）。



10-5、这时车次栏里就多了一个 K315-H-K-1 的这个车次，这时这个车次处在被选择的状态，然后点（插入所选择的车次），默认的出发时间是 0: 0: 0，点确定来插入这个车次。



10-6、现在我们来测试这个挡机的行程时间。

1-插入后会在运行图中显示这个车次，出发时间是0:0:0。这时你需要保存一下。

2-在线路上，这个挡机的出发点。

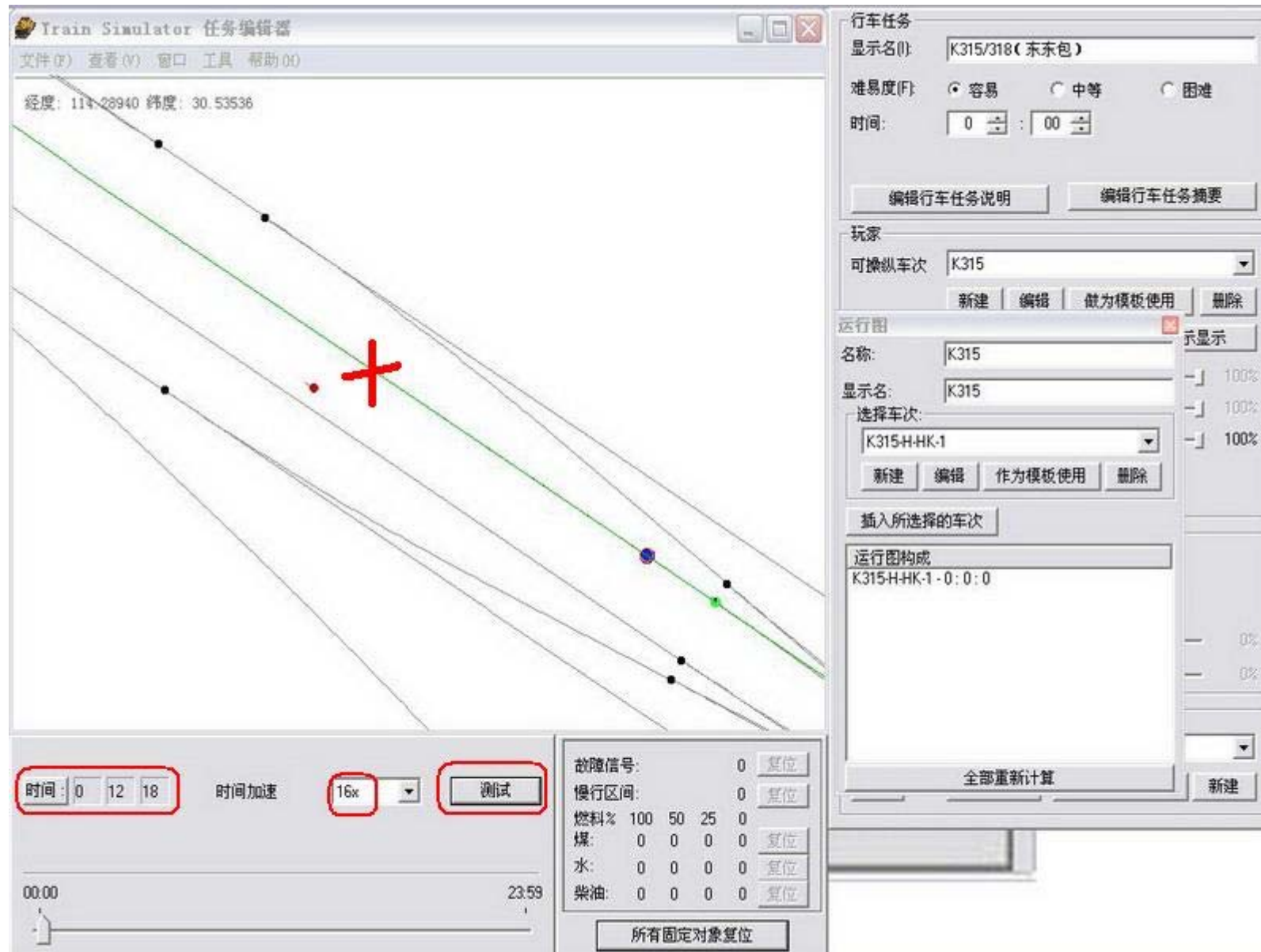
3-运行中的挡机，在游戏中是透明的，而在任务编辑器中却是可以看到的。

4-透明挡机的终点。

5-将时间加速选择为32倍。

6-然后点（测试），点完测试后会显示为（停止）

左侧的时间就是表示图示的K315-HK-1这个车现在走了9分16秒。



10-7、一般都是在离终点有一定的距离的时候车次就会消失，大概距离就是那个红色的 X 距离紫色的圆圈（终点）的距离。

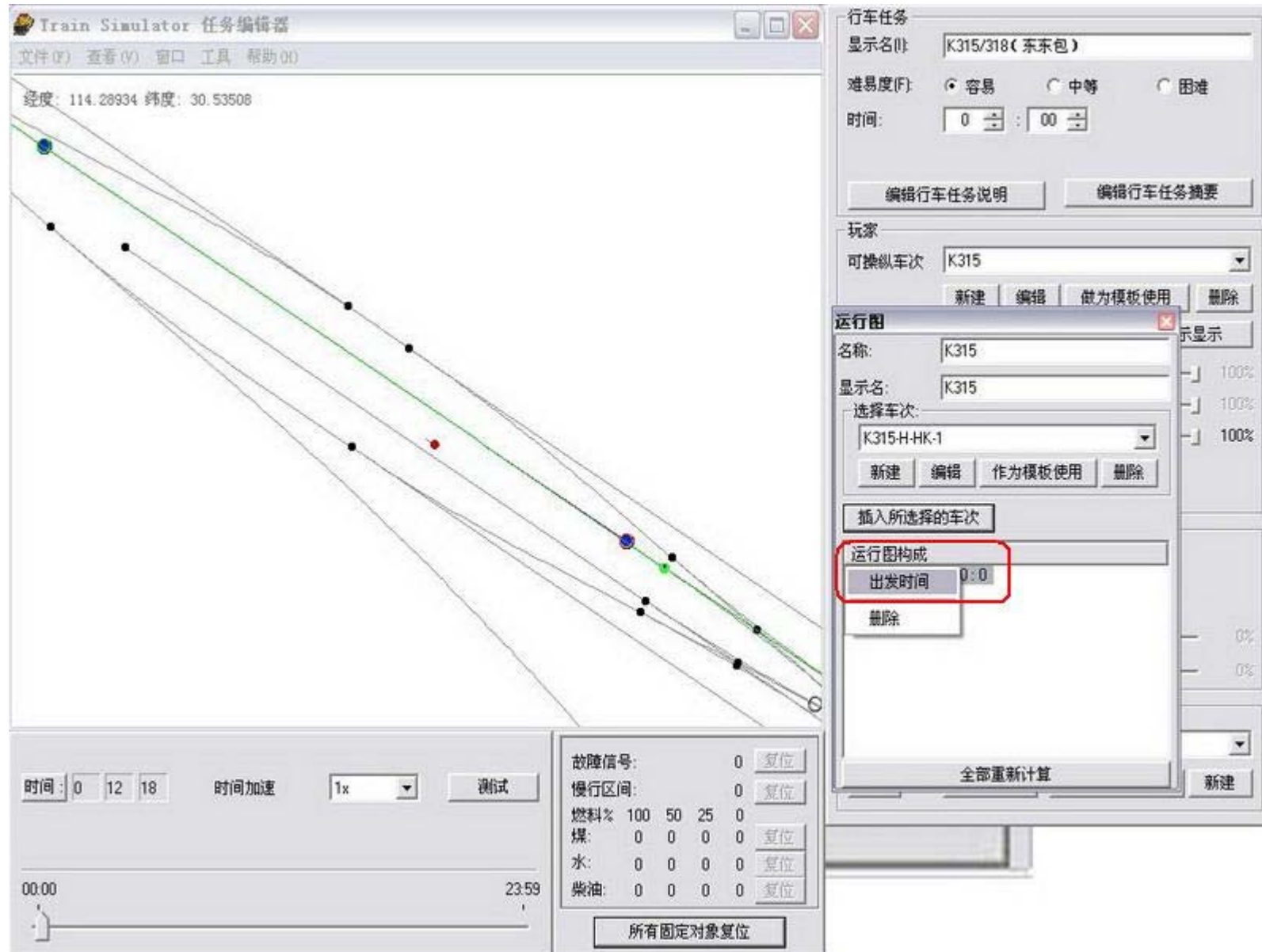
在快要结束的时候，时间加速要选择为1，这样才会精确知道挡机是在几分几秒消失的。

图示是 12 分 18 失的，实际是 12 分 17 秒消失的，只不过我在截图的时候慢了一秒。

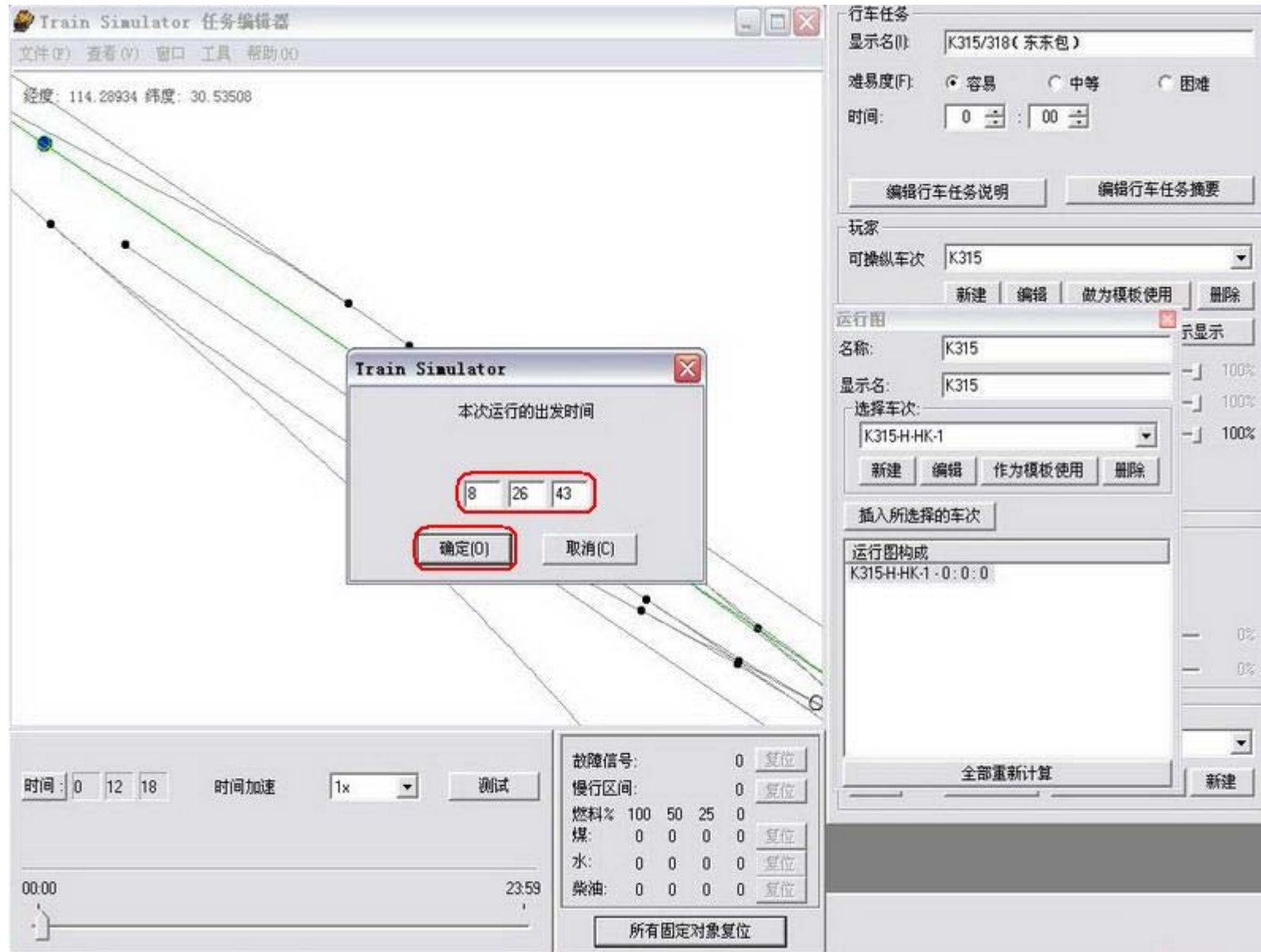


下面，我用单独的一节来介绍一下计算时间节点。

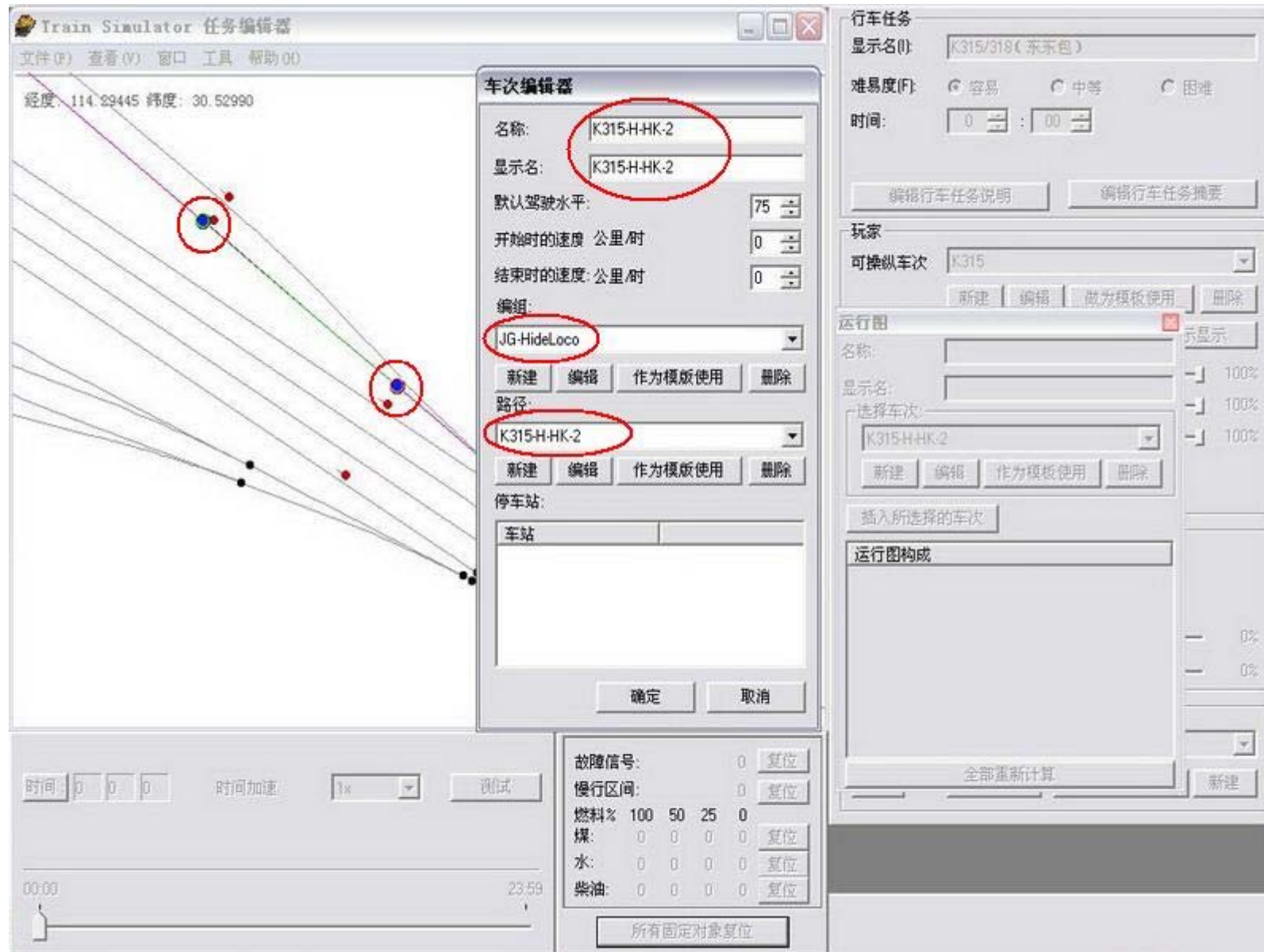
- 1、 首先从车次时刻表上查得 **K315** 次车到汉口站的时间是 **8: 43** 分，所以，在离汉口站约 **25** 公里的地方设置出发点的话，那么时速 **120** 公里前进的话大概也就是从 **8: 31** 分出发，**11** 分钟到达汉口站。
- 2、 汉口进站的时间是 **8: 43** 分，任务制作还要防止提前进站造成挡机错乱被顶死在站内，所以在进站前的信号灯位置（也就是以上几节介绍的）设置进站挡机，进站挡机让它在 **8: 39** 分消失，也就是当本务来到进站前的红灯前时，若是 **8: 38** 分，那么就要在机外停车 **1** 分钟，等 **8: 39** 分挡机消失，给本务留了 **4** 分钟的进站时间。
- 3、 既然让挡机在 **8: 39** 分消失那么我们就得从 **8: 39** 分开始往前推刚才设置的 **K315-H-HK-1** 这个车次的出发时间。刚才测试所用的时间为 **12** 分 **17**，那么往前推 **12** 分 **17** 秒也就是 **8: 26: 43**，那么就得出这第一个透明挡机的出发时间就是：**8: 26: 43**。
- 4、 这就是挡机设置的时间节点。说起来复杂，其实就是时间的计算。



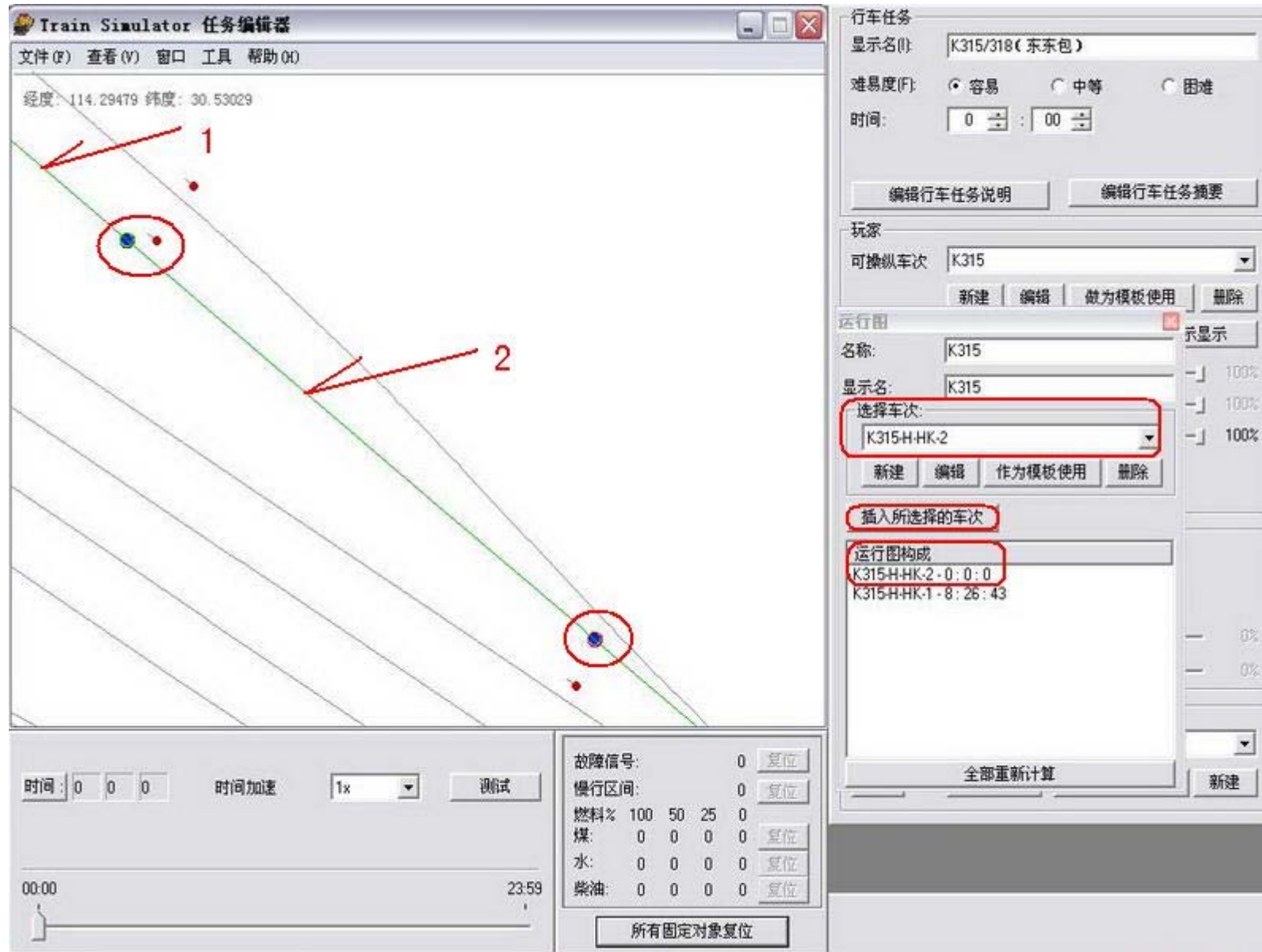
10-8、既然已经计算出出发时间，那就在这个车次上点鼠标右键，选择（出发时间）。



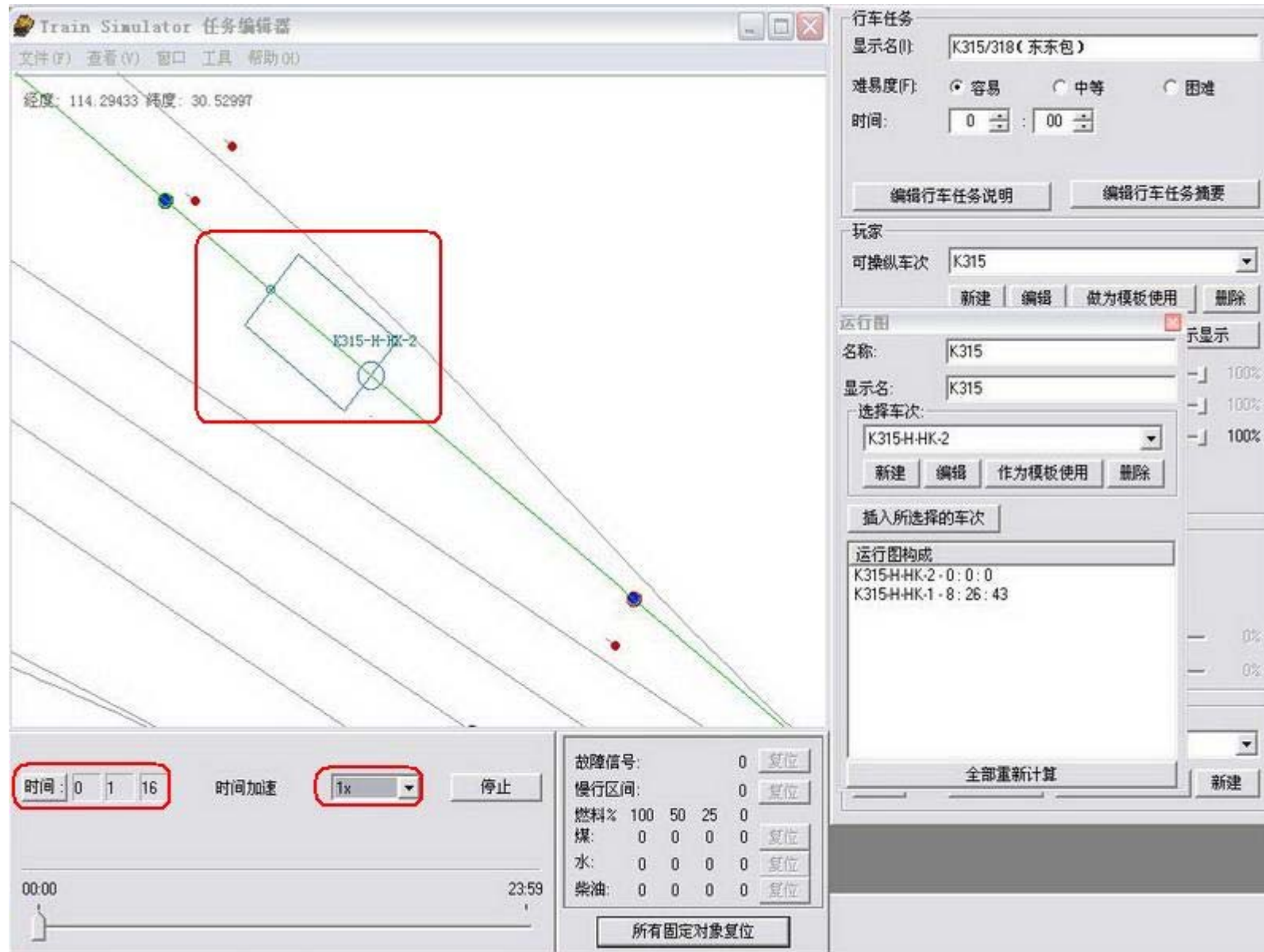
10-9、在弹出的对话框里输入出发时间：8：26：43，然后点（确定）确认出发时间无误。这就是进站挡机的设置。下面我们来介绍出站透明挡机，这个出站透明挡机也可用作本务待避时所用，方法可以参考下面的几节介绍。



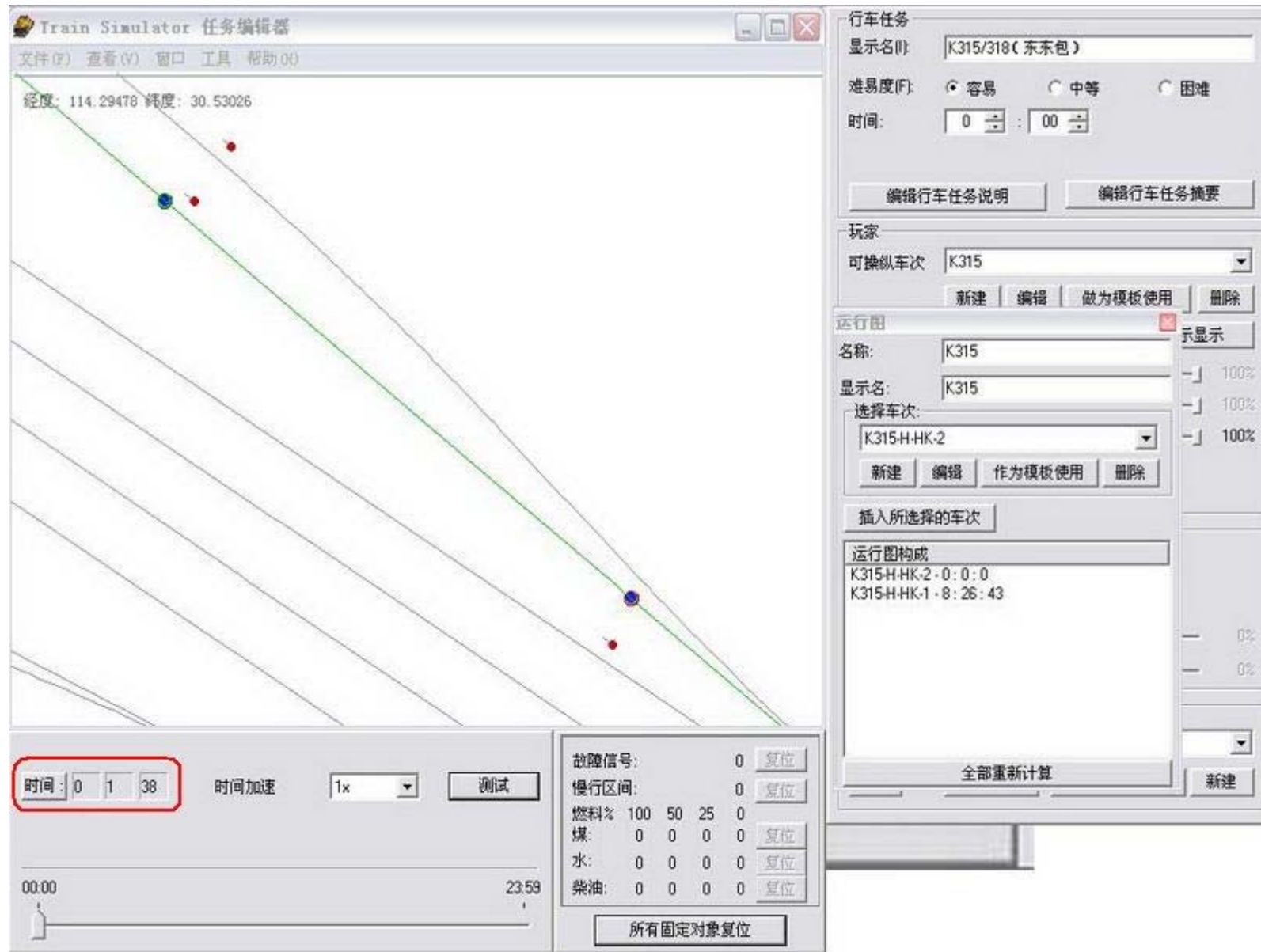
**10-10**、汉口既然是2道进站，那么就在本务通过的2道上用同样的方法设置第二个挡机，也就是出站挡机，命名为 K315-H-HK-2，编组可以使用同一个编组：HideLoco，而挡机的路径必须要新建一个路径，且命名可以将复制的 K315-H-HK-2 进行粘贴就行。  
**注意：**出站挡机设置时，目的地的设置不要太接近道岔，太接近道岔会出现（无效路径）的提示，这时只需要删除出发点重新设置即可。



10-11、图示中的 1 为本务路径, 2 为出站挡机路径, 也就是挡机路径覆盖在本务路径上, 这样在同一条线上才会实现挡机的作用。同样, 找到刚设置的车次, 插入这个车次。

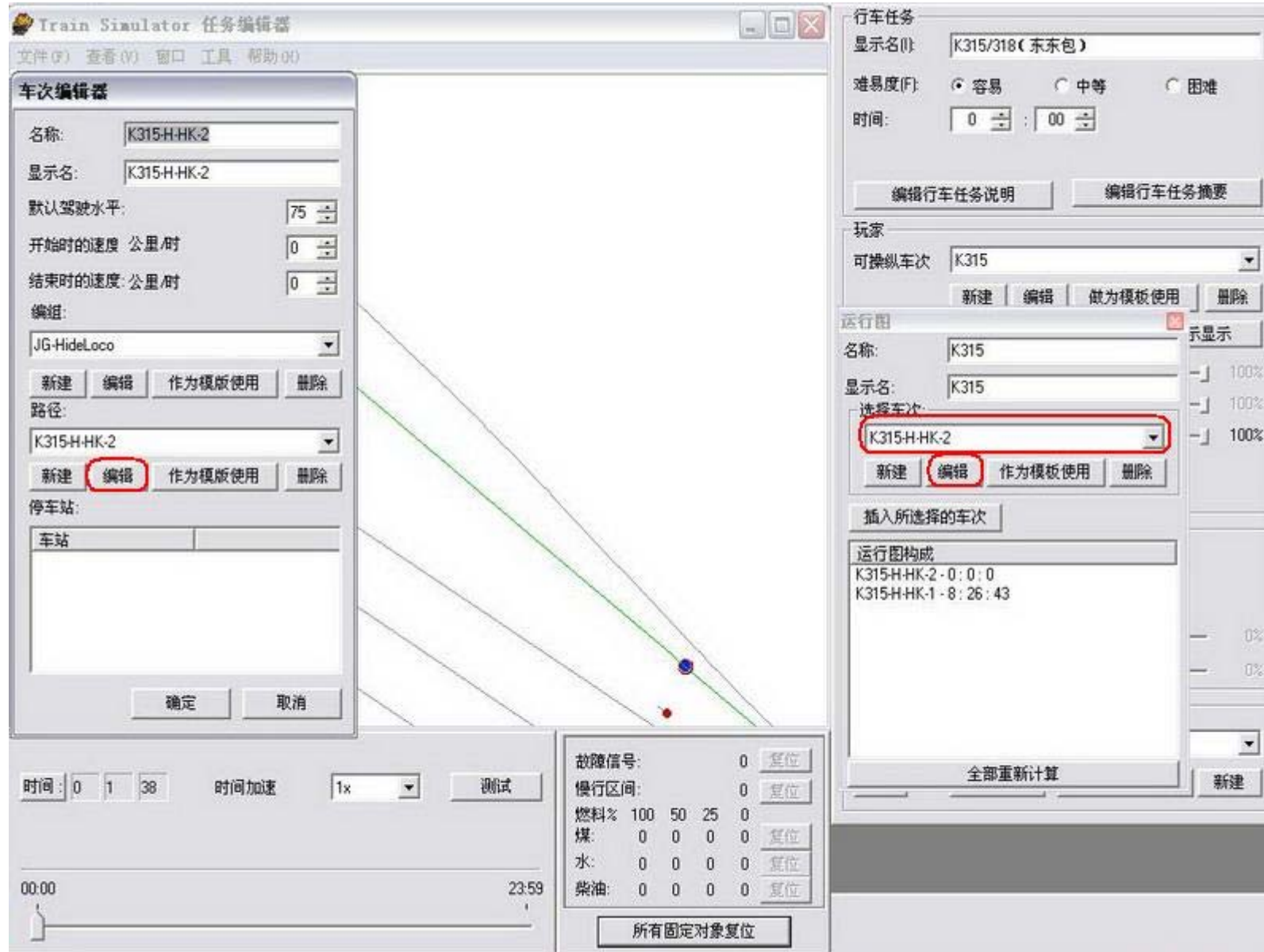


10-12、我们开始测试这个挡机的时间节点。这个出站挡机的时间测试，在快接近终点的时候要将时间加速复位到1，虽说时间很慢，但是要求精确必须以秒来算时间。



10-13、图示是 1 分 38 秒结束了行程。但是从时刻表查得 K315 次车在汉口停车 5 分，而挡机的行程却只有 1 分 38 秒，根本起不到挡住本务的作用，那么我们就得想办法将挡机的行程时间延长。那么用什么办法来延长挡机的行程时间呢？

- 1、是可以重新设置路径，将路径设置更长一些，然后重新测试时间节点。这个办法不常使用。
- 2、就是可以在挡机的路径中设置待机时间，也就是让挡机在这短短的一段路程之内也要等待一会儿。

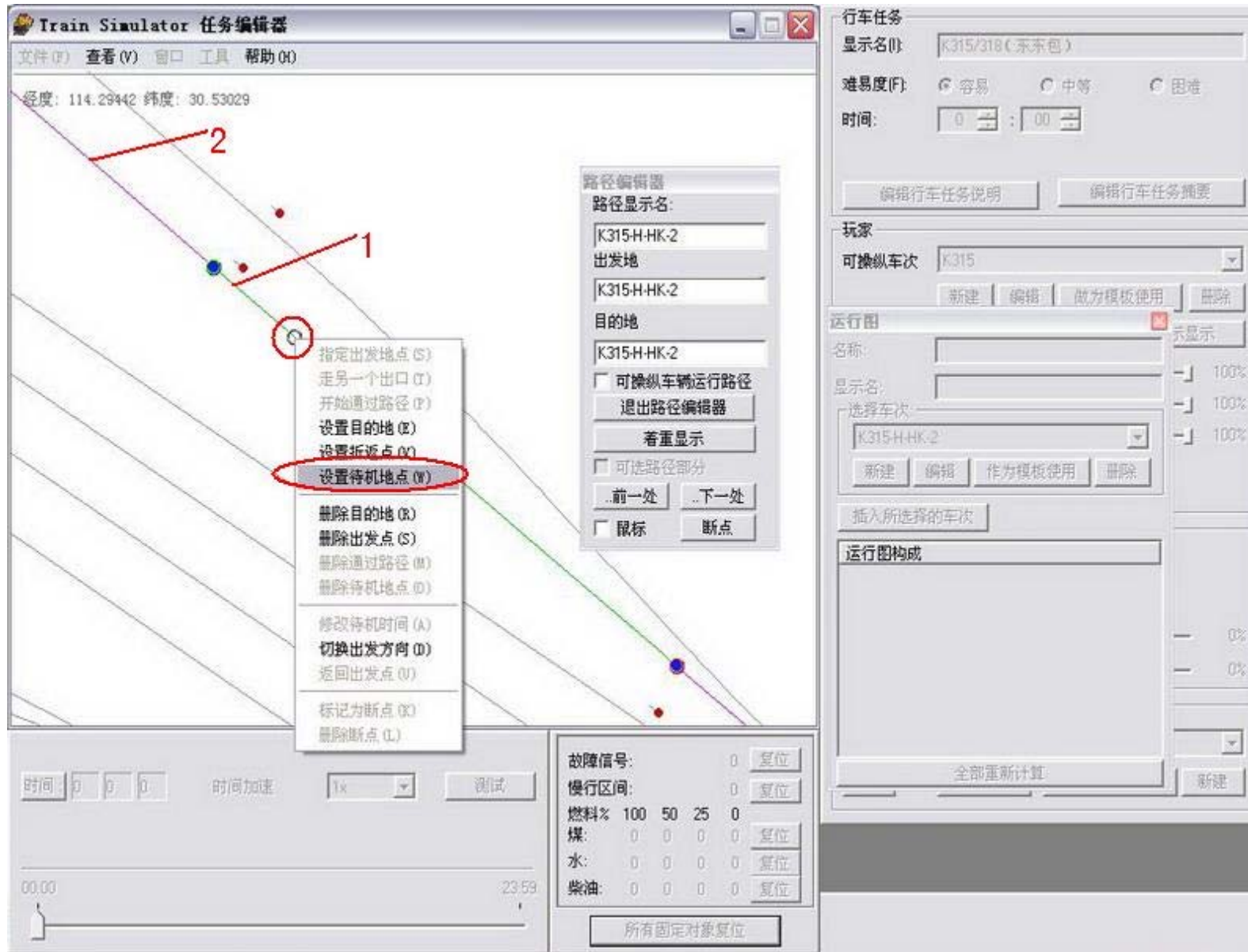


10-14、第一种方法就不再做介绍，我们来介绍一下第二种方法：在路径中设置待机时间。

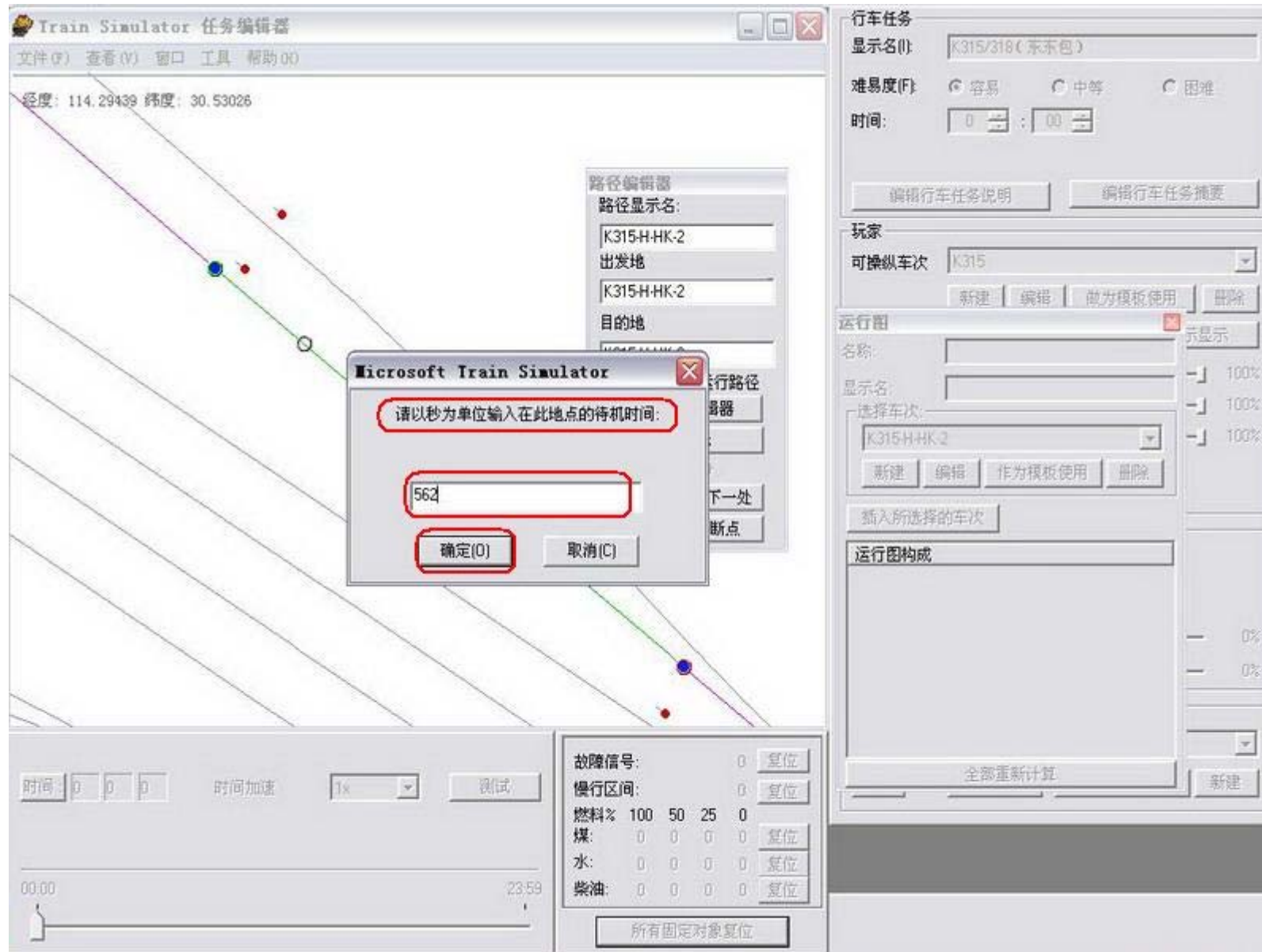
选择 K315-H-HK-2 → 编辑 → 路径 → 编辑。

说明：这个方法在以后介绍的动态编组中会经常用到，所以请多加注意。



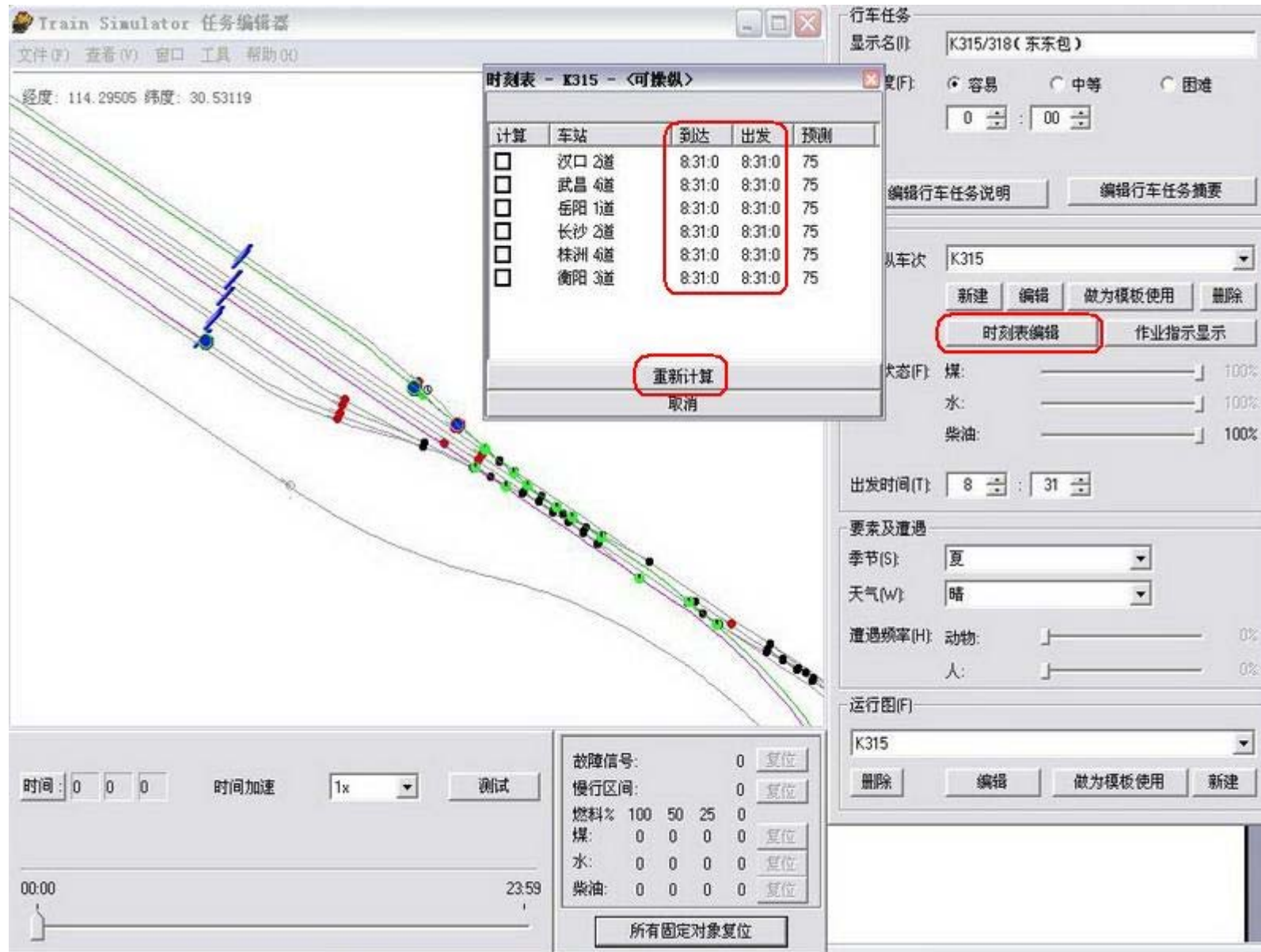


10-15、首先我们知道了刚才的测试时间为1分38秒，也就是说走完全程需要1分38秒，那么本务在汉口停车5分，在8:48分开车，也就是说挡机也得在8:48分消失，那么8:48分消失的话挡机的出发时间就是8:46:22，也就是说本务进站都已经停好车了挡机才开始形成红灯。那设置的挡机就没有起到什么作用，所以出发时间得往前再推。那么我们这样，为保险起见，我们将出发时间设置为8:37分，而在8:48分消失的话中间的行程需要11分钟，那么11分钟减去刚才测试所用掉的1分38秒就剩下9分22秒的时间，也就是说我们得设置挡机待机时间为9分22秒。

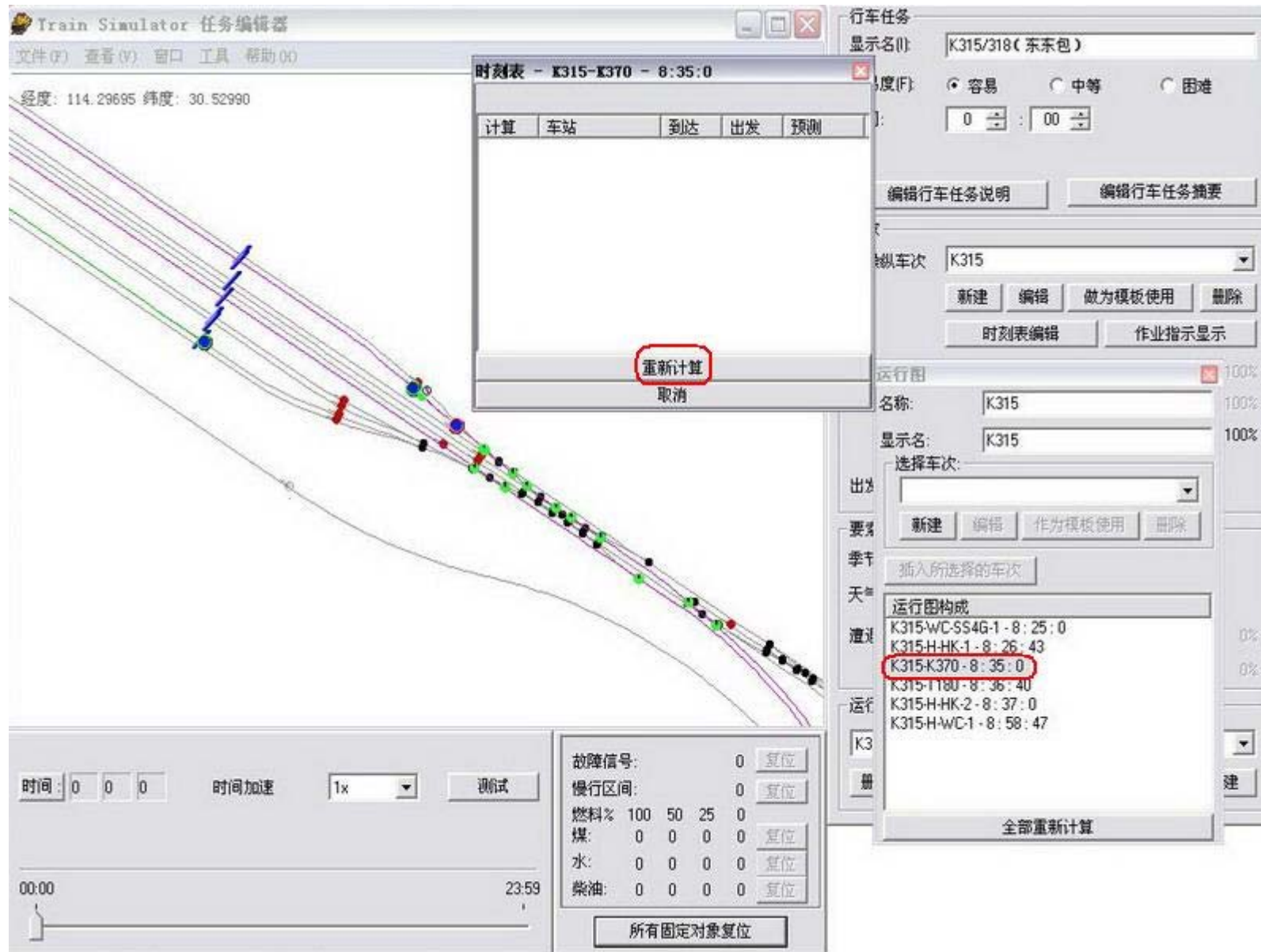


**10-16、** 待机时间是以秒为单位，9分钟换算成秒是540秒，再加上22秒就是562秒，在对话框里输入562后，点确定，然后退出路径编辑器并保存。然后以同样的方法在运行图构成里K315-H-HK-2上点鼠标右键，选择出发时间，输入8:37分后确定。这样，汉口站的进站挡机和出站挡机就都设置好了。





10-18、在下节开始前，提出两个注意的地方。一就是如左图示意的，可操作列车的时刻表，点（时刻表编辑）会弹出时刻表，这时里面每一站的到达和出发时间基本上都是本务出发时间，也或许会是 0:00:00，现在先不要去管它，更不要去点那个（重新计算）的按钮，一般设置不好就会出现错误不能为 road 而强制退出。时刻等任务制作好以后用写字板打开 act 文件来更改。



10-19、第二个注意的地方就是在运行图里，若运行图里用鼠标左键点到一个车次后，会弹出这个车次的时刻，一般没有选择停站的这个车次的时刻都是空的，此时更加注意，绝对不要去点那个重新计算，一点绝对会强制性的退出，且没有保存的进度就会丢失。

## 好了，以上的注意说完，下面还要用单独的一页来说说交汇车。

1、从京广线的点单下行上可以查到，本务 K315 次车从起点出发，下行通过江岸西站的时刻是：8：36 分，到达汉口车站的时间是：8：43 分，在汉口停车 5 分，5 分钟后也就是 8：48 分开车，汉西车站通过，通过时间是：8：55 分；汉阳车站通过，通过时间为：8：59 分；武昌站停车，到站时间为：9：10，停车 8 分，开车时间为 9：18 分。我们所要讲的就是这一段从出发到武昌站出站 9：18 这一段时间的汇车。

2、在 8：31 开始到 9：18 分结束，从上行点单上查得本务共交汇 8 趟客车，分别是：（先后顺序）K370，T180，K10，T672，K238，1532，1126，K556，下面我简单介绍一下这几个车次：

★K370：汉口→大连，空调快速，车底沈局连客，编制：25G 型 1XL+8YW+1RW+1CA+6YZ+1KD，京广线汉口→石家庄段本务：武局南段 SS7E/SS9G。

★T180：广州→济南，空调特快，车底济局济客，编制：25K 1XL+9YW+1RW+1CA+4YZ+1KD，京广线武昌→阜阳段本务：武局南段 DF4D/K。

★K10：广州→信阳，绿皮快速，车底广铁衡客，编制：25B 1YW+5YW+1RW+1CA+9YZ+1XL，京广线武昌→信阳段本务：武局南段 DF4B。

★T672：武昌→十堰，管内特快，车底武局武客，编制：25K 1XL+4YW+2RW+1CA+8YZ+1KD+1UZ，京广线武昌→汉西段本务：武局襄段 DF11。

★K238：广州→太原，空调快速，车底太局原客，编制：25G 1XL+7YW+1RW+1CA+5YZ+1KD+1UZ，京广线武昌→漯河段本务：武局南段 DF4B。

★1532：杭州→汉口，空调普快，车底上局杭客，编制：25G 1KD+7YZ+1CA+1RW+7YW+1XL，京广线汉口→南昌本务：武局南段 DF4B/DF4D/K。

★1126：广州→洛阳，空调普快，车底郑局洛客，编制：25G 1XL+6YW+1RW+1CA+8YZ+1KD，京广线武昌→襄樊本务：武局襄段 DF11。

★K556：深圳西→武昌，空调快速，车底武局武客，编制：25G 1XL+7YW+1RW+1CA+7YZ+1KD，京广线深圳→武昌本务：武局南段 DF11G。

查到以上车次的编组及本务后就不难在任务中来制作这些车次了。下面简单介绍下车次时刻表（点单）。

★K370：汉口始发，发车时间：8：35，江岸西 8：41 通过。

★T180：武昌 8：26 通过，汉阳 8：33 通过，汉西 8：37 通过，汉口 8：42 到站，8：48 分开车。

★K10：武昌 7：48 通过，汉阳 7：55 通过，汉西 7：59 通过，汉口：8：30 到站，8：54 开车。

★T672：武昌始发，发车时间 8：58，汉阳 9：07 通过，汉西 9：11 通过，转入汉宜线。

★K238：武昌 9：08 通过，汉阳 9：15 通过，汉西 9：19 通过。

★1532：武昌南 8：49 通过，武昌 8：54 通过，汉阳 9：01 通过，汉西 9：05 通过，汉口到站 9：11。

★1126：武昌南 8：19 到站待避 T176，武昌 9：03 到，换机务后 9：15 开。

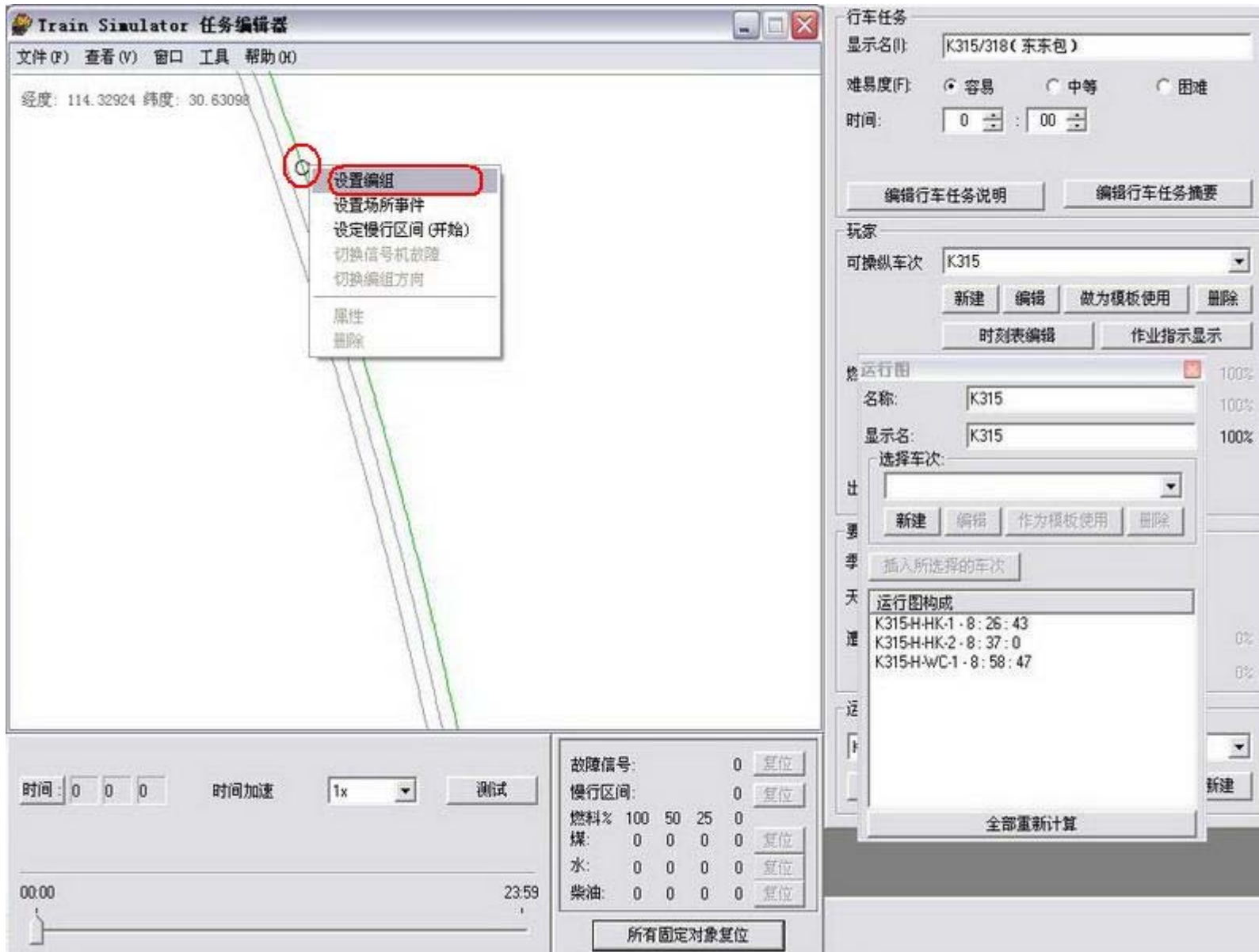
★K556：武昌南 9：11 通过，终点武昌 9：17 到。

以上信息均在第一页图示的资料里可以查到。

3、有了以上的资料，那么我们就可以找到一个简便的方法，那就是先将本段所用到的车次的编组编制好，等设置车次的时候直接选择编组就可以使用。

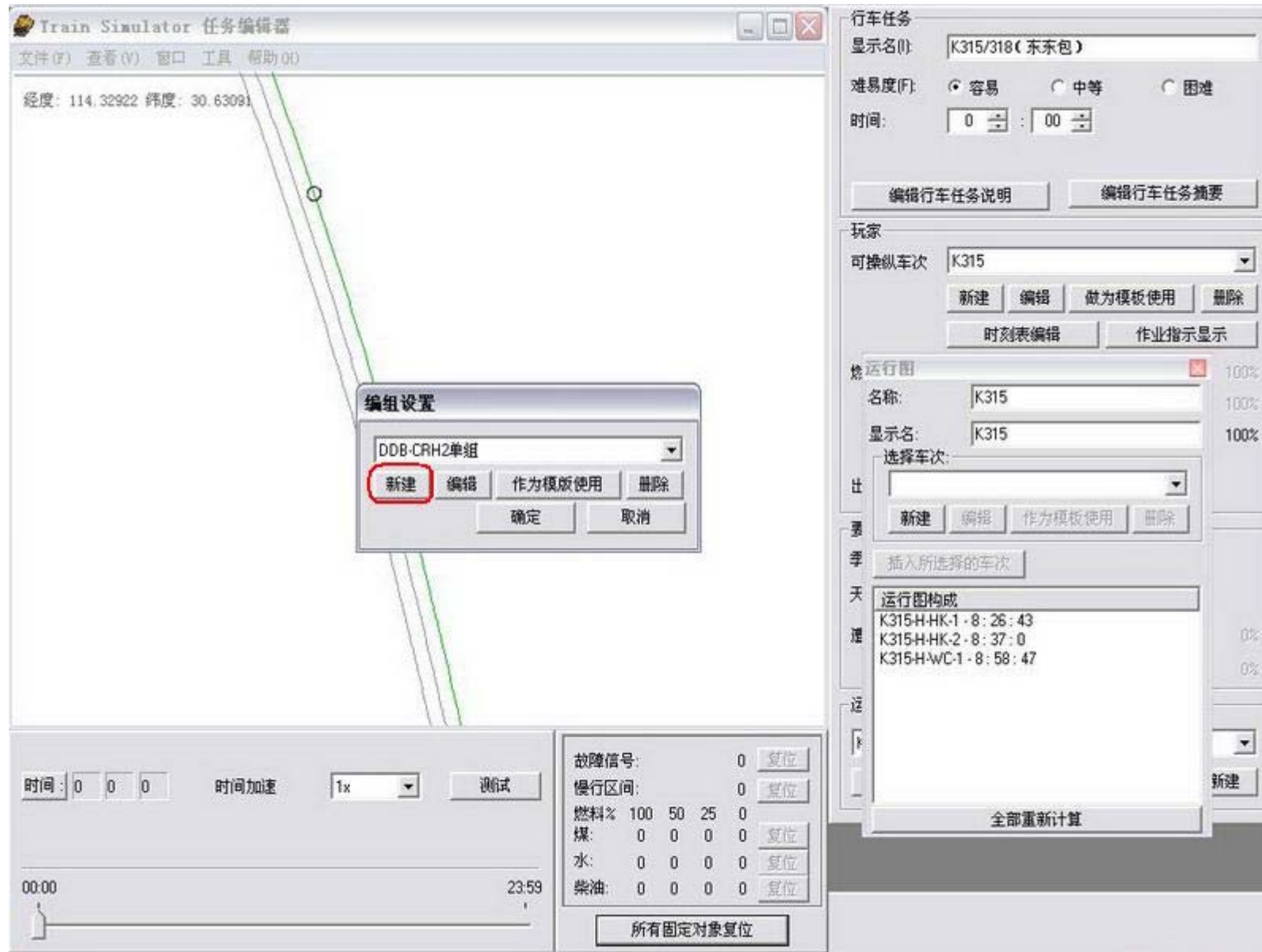
建议同时设置 8~10 列不同的货列以备用，分别为武局南段的货列和广铁株段的货列等。

下面我就来说说这个简便的方法：先编组后车次。



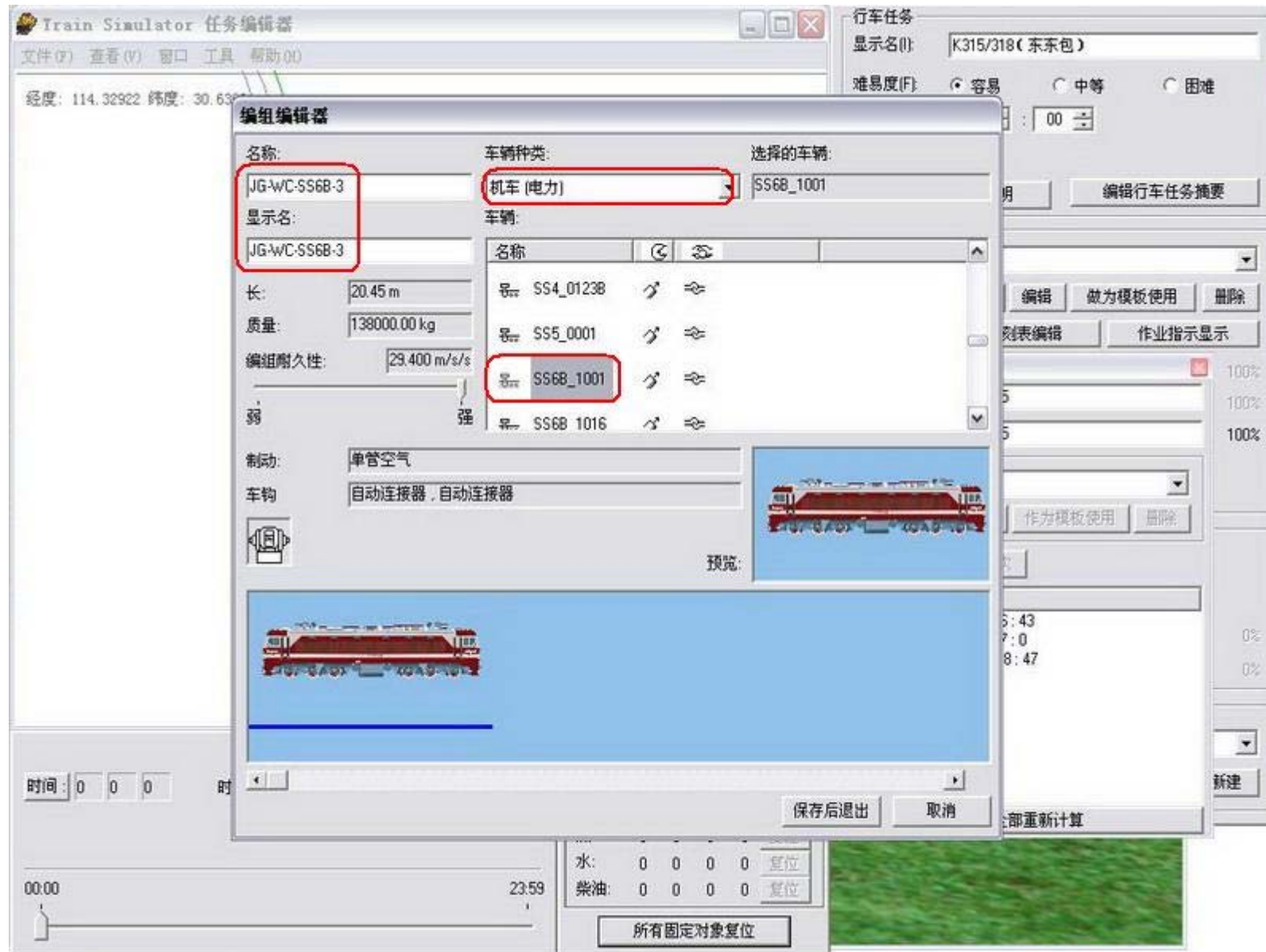
### 11、车辆编组

11-1、用鼠标将线路扩大到一定的程度，在线路的任意一个地方点右键，选择（设置编组）选项。



11-2、原有的编组在显示框里会有，这时我们是新建一个编组所以就点（新建）按钮。





11-3、货列的命名我一般是这样命名的：JG-WC-SS6B-3 解释：

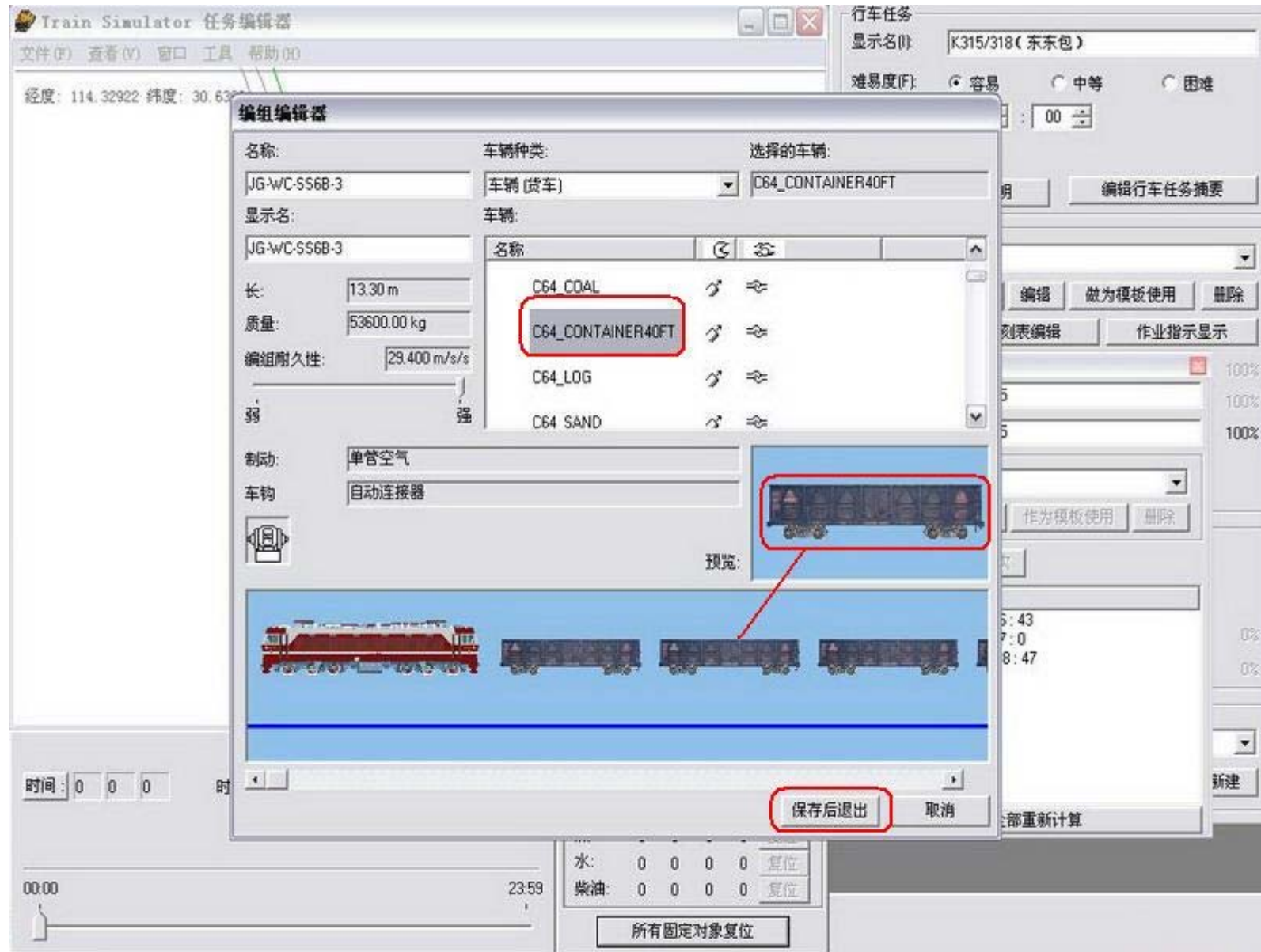
★JG=jingguang 的简称，你可以以自己的个性为前缀。

★-WC= 武昌（wu chang）武汉铁路局的机务。

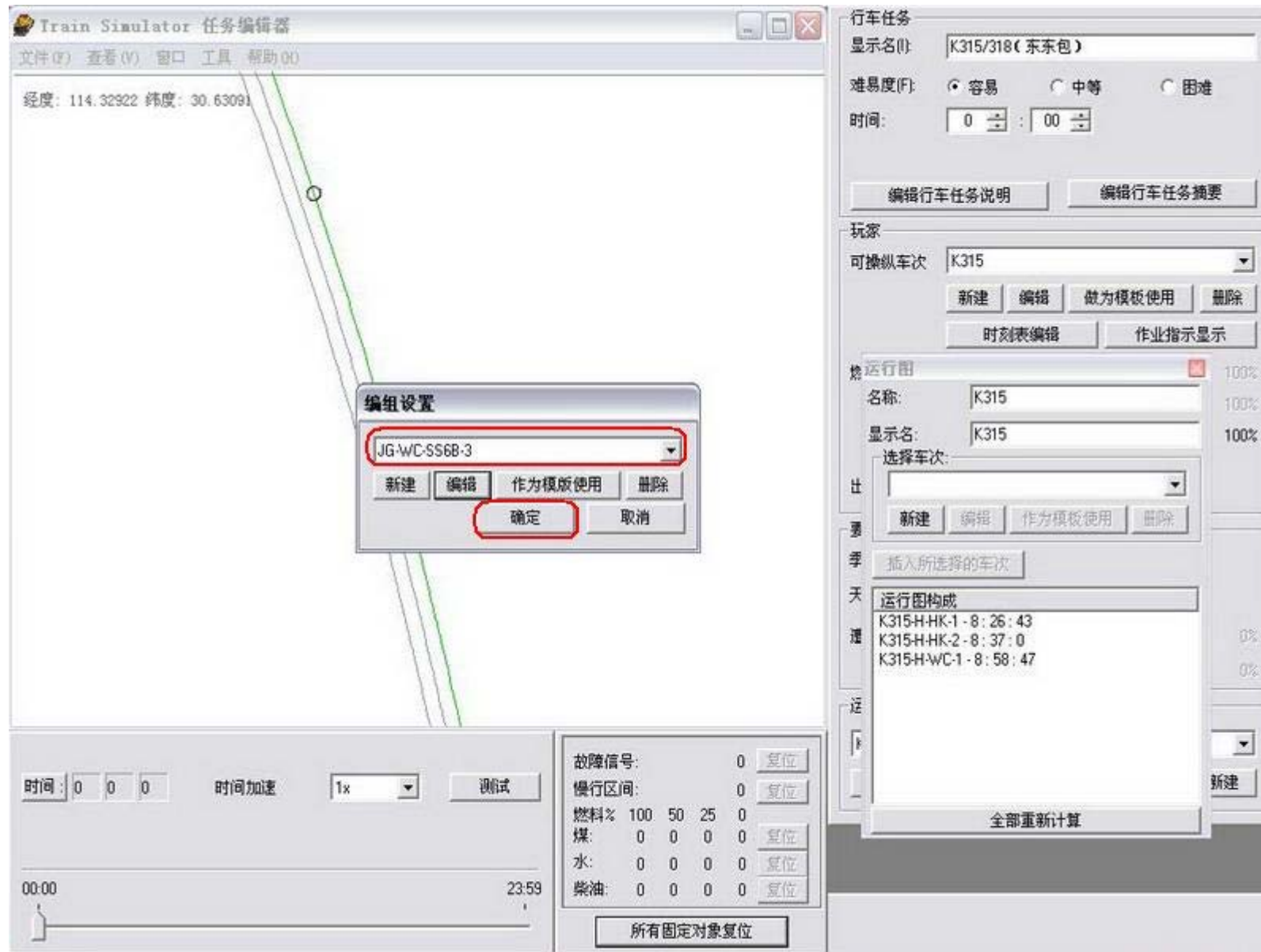
★-SS6B= 机务为 SS6B 型。

★-3=同样，机务为 SS6B 的货列这是第三列，为了区分而已。

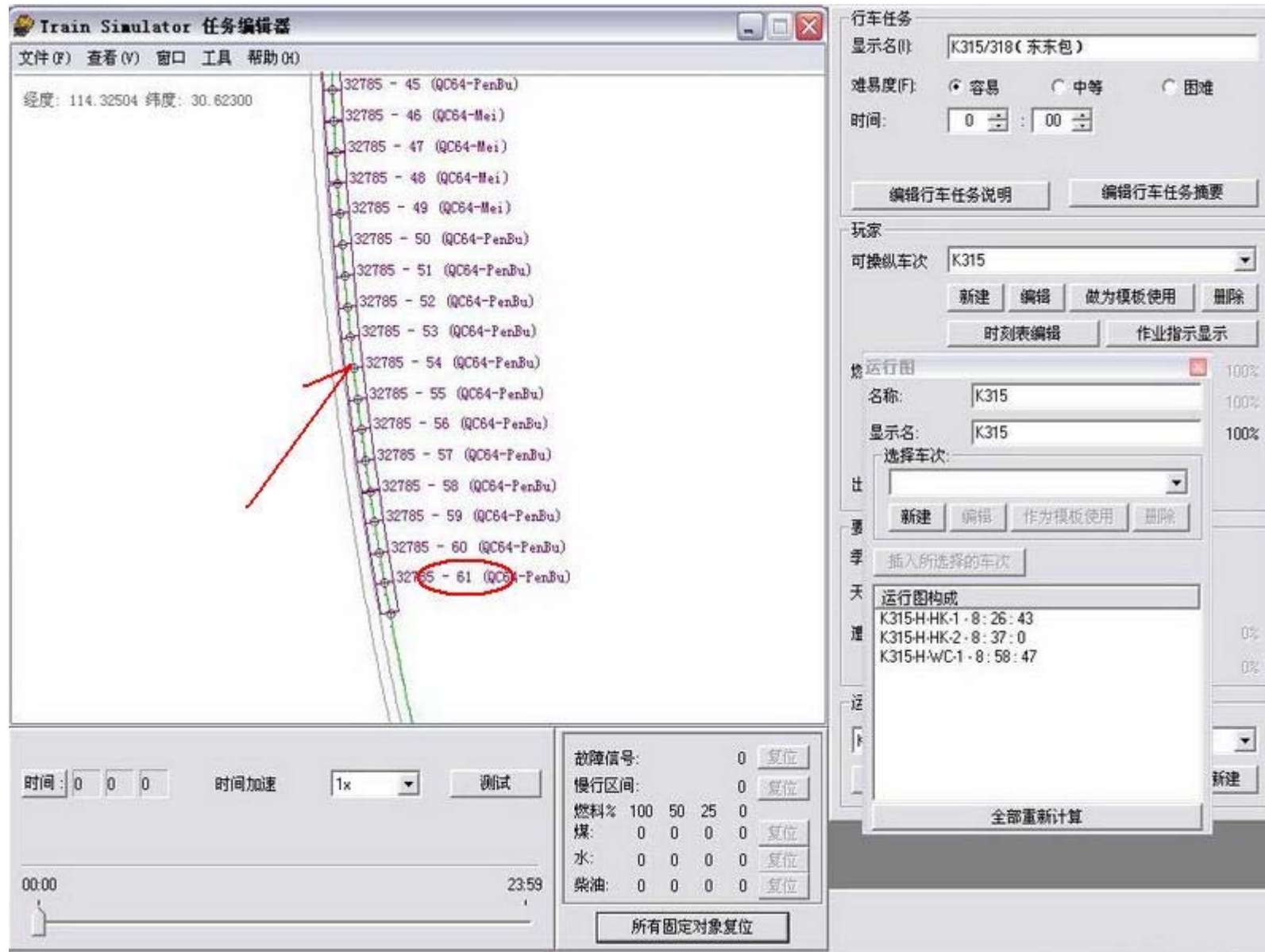
SS6B\_1001 的配属为武局南段。



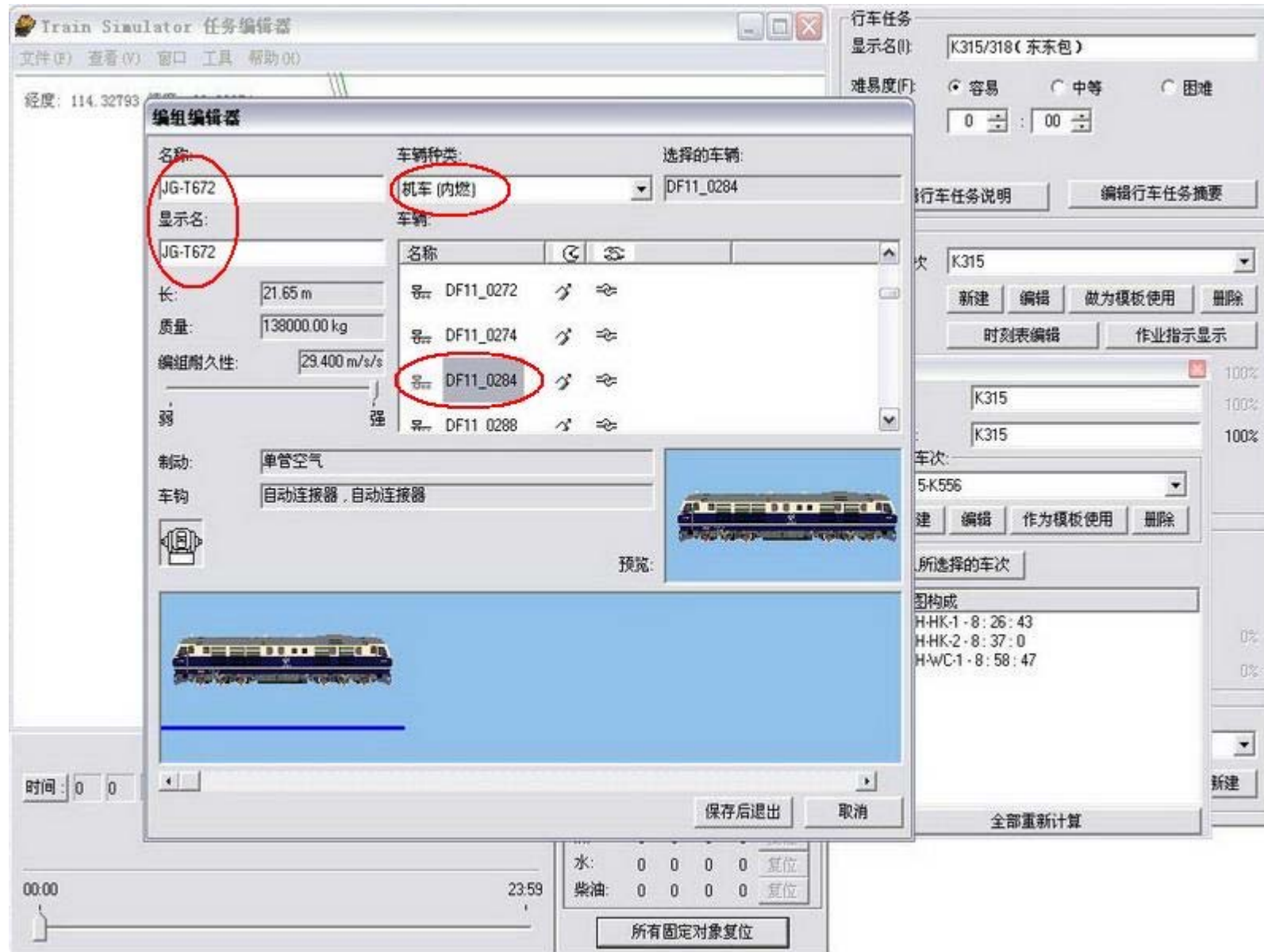
**11-4、**货车的编组相对比较简单，但是也要结合实际，一般货运都为敞车（C），篷车（P），罐车（G），平板车（X）为多，你可以使用 wangxun 上传的车辆查看器进行查看，自己喜欢编制什么样的货列就可以编制什么样的货列。一般货列的编制为 60~77 节左右，但是长大车厢的话适当会少些。编组好后点（保存后退出）。



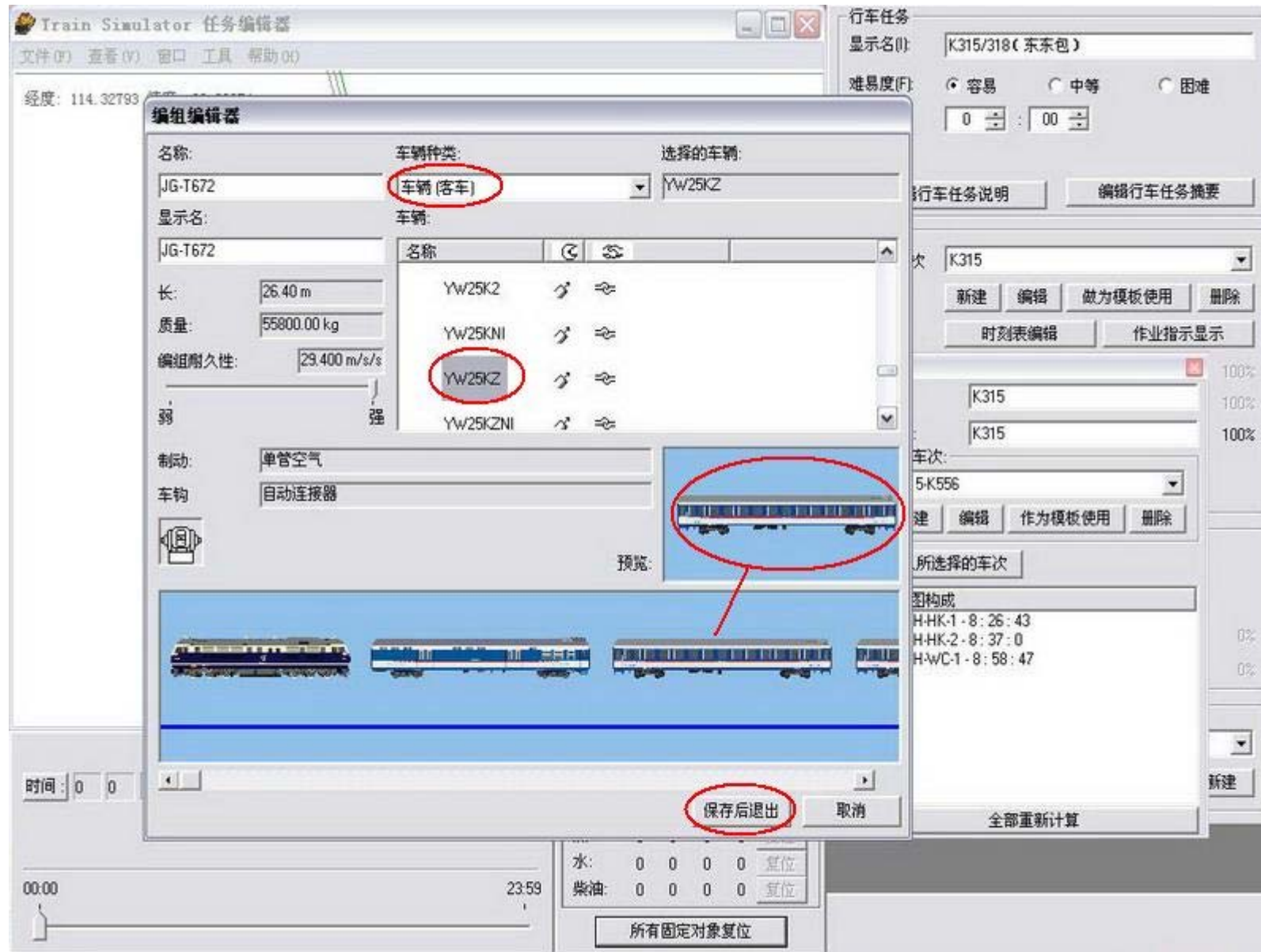
11-5、刚才编制好的编组这时就出现在了选择框里，无误后点（确定）。



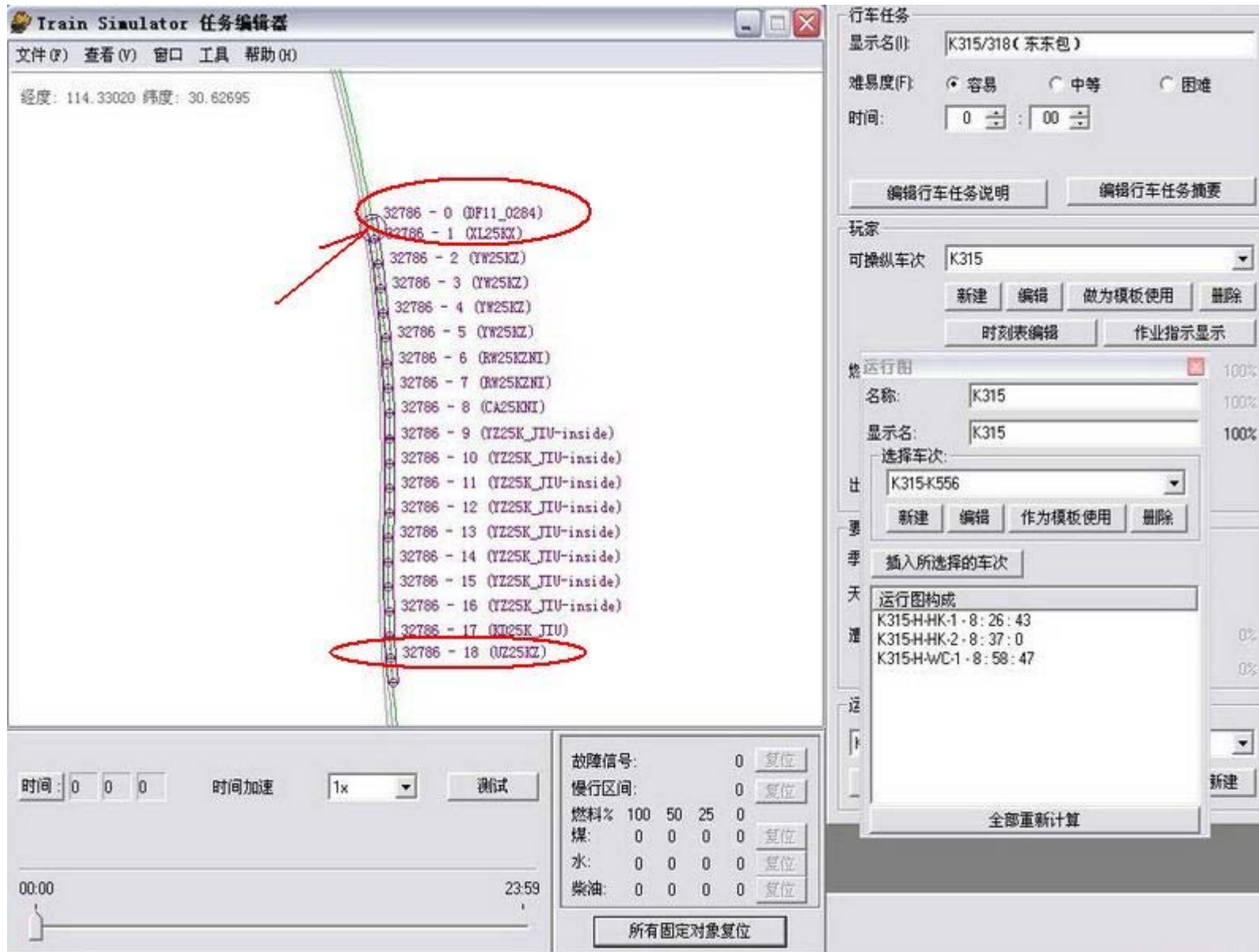
11-6、箭头指向的就是编组，这个编组的编号就是 32785，后跟的序号就是列车的编组，共 61 节车厢，  
★ QC64-Mei= 敞车 64 型，里面装的是煤炭  
★ QC64-PenBu= 敞车 64 型，覆盖的是篷布。  
这只是一个编组而已，而我的编组里已经预备了约 12 个货列编组，而你要是新建任务的话，建议再按照同样的方法设置 10 个左右的编组，本务可以为 SS3，SS4G，DF8B，DF4B，SS1 等等。编制好后记得一定要将这些编组从线路上删除，我们的编组就已经存在了。



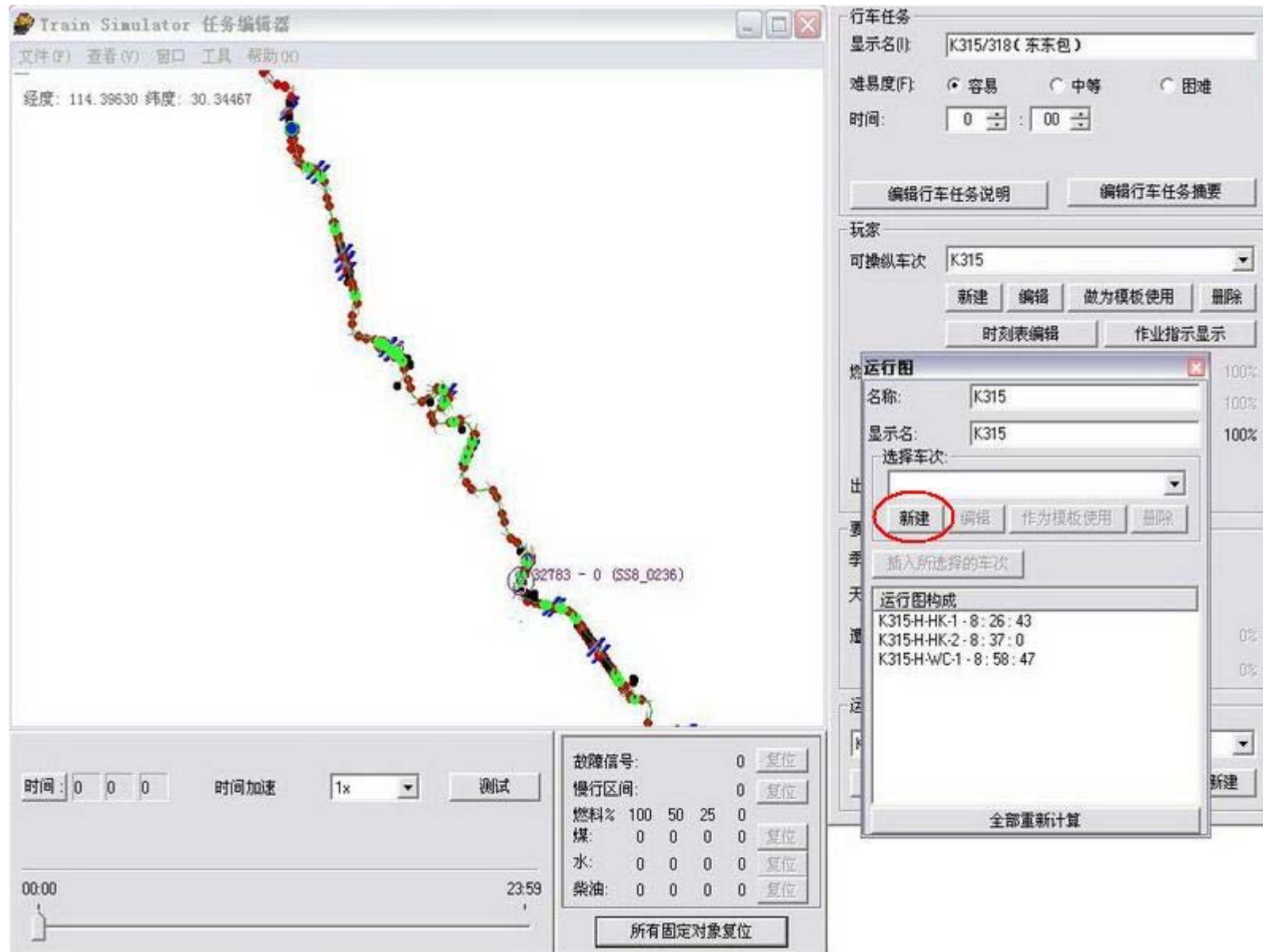
11-7、客车的编组也是一样，但是客车编组要讲究一些，讲究机务、车底等等。本段内所涉及到的 8 个车次的编组要在做汇车前先把编组编制好。拿 T672 为例，T672 是武昌开往十堰的管内特快列车，本务为武局襄段的 DF11，我们就选择这个武局襄段的 DF11\_0284。



11-8、通过编组大全，我们不难进行编组，编组后点（保存后退出）。而其他的 7 个车次同样是按照这个方法先编组。



11-9、可以看出，编组编号为 32786，后跟的序列号为这个编组的组成，0 为本务机车，DF11\_0284 后面是 1 个 XL，然后是 4 个 YW，后面是 2 个 RW，再后面是 CA，后跟 8 个 YZ，最后是 KD 和 UZ。注意：这个编组不能这样放在这里，其他的都一样，到了这里以后就在箭头那里点右键，选择删除，将编组删除，但是在制作车次的时候还是可以在编组里找到这个的。

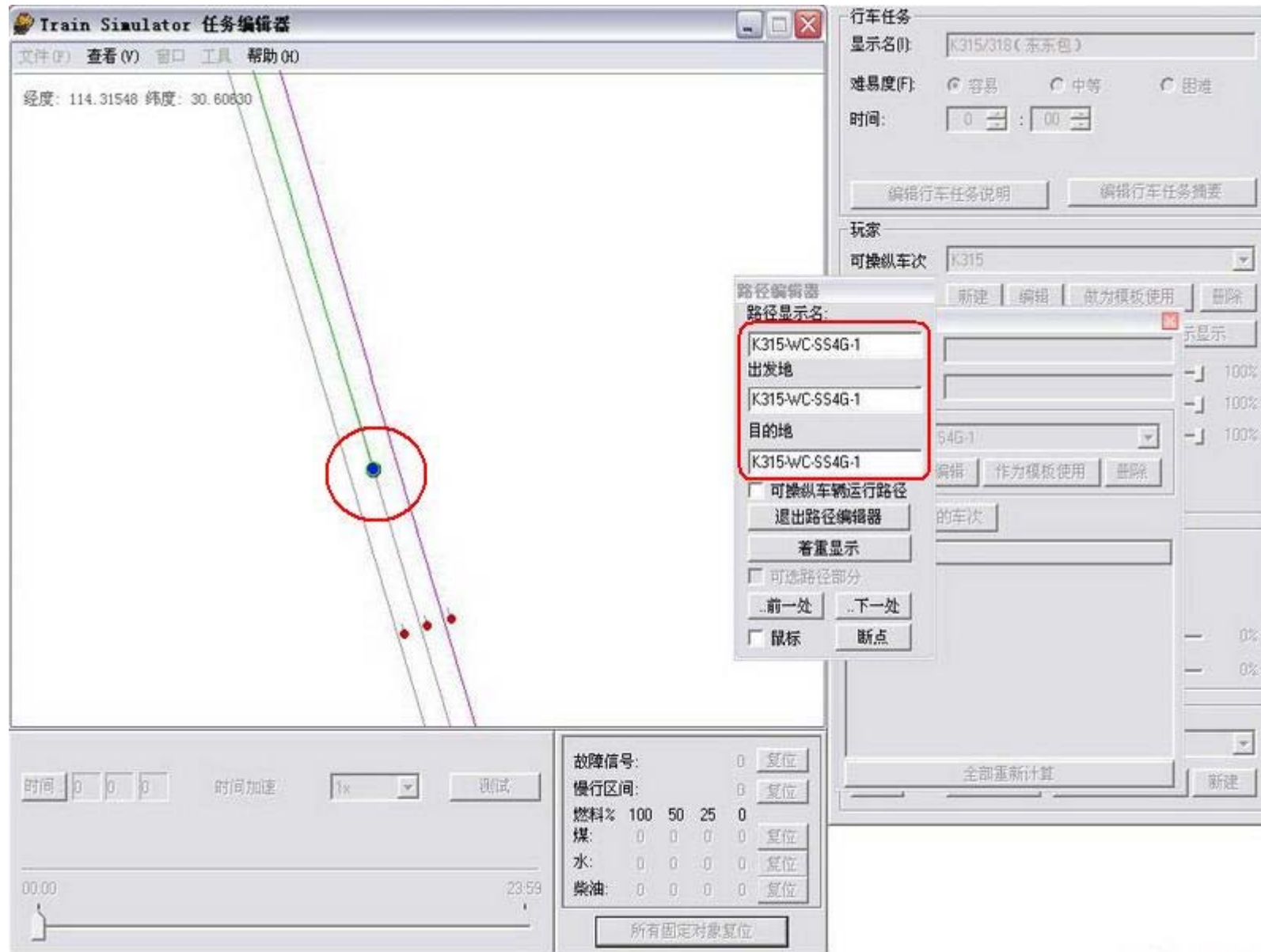


## 12、汇车的制作

12-1、由这一节开始我们来说说机车的交路及交汇，也就是设置本务在何时何地遇到哪一趟车。

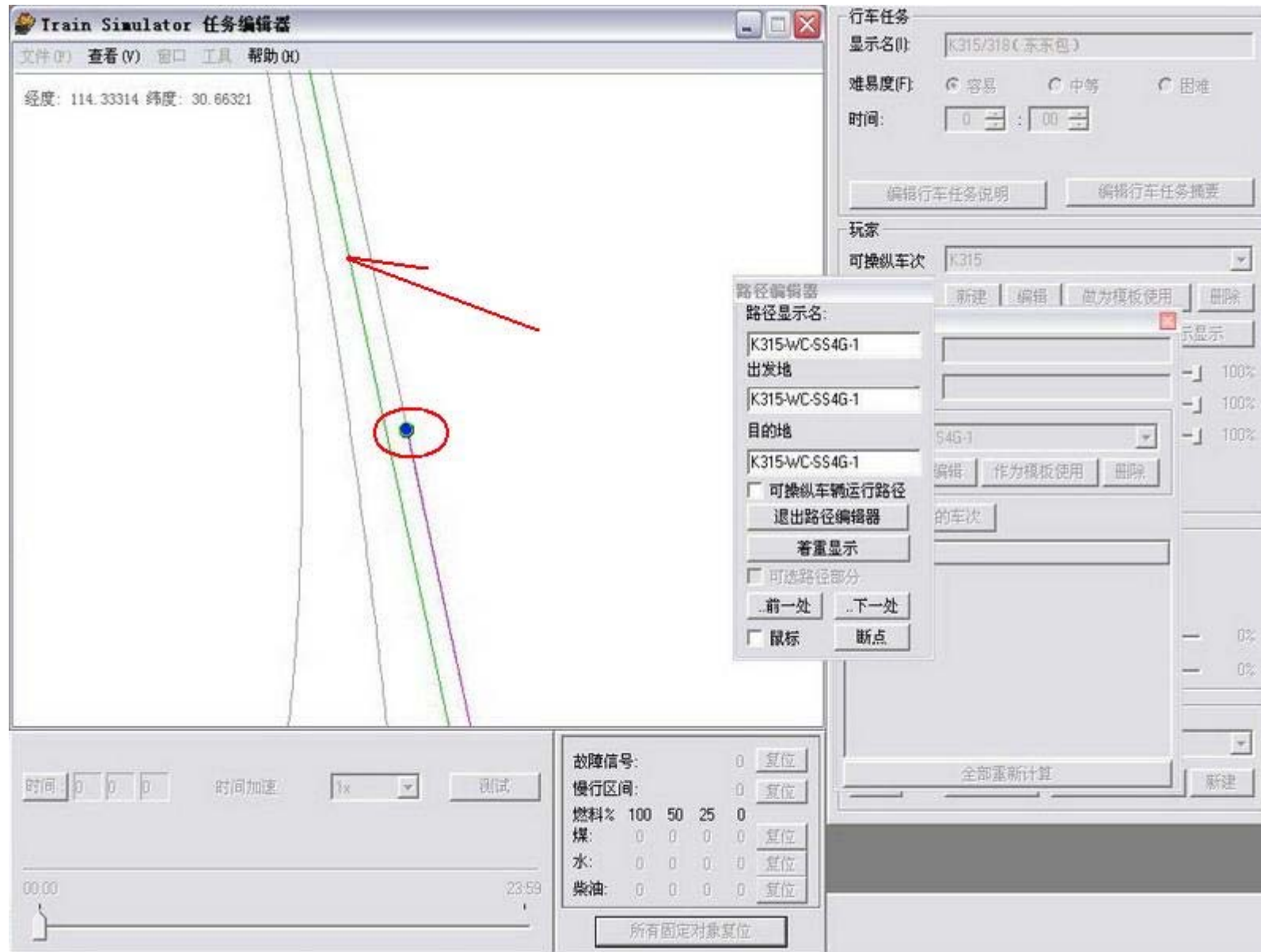
因为任务开始的时间是 8:31 分，碰不到客车，所以就虚拟一列货车，本章我用一列货车两列客车的实例来讲解一下设置汇车。货车可以任意虚拟，客车设置一个出站半路相遇的，设置一个站内碰到的一个进站的停车后 6 分钟开车走的。两种情况基本就概括了所有遇到的情况。



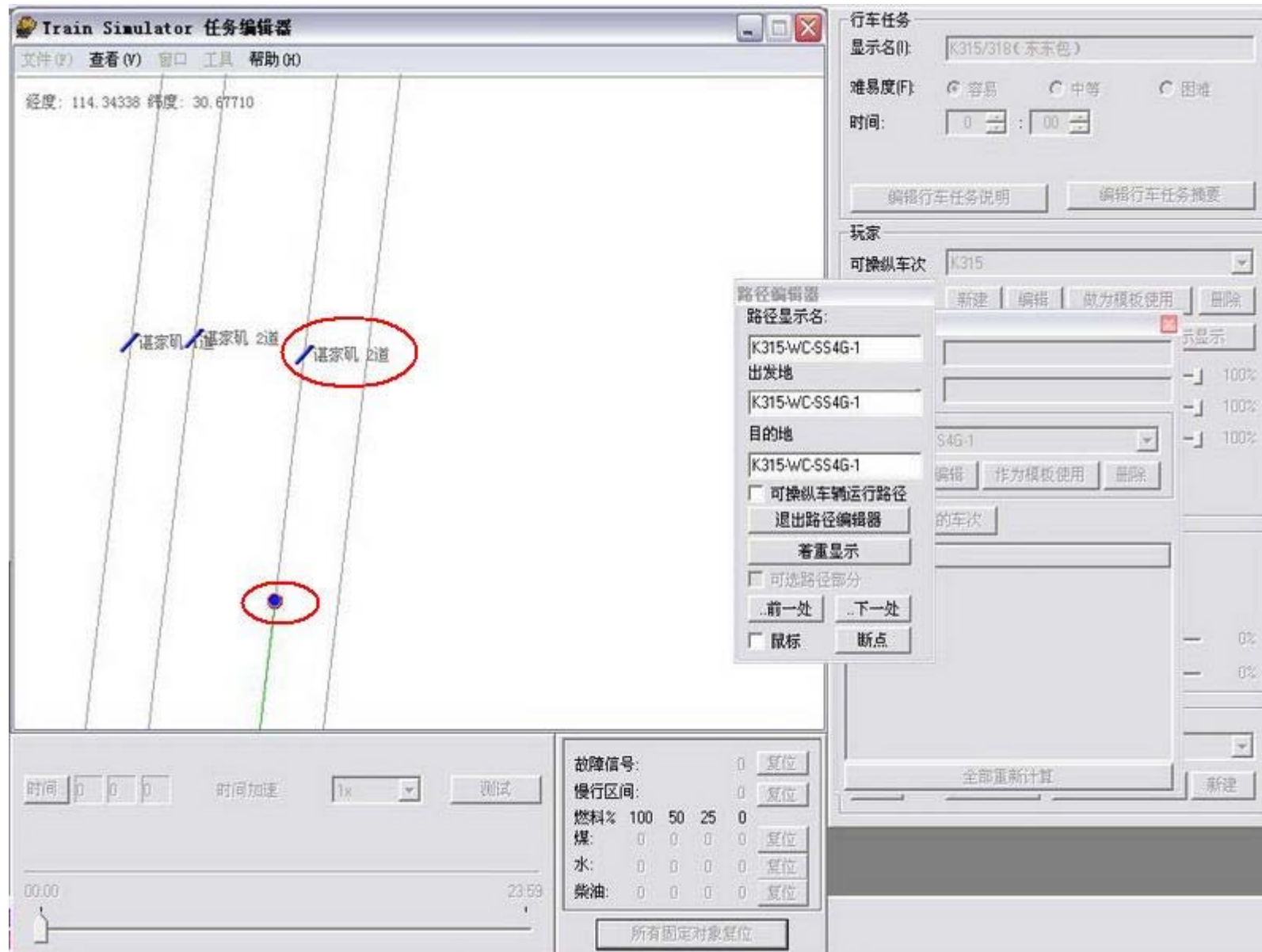


12-2、出发点既然在谏家矶附近，那么下一个到的就是江岸西，我们这一趟货车的起点就设在江岸西附近，命名 K315-WC-SS4G-1，解释：

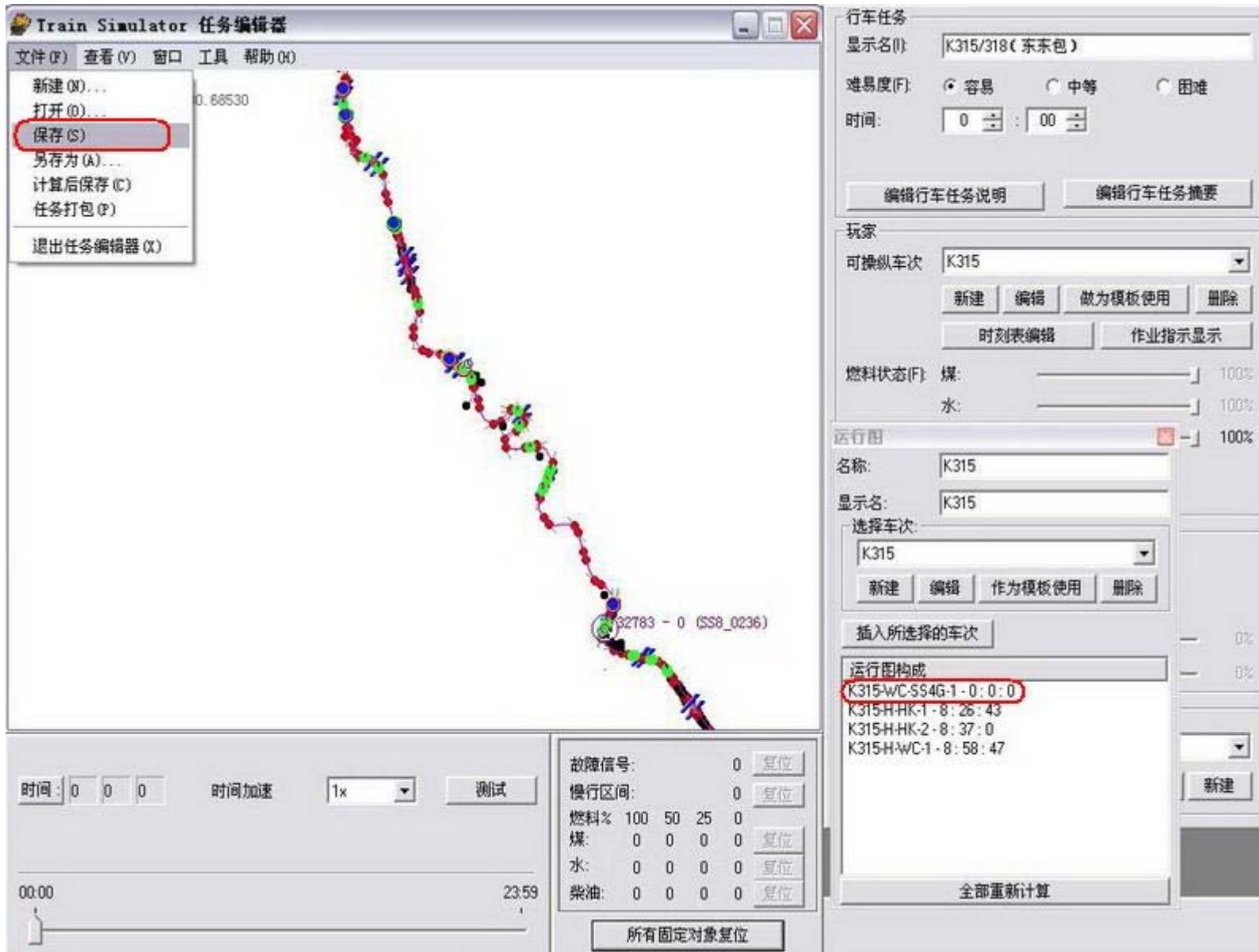
- ★ K315=当然是任务的统一前缀。
  - ★ -WC=本务为武局的货列。
  - ★ -SS4G=本务为SS4G型电力机车。
  - ★ -1=车次区别，为本段的1#车。
- 在后面我会着重介绍一下车次、路径、编组之间的相互关系，还有设置的一些原则。



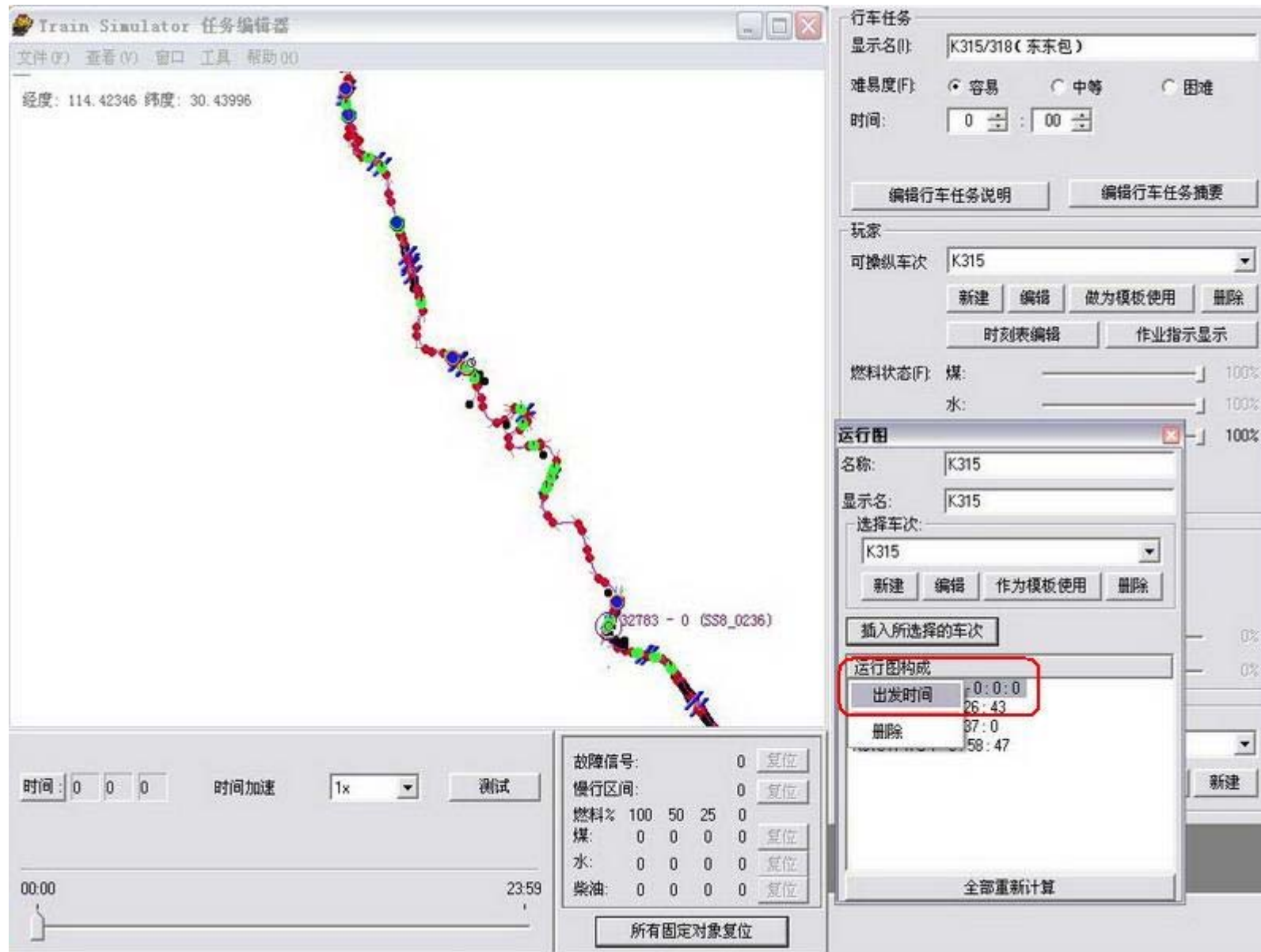
12-3、箭头所指的绿色的线路就是这列货车所通过的路径，旁边的蓝色圆圈就是本务 K315 的出发地点，要想本务出发就能看到这列货车那就要在同过本务的出发点。



12-4、在本务 K315 的后面，湛家矶站内设置终点。



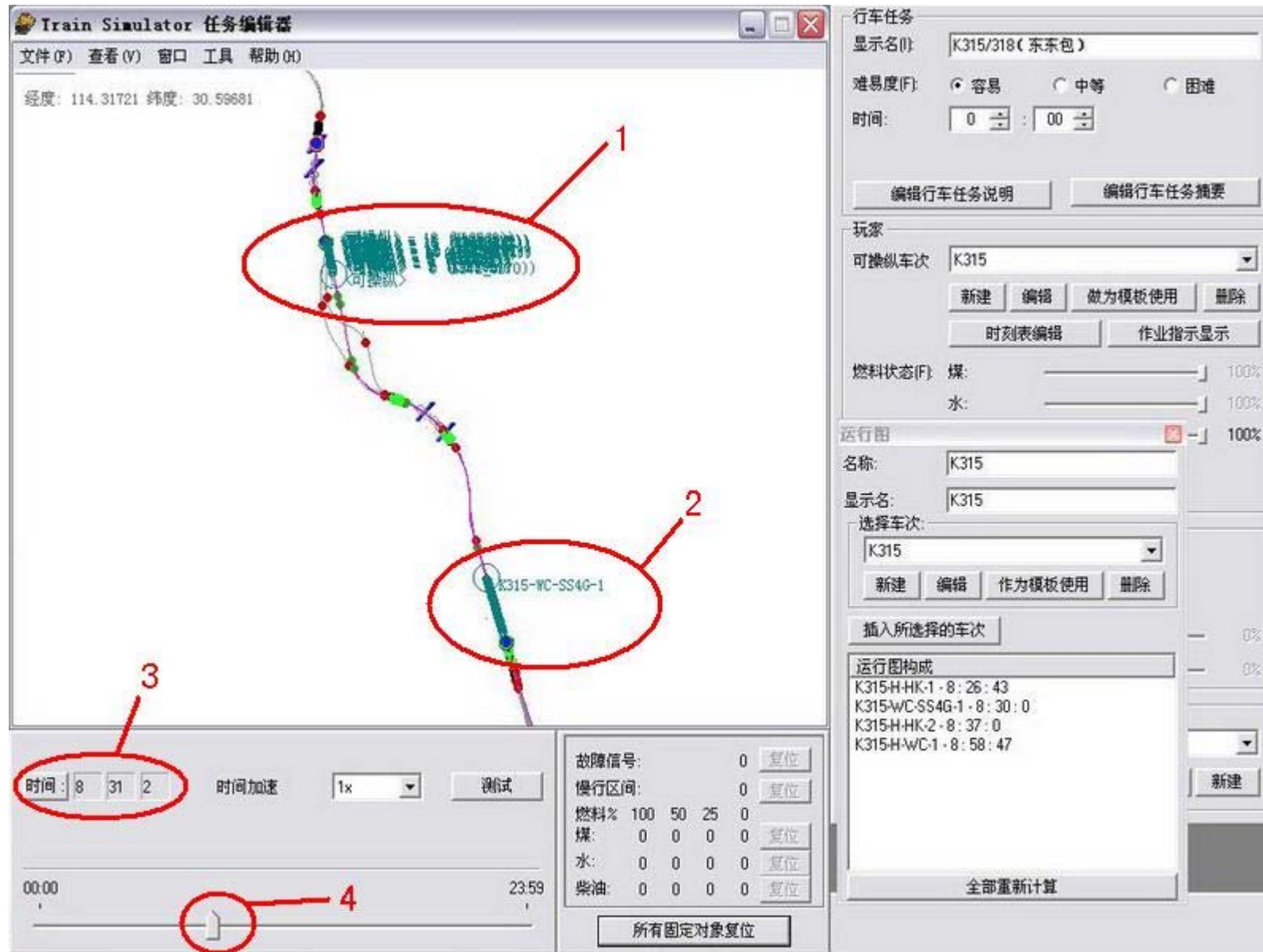
12-5、退出路径编辑器后我们将这个车次插入到运行图里，并保存任务。保存任务这个工序在每次设置一个车次和每次插入一个车次时最好都要进行一次保存，因为有的车次保存后才会有效。



12-6、在刚插入的这个车次上点鼠标右键选择（出发时间），我们现在将出发时间暂时设置为 8：30，在出发时间的对话框内输入 8：30 后点确定。



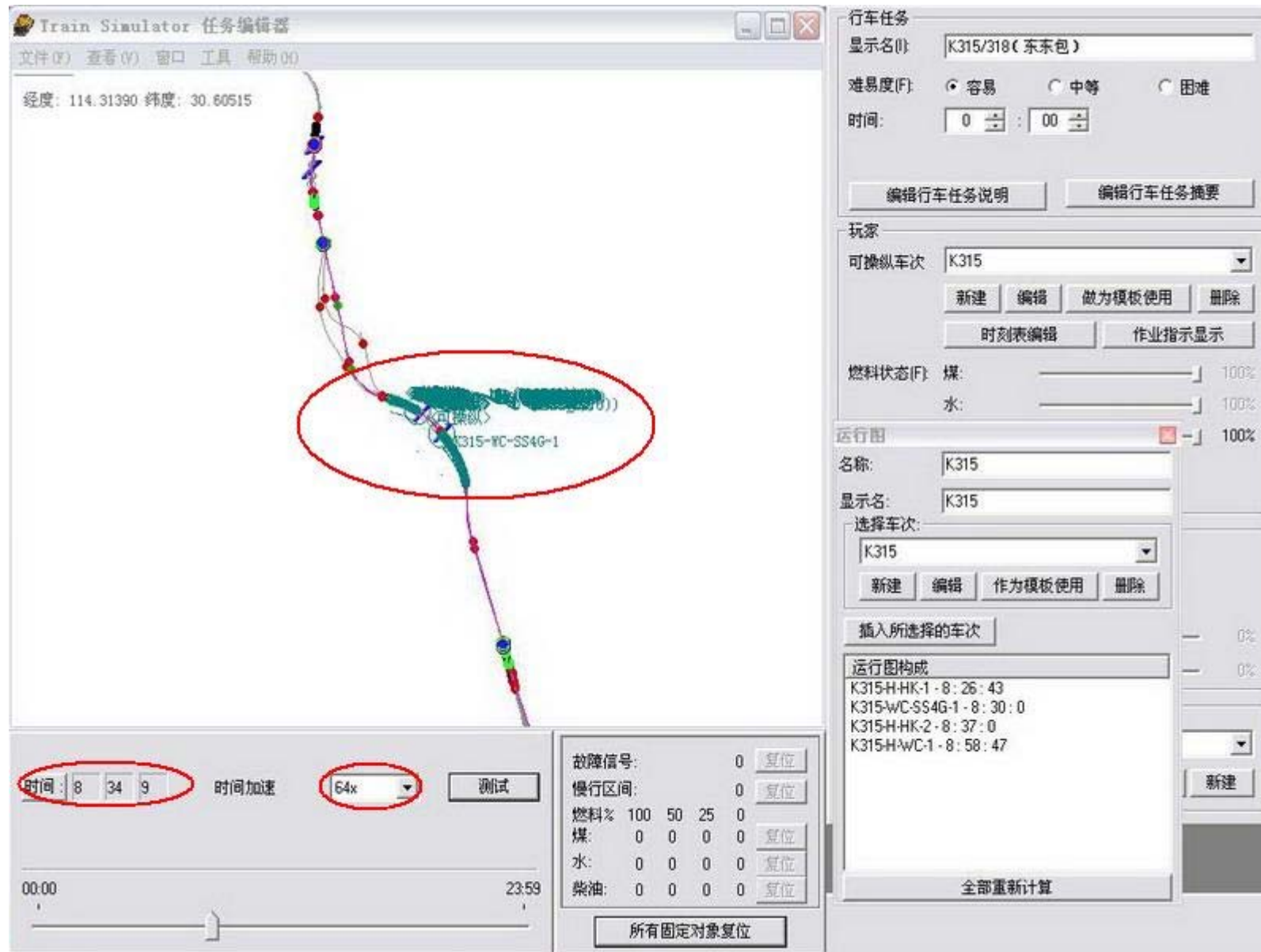
12-7、再次保存后点工具→出发状态确认。



12-8、出发状态确认以后我们看到了以下的变化:

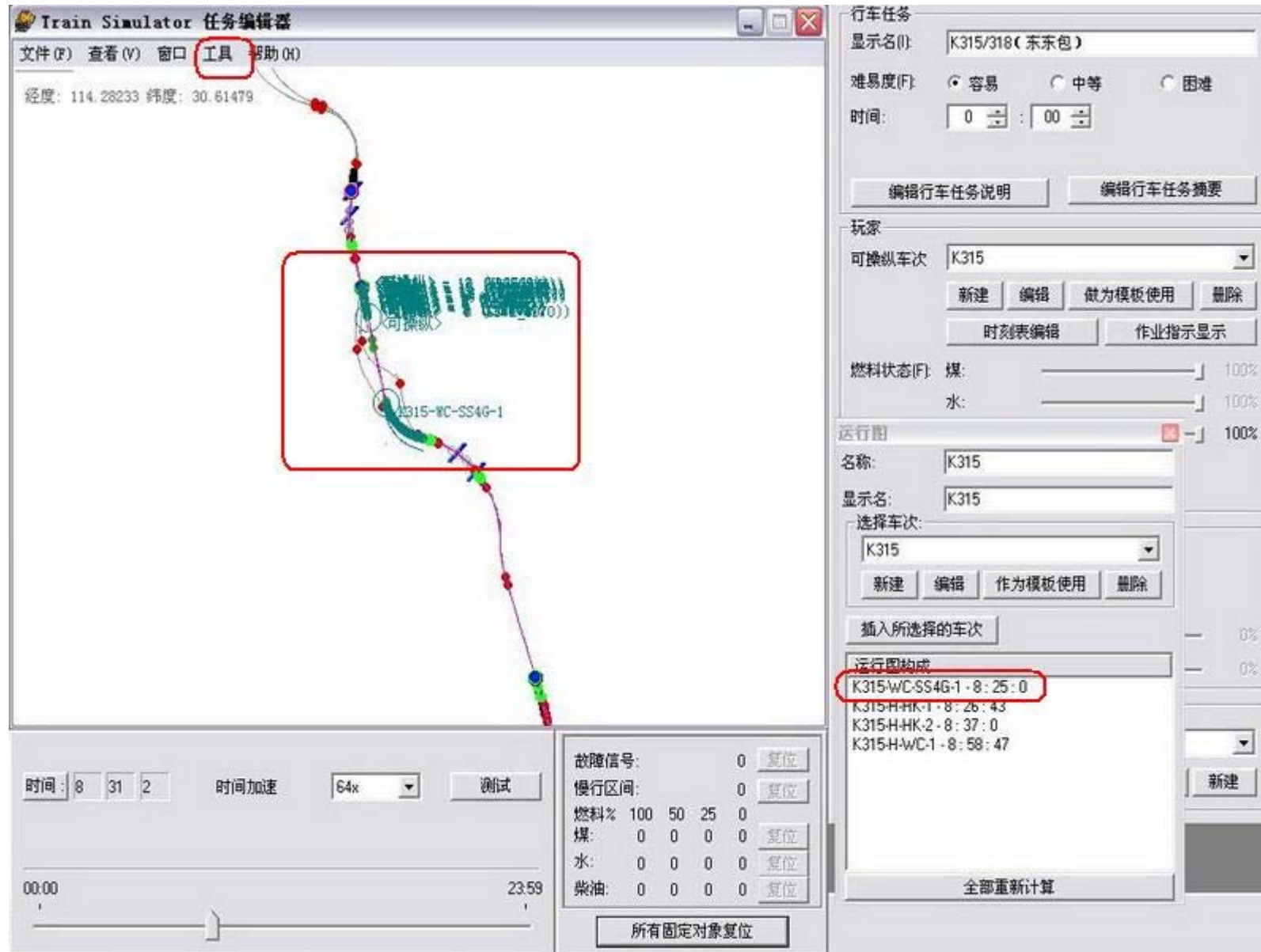
- 1、本务为可操纵车显示在任务编辑器中。
- 2、刚才的货车也显示在编辑器中。
- 3、现在的时间是: 8: 31 分。
- 4、8: 31 分在 24 小时的区间内所处的位置。

那么, 本务是 8: 31 分发车, 处在待发状态, 而货车 SS4G-1 是 8: 30 发车, 也就是刚刚启动 1 分钟, 行程不过几十米左右。

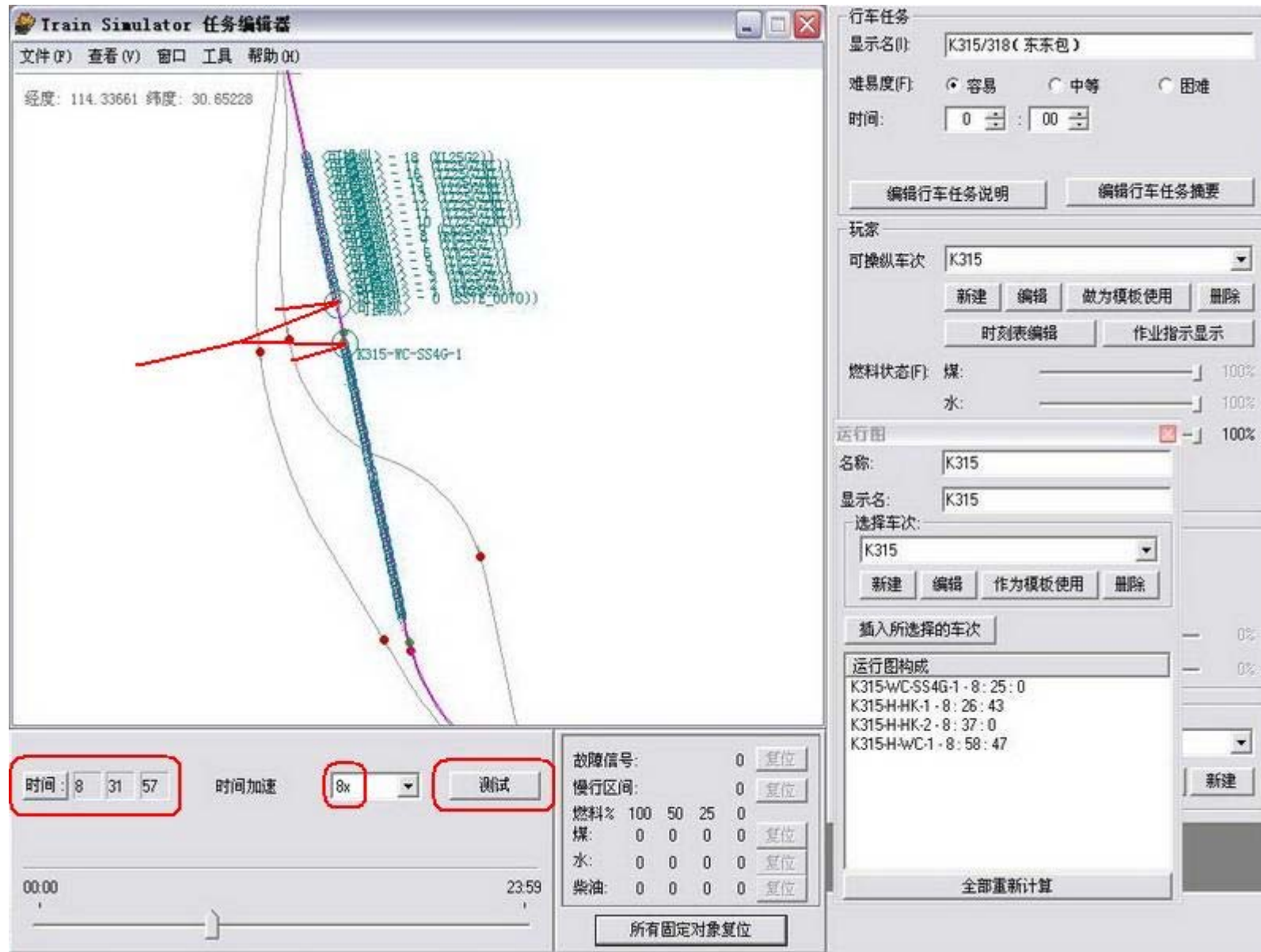


12-9、将时间加速选择为 64 倍，点（测试）后你会发现，本务是在 8:34 左右看到的这趟货列，那么我们想要在出发的那一刻或这刚刚出发就看到这趟货列怎么办呢？





12-10、我们就将货列SS4G-1的出发时间提前，提前到8:25分，这时再点工具→出发状态确认后你会发现，本务出发的地方没有多远这趟货列已经到了身边。也就是在8:31分就几乎能看到上行有货列要通过了！那么SS4G-1这个货列的出发时间设置为8:25分就算成功。



12-11、将时间加速选择为8倍，点（测试）后，你会发现，在本务出发约一分钟左右，SS4G这个货列就到了本务身边了。不用说，这个设置合适。

下面就用单独的一页来讲一下车次、路径、编组之间的相互关系，在你理清它们之间的相互关系和原则后，在以后的任务制作中就能得心应手。

1、车次：比如 K315-WC-SS4G-1 这个车次，这么一大串的字符只是一个名称而已，我为了自己好区分哪个是哪个，所以用了很长的字符，你可以设置自己的个性车次名称。一个车次的组成有两部分，一是路径，二是编组。也就是说你设置好以后有一个路径来决定这个车往哪里跑，有一个编组来决定这个是个什么车，是货列还是客车，客车是什么车次的编组？等等这些就组成了一个车次。车次在编辑的时候不能重复，必须用字母或者数字来区分开来。但是这个车次在你设置的这个路径上可以出现很多次，比如说吧，假如你的本务开始的起点为武昌，终点为岳阳，那么你的本务就是下行，从武昌出发假设一路只有货车而没有客车，你可以设置一个虚拟货列车次的起点为岳阳，终点为武昌，和本务是反方向的。那么，假如本务是 8:00 开车，那么开车就看到货列的方法已经说过，就是将货列的开车时间设置为 6:30 左右，你让这个货列的车次在 6:30 出发一次，本务在路上也就只能见到这个车一次，所以，你可以让这个货列在 6:40、6:50、7:00、7:10……等等每隔 10 分钟就出发一次，这样你开的本务在一路上就会每隔 5 分钟看到一次这个货列，但是，这样还是会很枯燥，因为每次看到的货列都是一模一样的，同样的编组么，为了精彩，才会出现很多的车次不同的编组和路径出现在里面。

2、路径：通过路径来决定车是从哪里开始启动，启动后往哪里开，开到什么地方消失等。但是车次和路径的关系是这样的：一个车次用一个路径，但是十个车次也可以用同一个路径，这就解决了上面的单调问题，但是得多建立几个车次，比如说，建立 K315-WC-SS4G-1、-2、-3、-4、-5 等等五个不同的车次，用五个不同的编组，路径是从岳阳→武昌，那么这五个车次可以使用同一个路径，这个路径可以命名为 K315-WC-SS4G-1，建立车次时在路径里直接选择这个路径就可以了。而在发车时间上可以将 1~5 依次每 10 分钟发一次，然后再轮换若干轮就可以了。这样在本务从武昌出发到岳阳的一路上就能看到 5 个不同的车了。

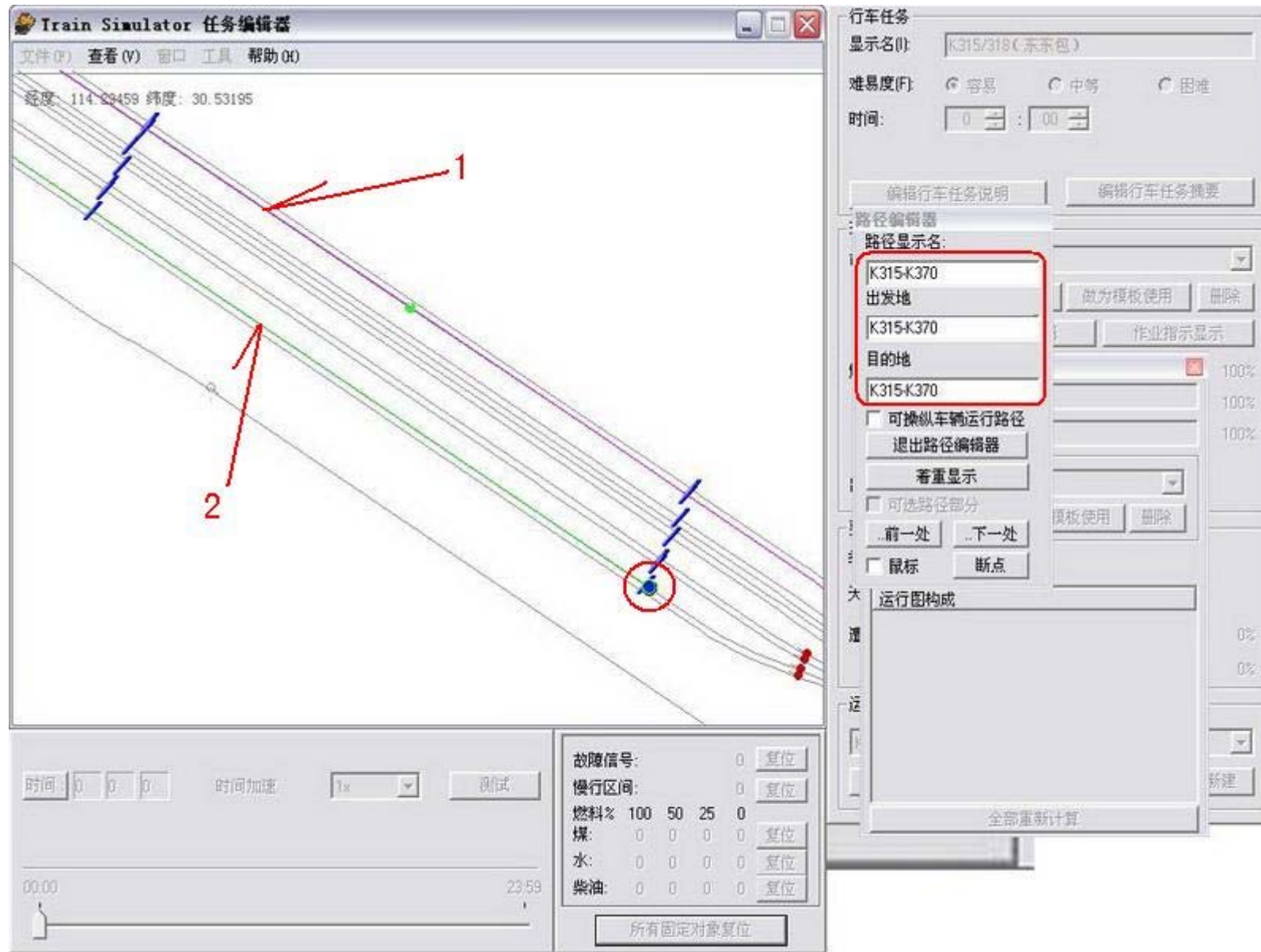
3、编组：通过编组来决定你看到的车是什么样的车，是货列的话货列都由什么来组成，是敞车还是篷车，是罐车还是平板车等等，是客车的话是由什么样的车底来组成，是 25G 型车还是 25K 型车，是 22 型车还是双层车等等，全部由编组来决定。但是编组也是可以重复使用的，为什么上几节我会让你多建立几个货列编组，就是要到这里用的。比如说，在岳阳→武昌段，你建立了 20 个车次，用到了 10 个编组，也就是说每个编组被用了两次，那么在岳阳→长沙段再建立不同的车次的时候还可以使用这些编组。对车次不影响，但是值得注意的是，在岳阳→武昌段建立的车次，绝对不可以插入到岳阳→长沙段，当你插入错误的时候，你会发现你插入的车次就不翼而飞了，因为它的路径是在岳阳→武昌的区间，而不是在岳阳→长沙的区间。你想在岳阳→长沙区间见到同样的车就得在这个区间建立不同的车次而使用相同的编组就可以了。

搞清了以上的关系之后，你会发现，哦，原来是这样的啊。其实很简单，就怕你去真正的研究它，没有什么神奇的。

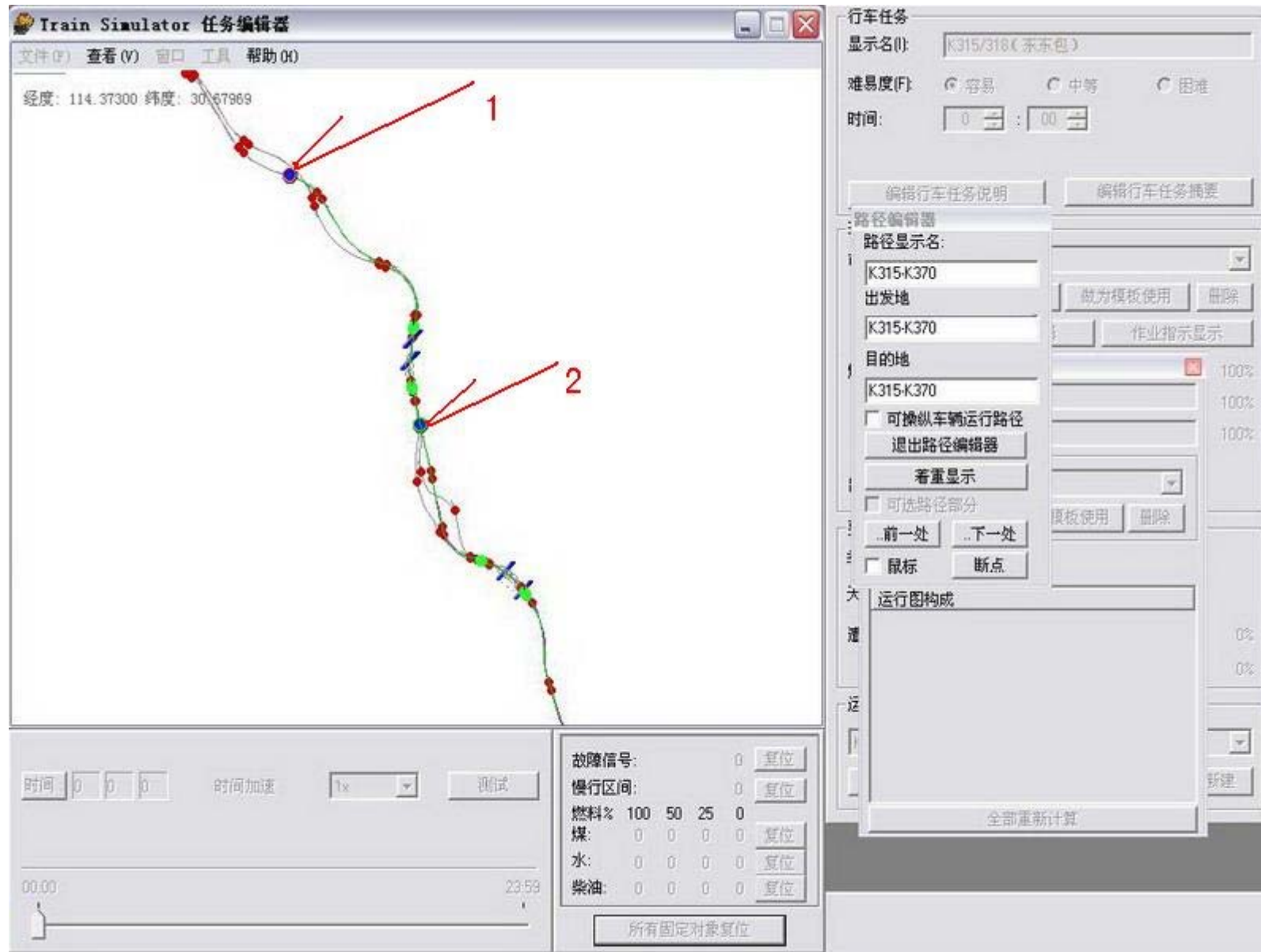
车次只能单独一次，编组可以用同一个，路径只能单独一个的情况常出现在：透明挡机、动态编组上。

车次可以同一个，编组可以同一个，路径可以同一个的情况常出现在交汇车的地方。

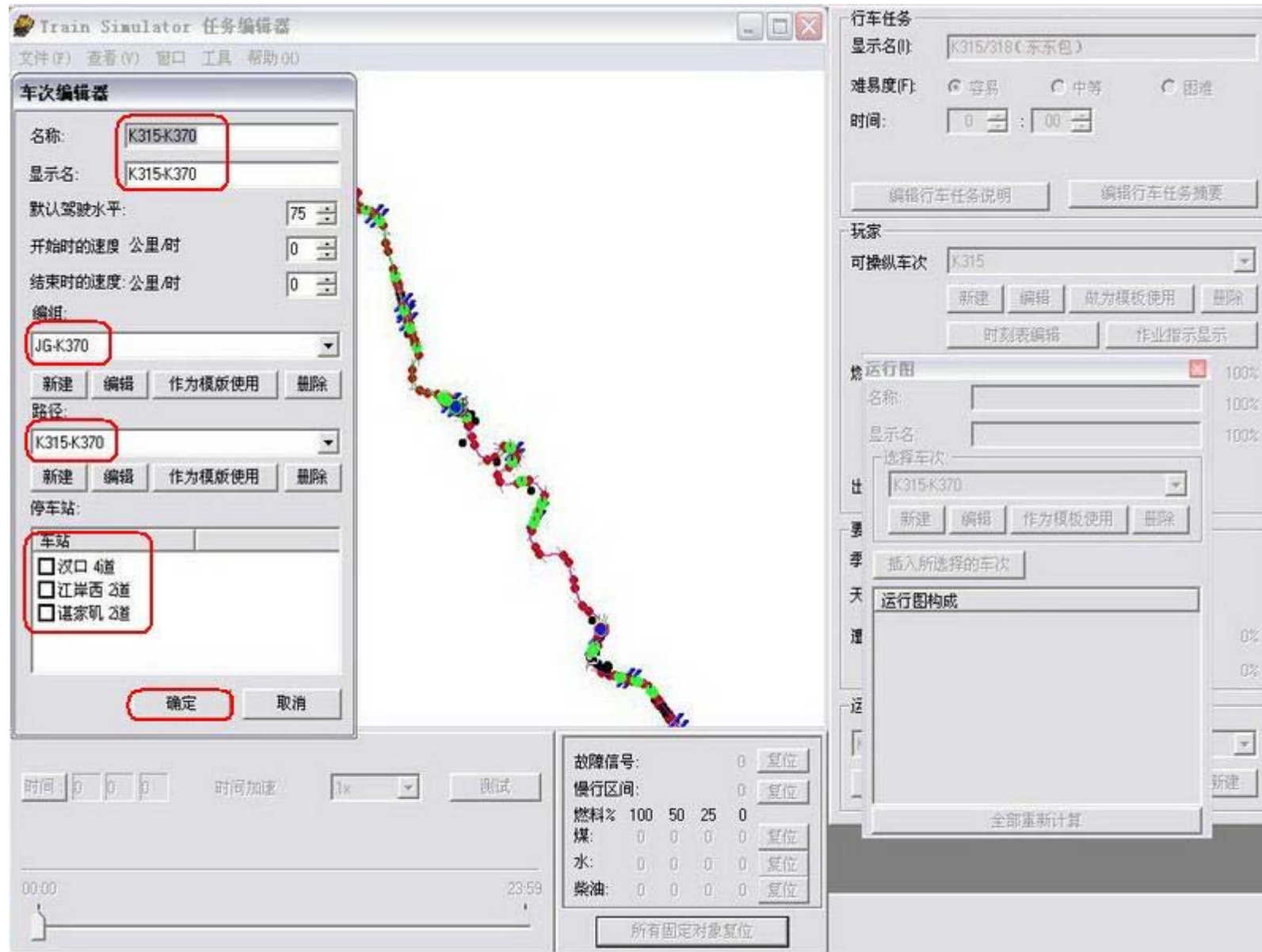
你可以自己虚拟一个任务试试，动手试试就知道了。



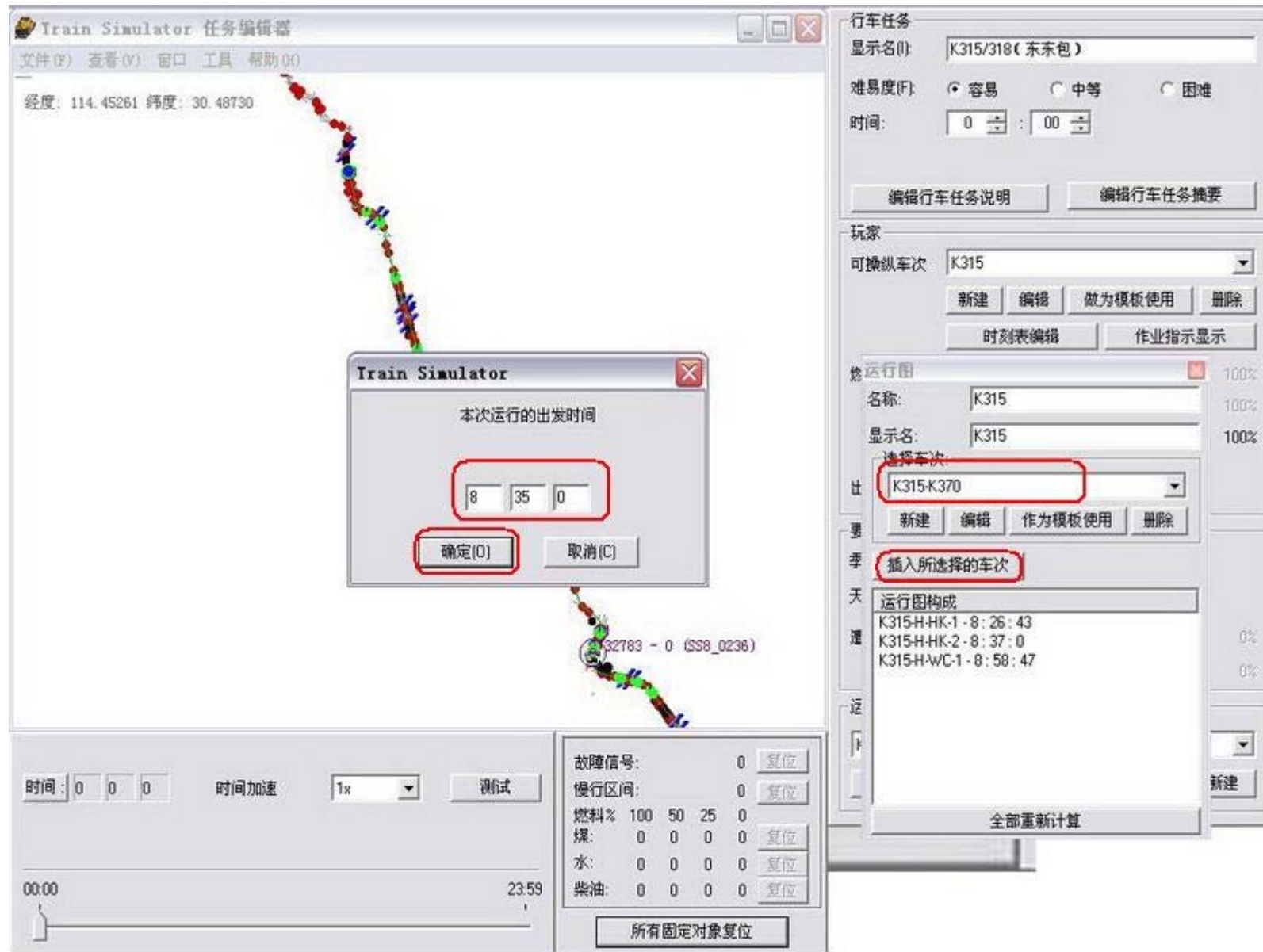
12-12、这一节我们开始来讲解客车的交汇设置。在运行图里新建一个车次，车次和路径都命名为 K315-K370，这就是区别，说明这个车次是 K370 车次，编组使用的是你早就建立好的 JG-K370，从点单上我们查到，K370 在汉口的出发时间是 8: 35 分，而本务是 8: 43 分到达汉口站，也就是说本务是在 K370 出站后碰到的，那么我们就可以直接在汉口的某一个股道上设置出发点，如图，蓝色的起点，在编辑器的时候正在编辑的路径 2 为绿色，而早期设置过的路径 1 为红色。



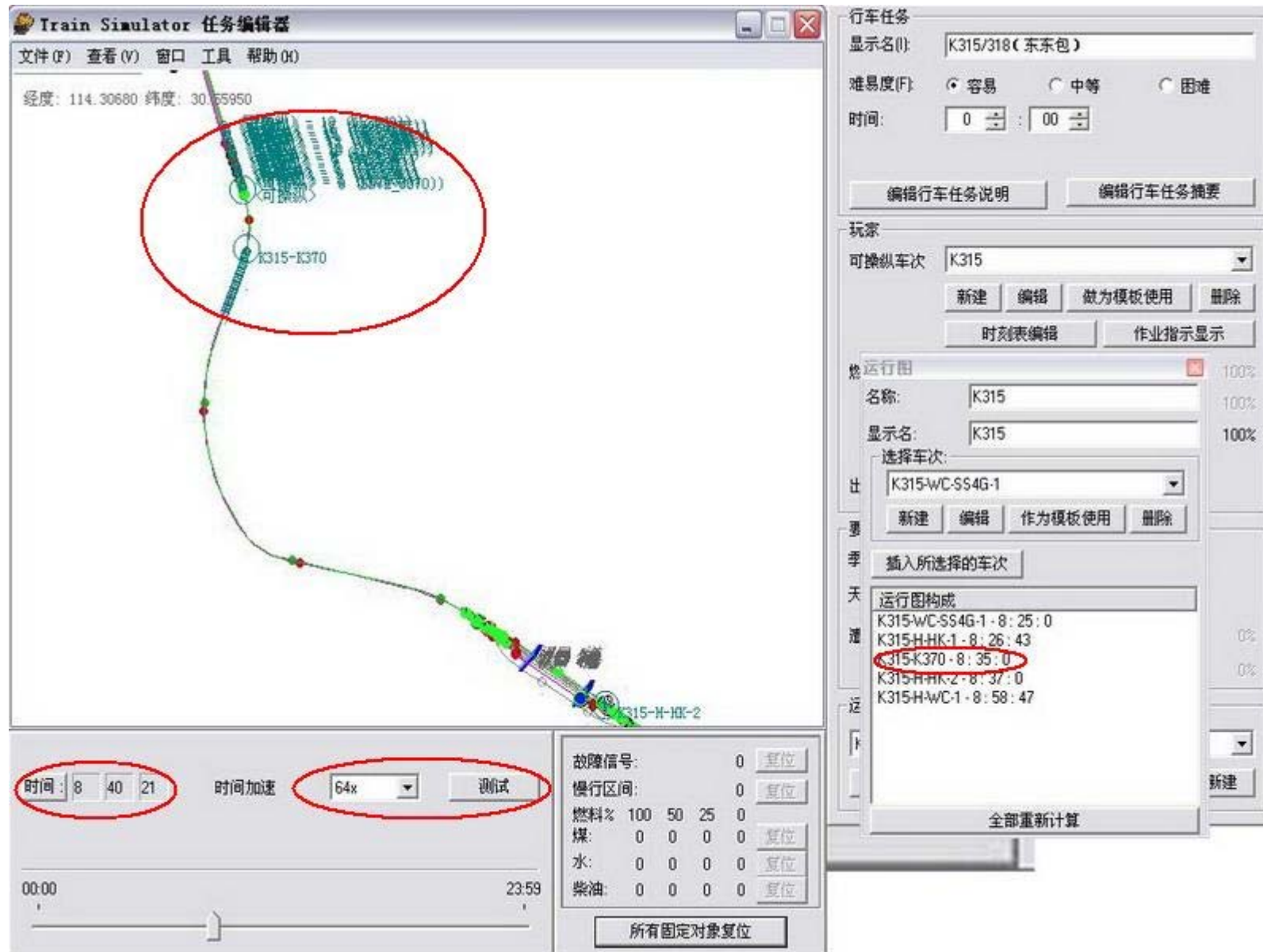
12-13、我们在本务出发点 2 的后面设置为 K315-K370 的终点 1。



12-14、退出路径编辑器后，可以看到，车次和路径是同名，编组就是你建立好的编组，而通过的车站就不要在前面打√了，然后点（确定）保存这个车次。

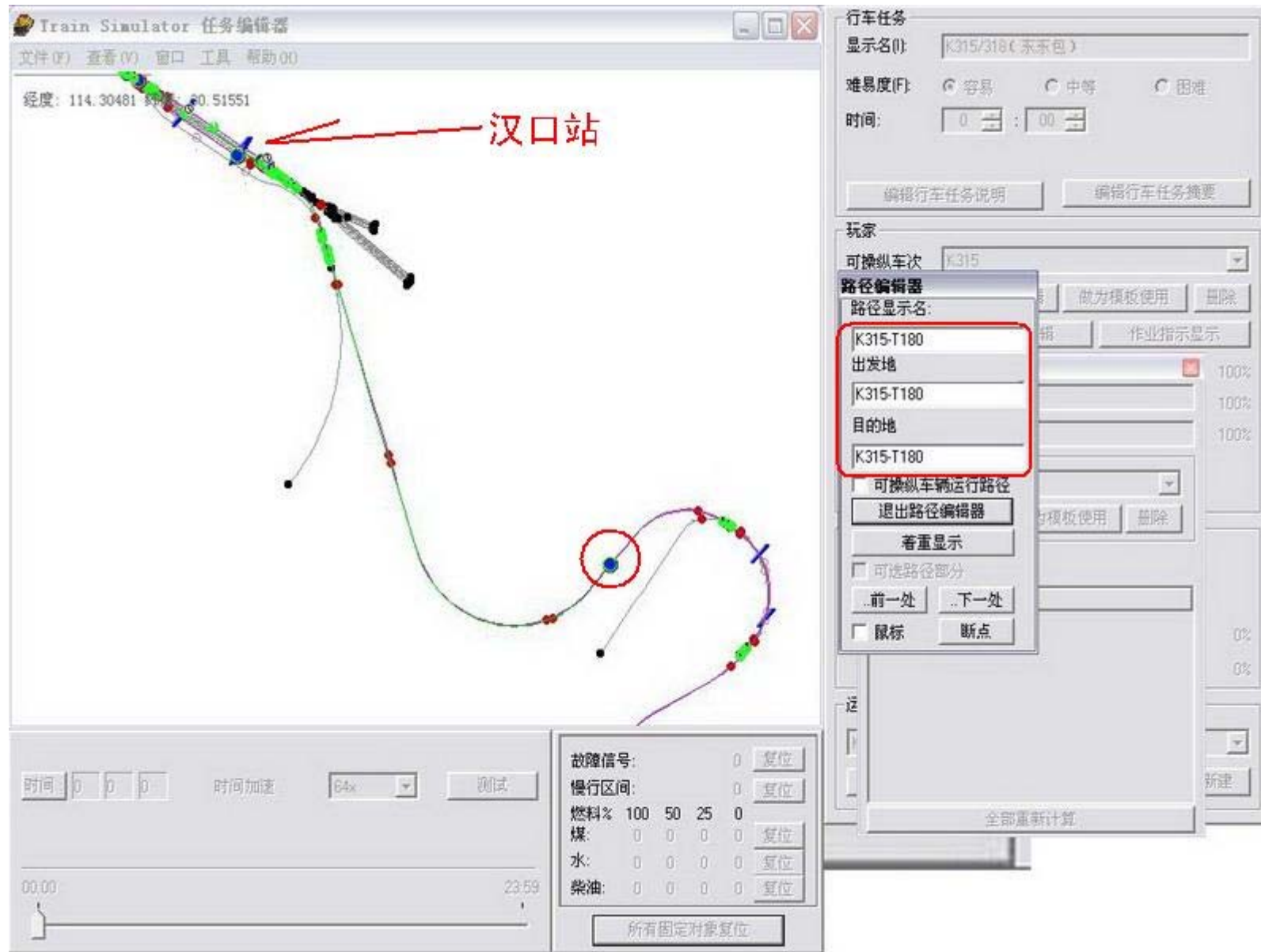


12-15、在（选择车次）里找到 K315-K370 后插入这个车次，因为点单上已经确定出发时间为 8:35 分，那么就输入这个出发时间，然后点确定。

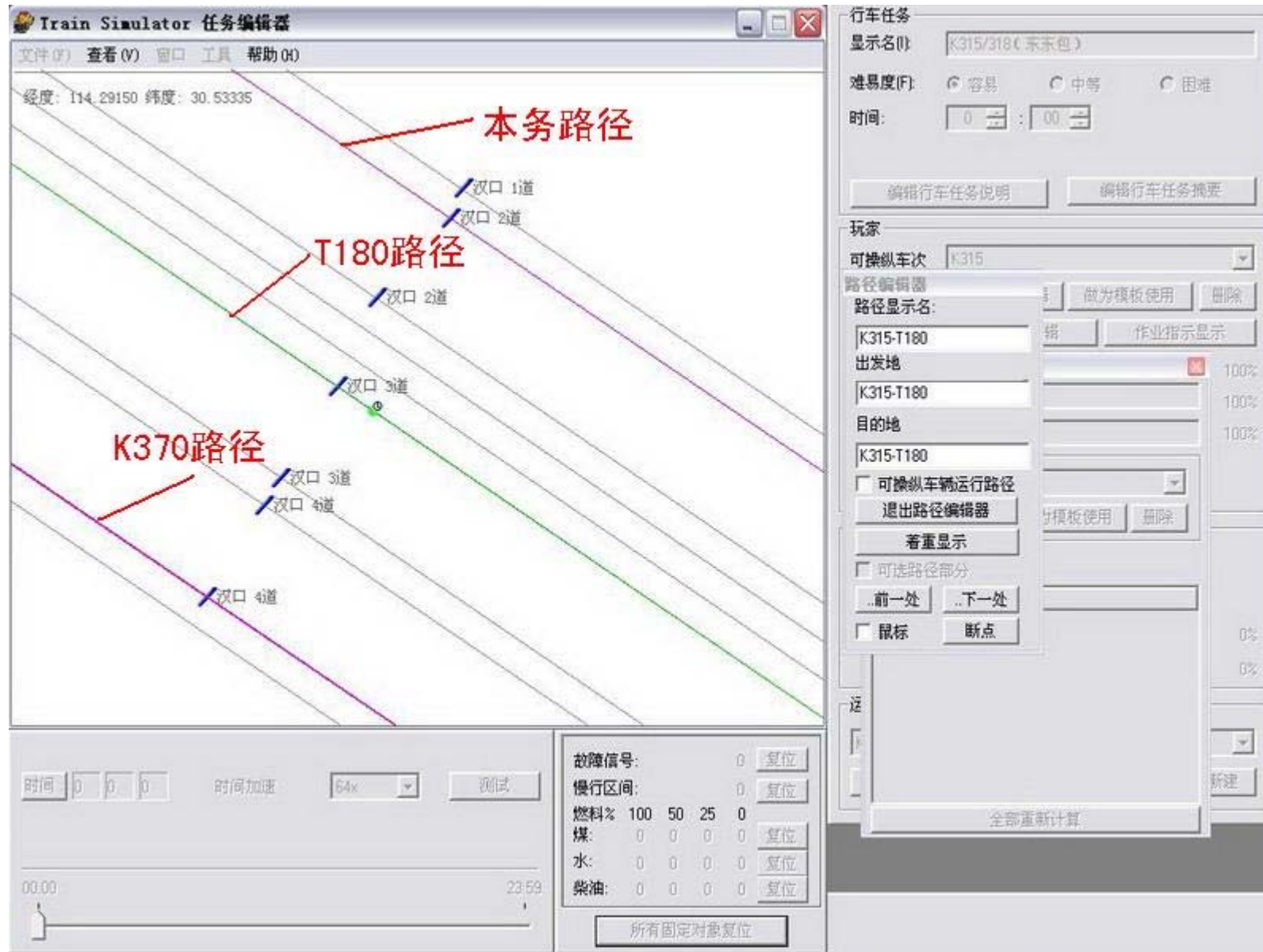


12-16、通过时间加速测试，我们不难发现，本务和 K370 是在 8:40 左右相遇的。上个相遇的货列是 8:32，经过 8 分钟后相遇第二个车，客车。可见这个设置，没有问题。



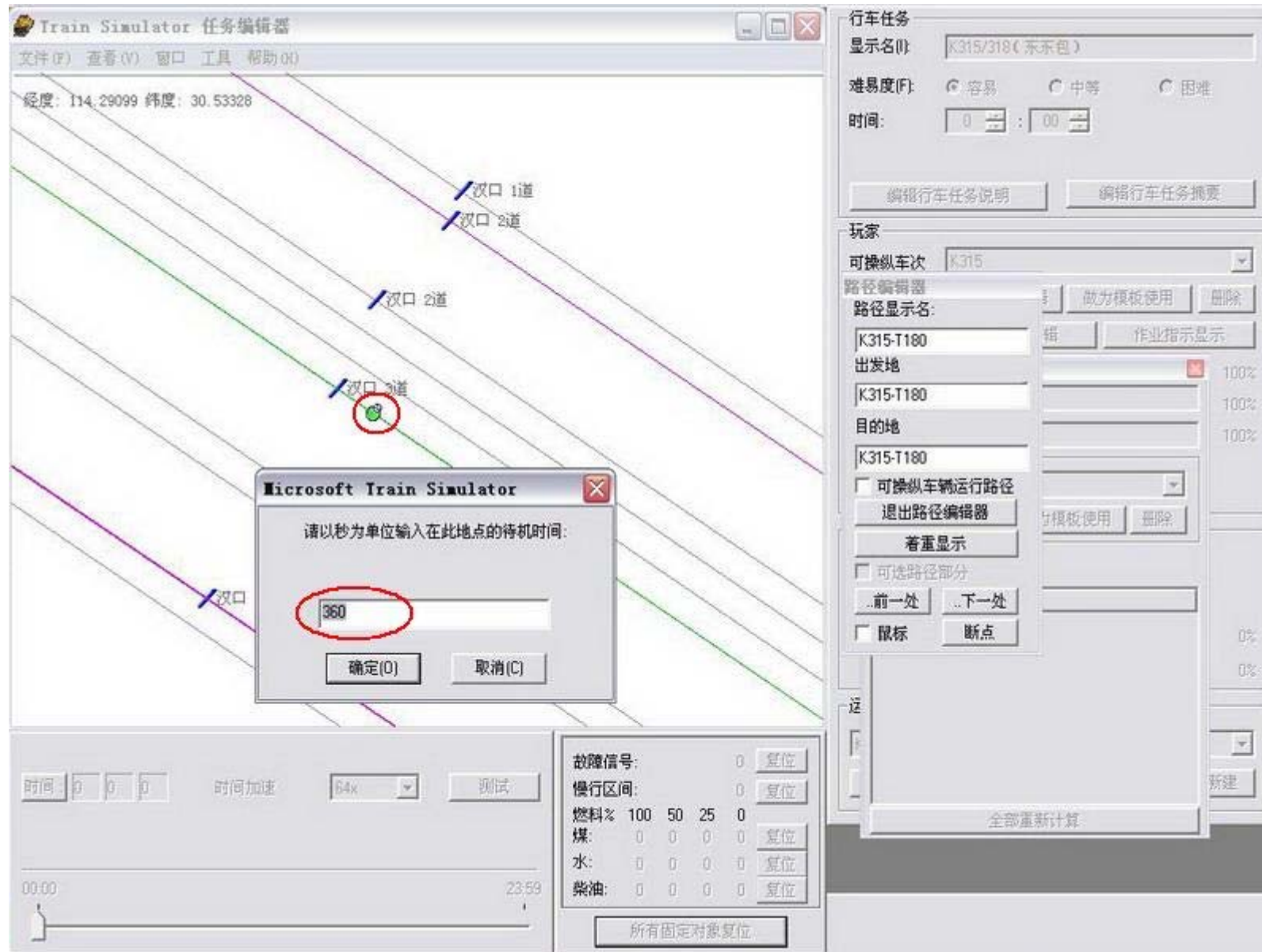


12-16、下面介绍如何设置在站内遇到进站的车停车后到点开车的场景。以 T180 次为例。T180 次为广州开往济南的特快列车，武昌通过，汉口 8:42 到站，8:48 分开车。同样，在运行图里新建一个车次，我们可以命名为 K315-T180 次，在汉口的下行方向约 3 公里的地方设置出发点，通过汉口站。

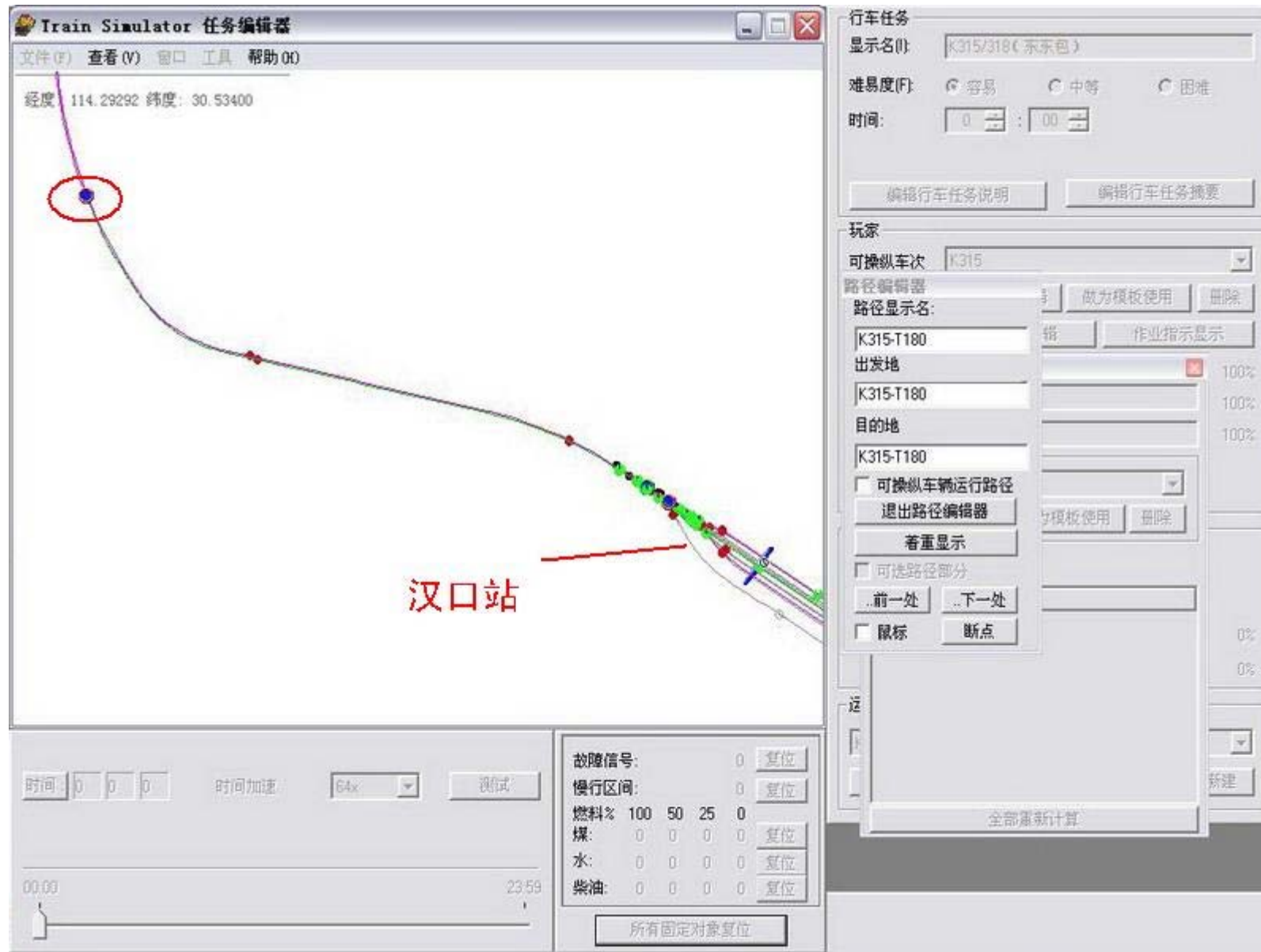


12-17、在汉口站(应该是 6 道)通过, 并停车, 怎么样来设置待机时间。

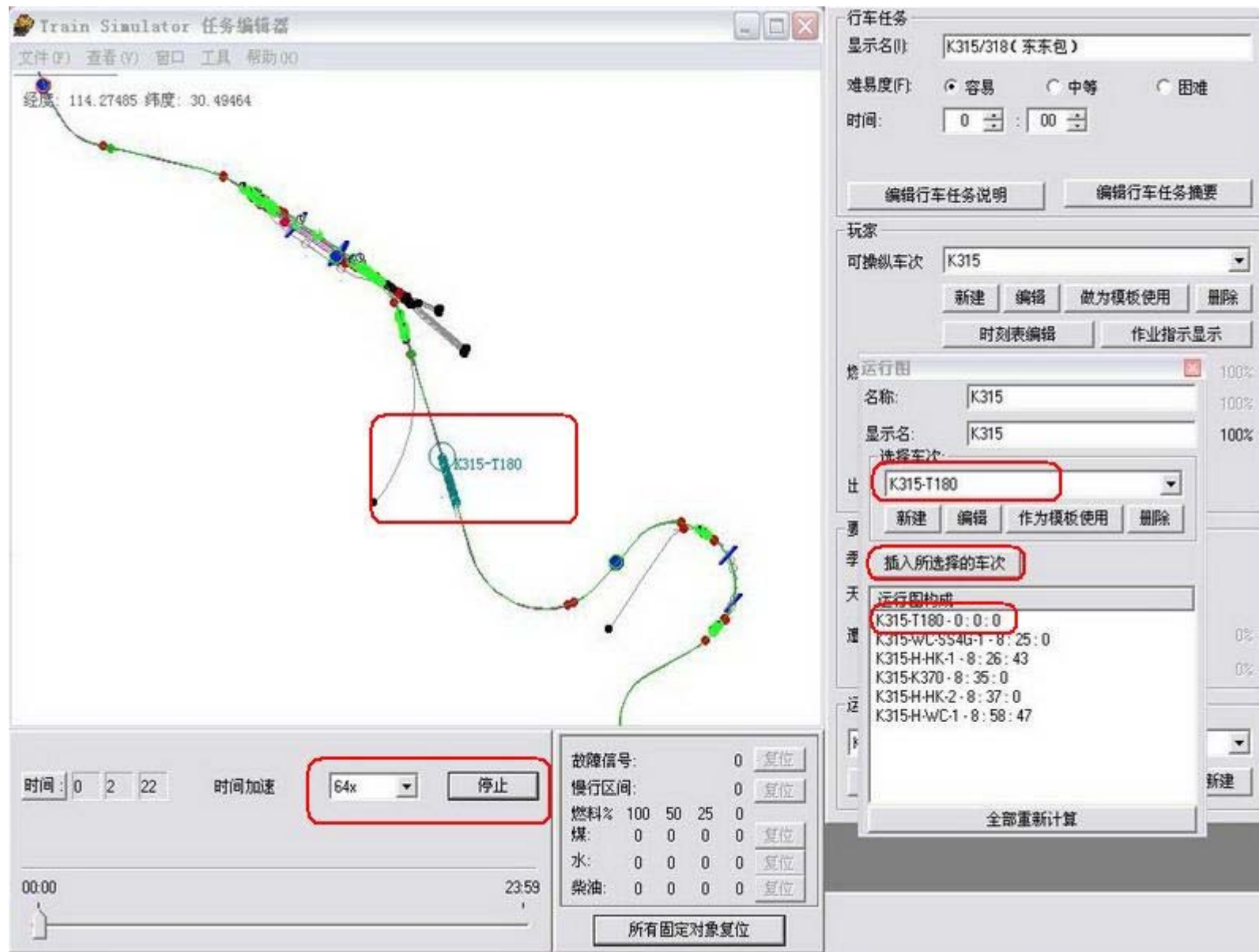
对, 就是用前面讲过的, 设置待机时间。



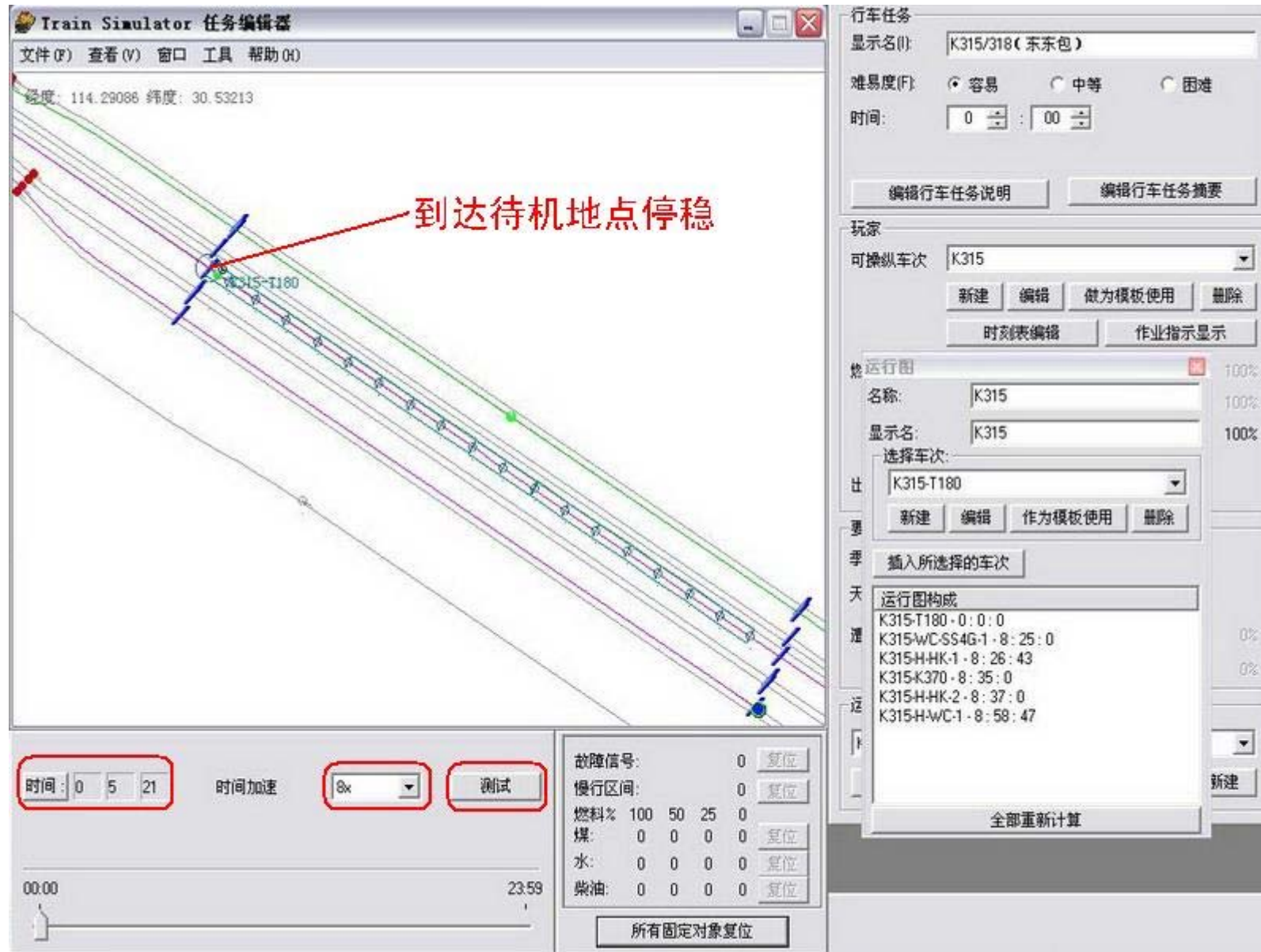
12-18、在站台附近设置待机时间，既然到站后停车为 6 分钟，那么待机时间就是 360 秒，输入 360 秒后点确定。这 360 秒的时间是列车到站后开始计时。



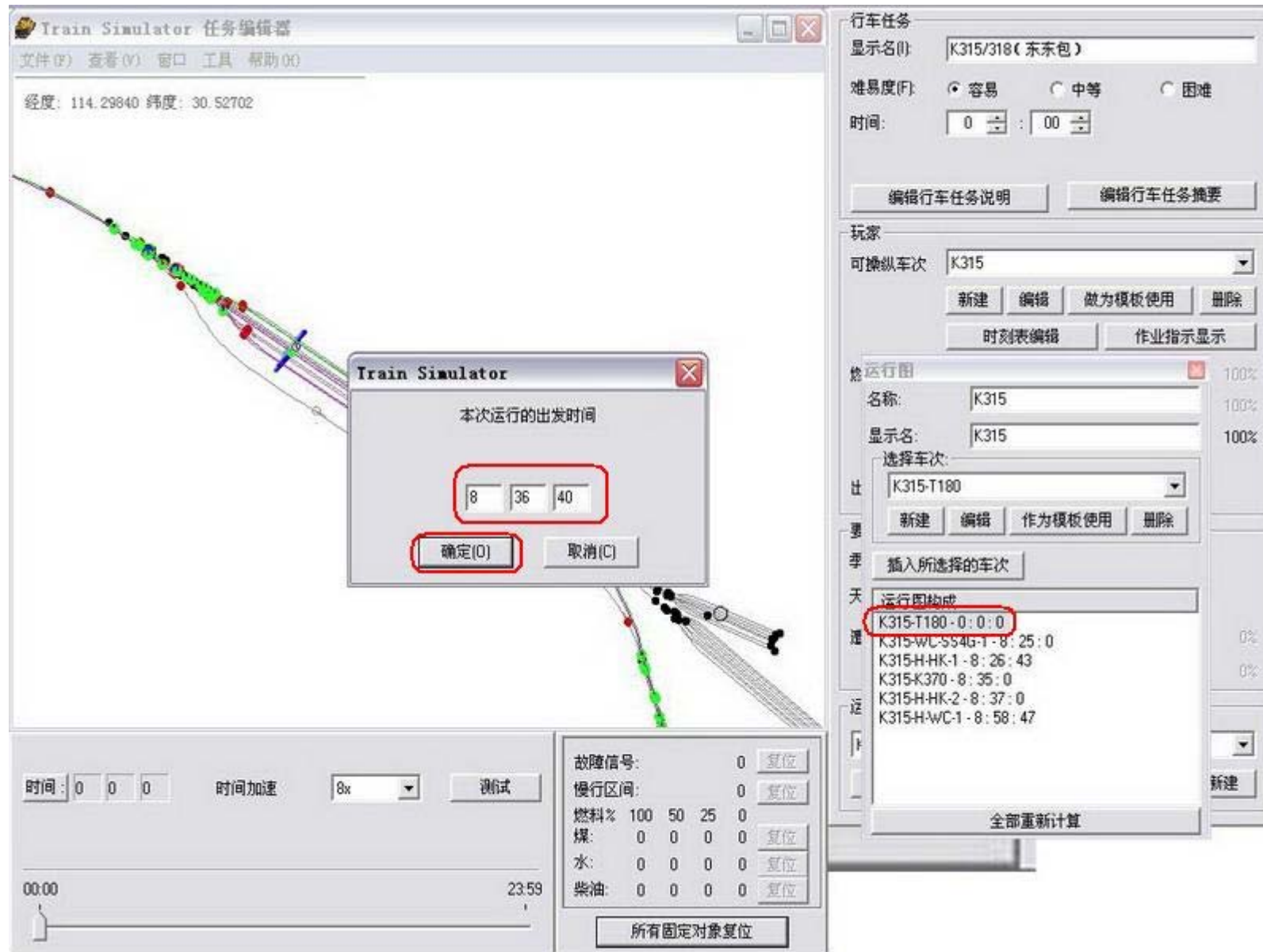
12-19、在出汉口约 2 公里的地方设置目的地，因为本务在汉口站内，T180 出站后就看不到了，所以只要 T180 一出站拐弯就不要管他了，让它消失就是了。



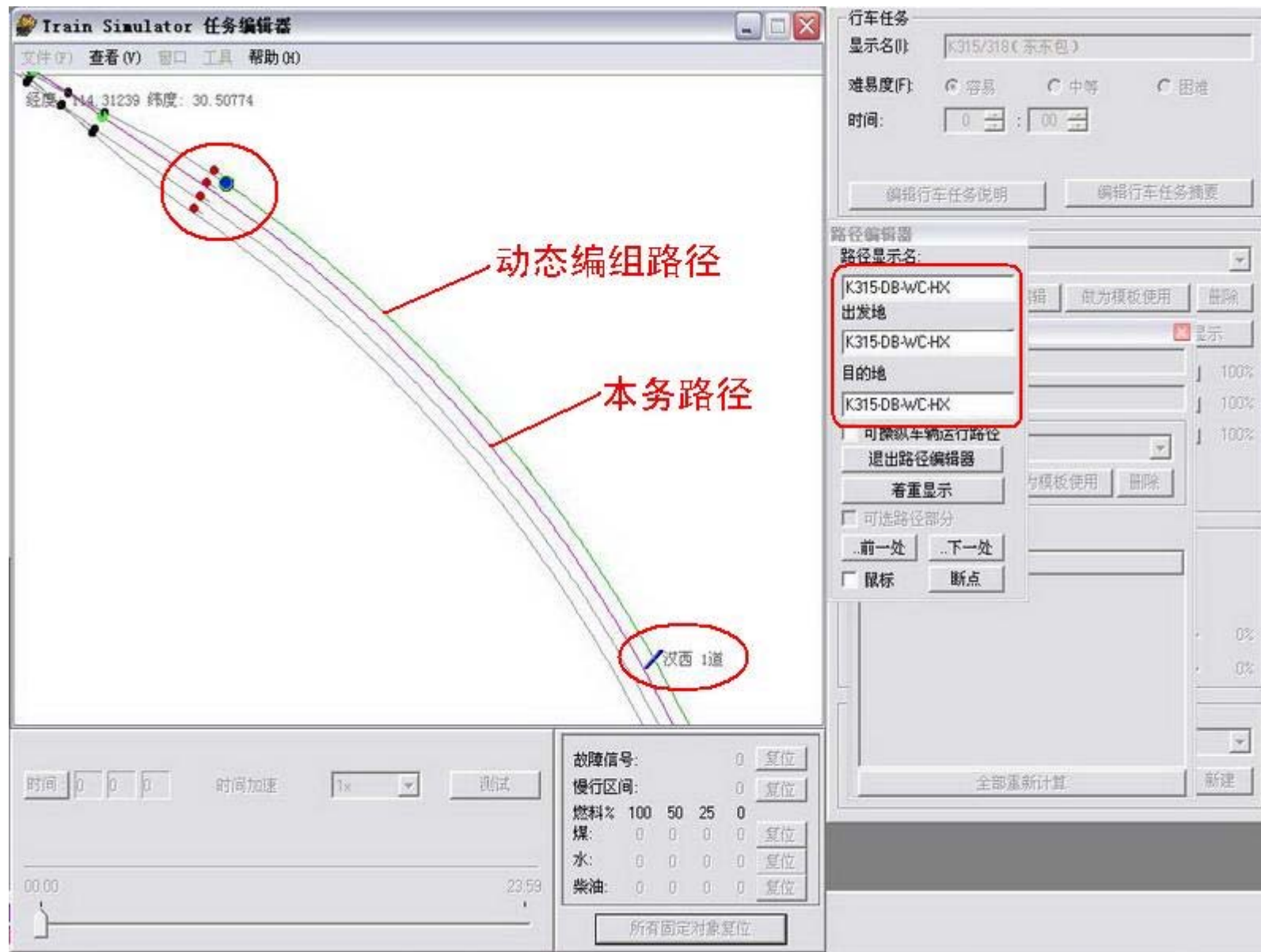
12-20、从车次里选择 K315-T180 这个车次，以 0:0:0 秒插入到运行图里，保存后将时间加速调到 64 倍，点测试，我们来看看这个车从那里出发到底用多长时间到达汉口站。



12-21、快要到达车站的时候停止，将时间加速调到 8 倍或 4 倍，让它慢慢的到达待机地点停稳，停稳后点停止，从图上我们可以看出，从出发到达待机地点需要 5 分 21 秒，取整就是 5: 20 秒。



12-22、T180 是 8:42 分到达汉口站，往前推 5 分 20 秒也就是 8:36:40 为该车的出发时间。右键点 T180 这个车选择出发时间，输入 8:36:40 后点确定，这个车次就算设置好了。以上是用了三个车次详细讲述了汇车的设置方法，其他的半路遇到的设置方法和第一第二两个设置方法大致相同，站内的设置方法就是第三种。后面的其他车次就不再讲了。作者可以自己动手进行试做一下看看。

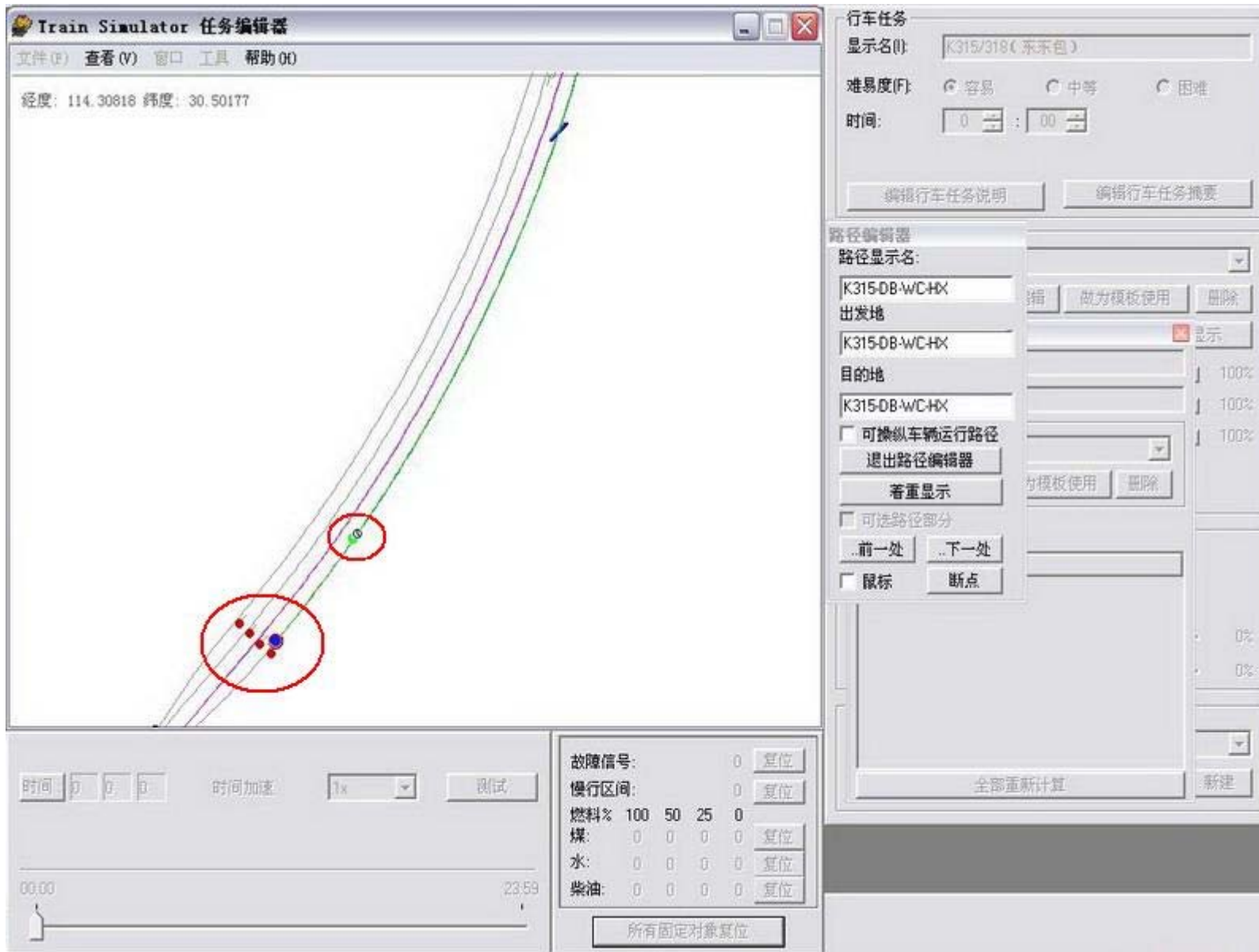


### 13、动态编组的设置

13-1、由这一节开始我们来谈谈动态编组的设置。

首先我们来明确一下把什么定义为动态编组，在本务的一路狂奔中，有路上的汇车，有车站的停站，但是在通过一个小车站时，车站却是光秃秃的显得比较单调，那么我们就得在那个车站的站台线上设置编组，而设置静态编组的话会影响到游戏的质量，所以才会将编组动态化，就是说把这个编组弄活，成为一个车次，在站内的红灯内行驶。如左图，新建一个车次，在下一节详细介绍。





13-2、以汉西车站为例，新建车次为：K315-DB-WC-HX。

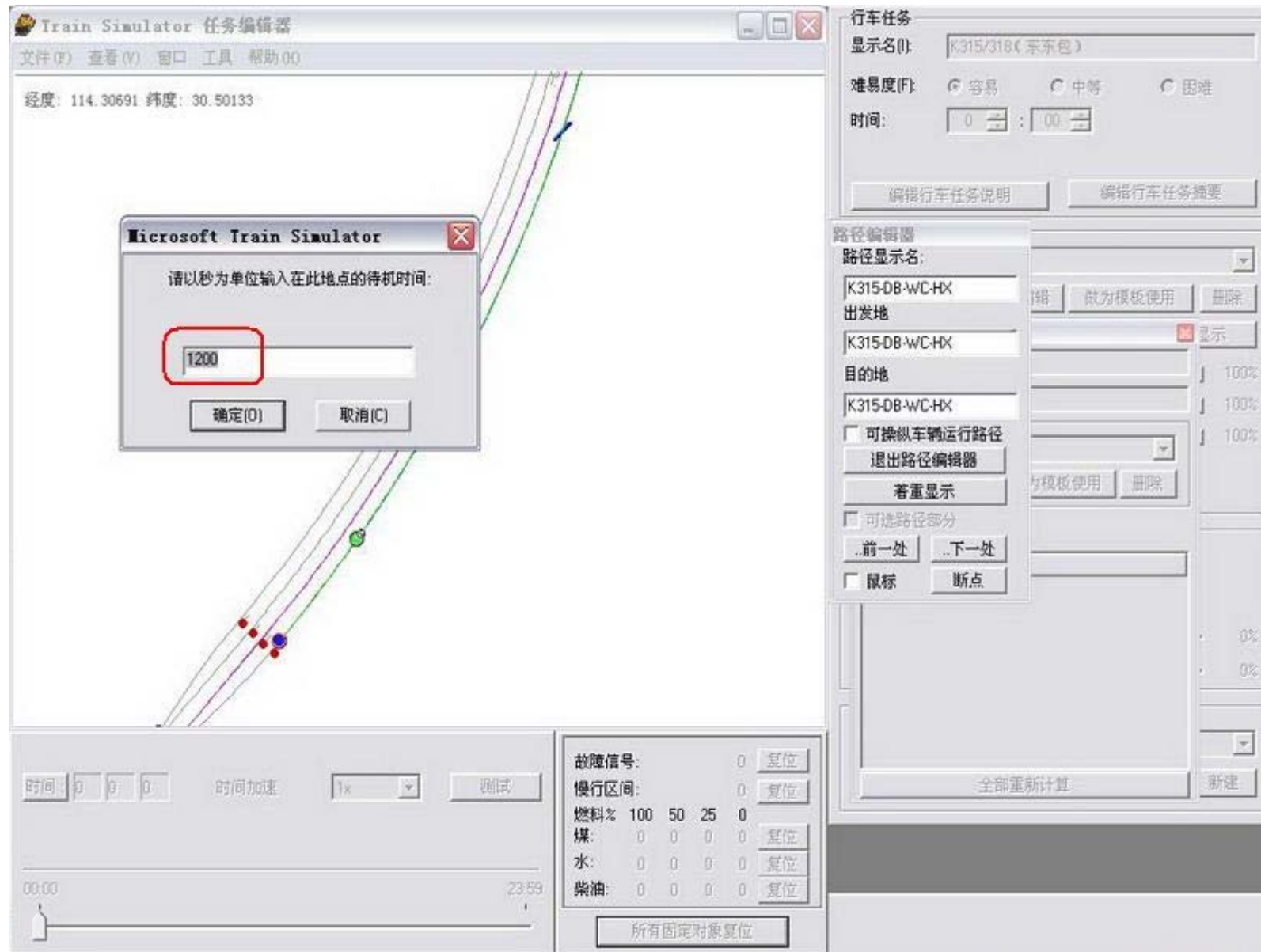
解释：

★K315=当然是前缀。

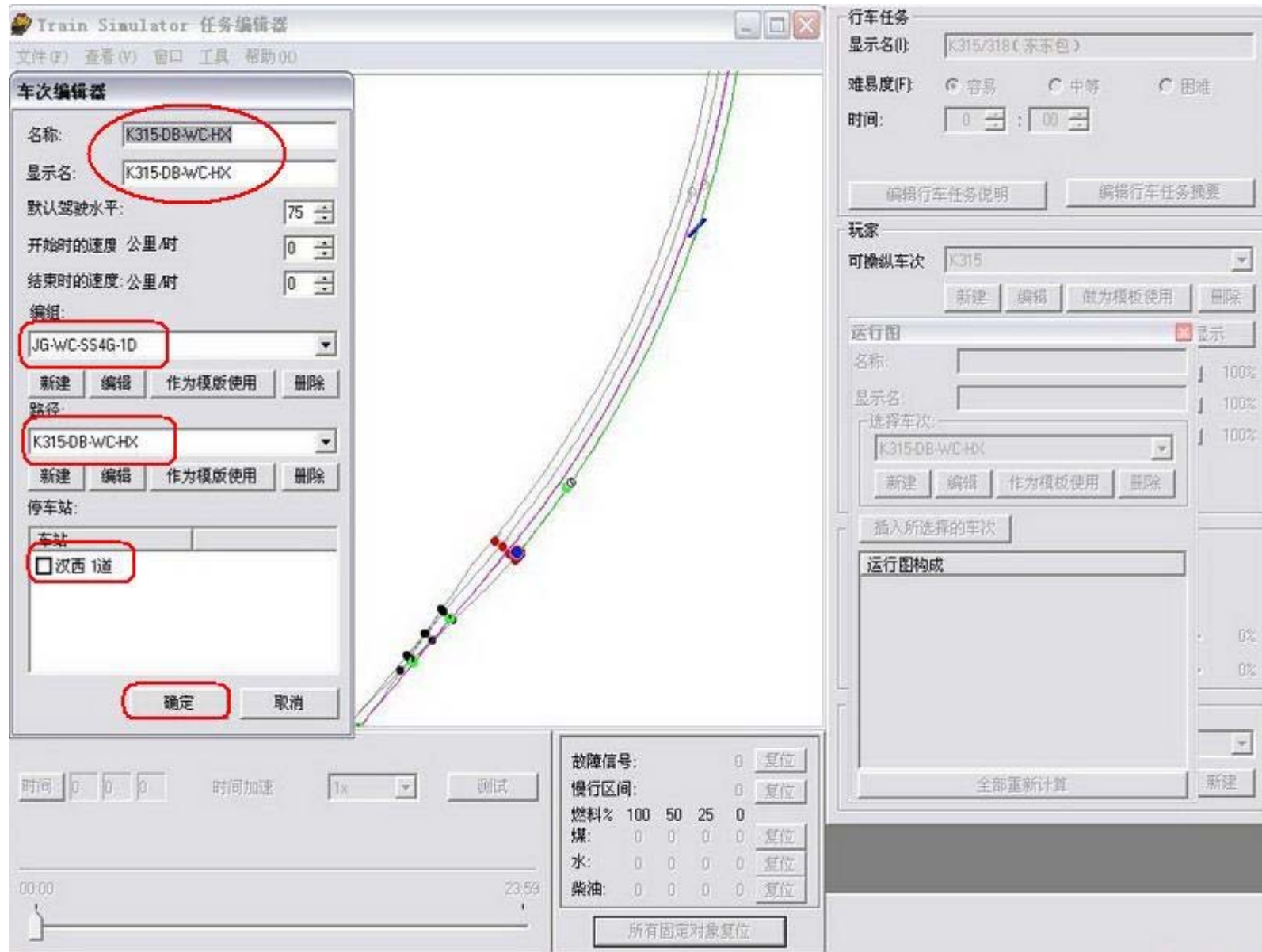
★-DB=动编的汉语拼音（dong bian）的第一个字母，只要有这两个字母打头的都是动态编组

★-WC=当然这个动态编组是设置在武昌段。

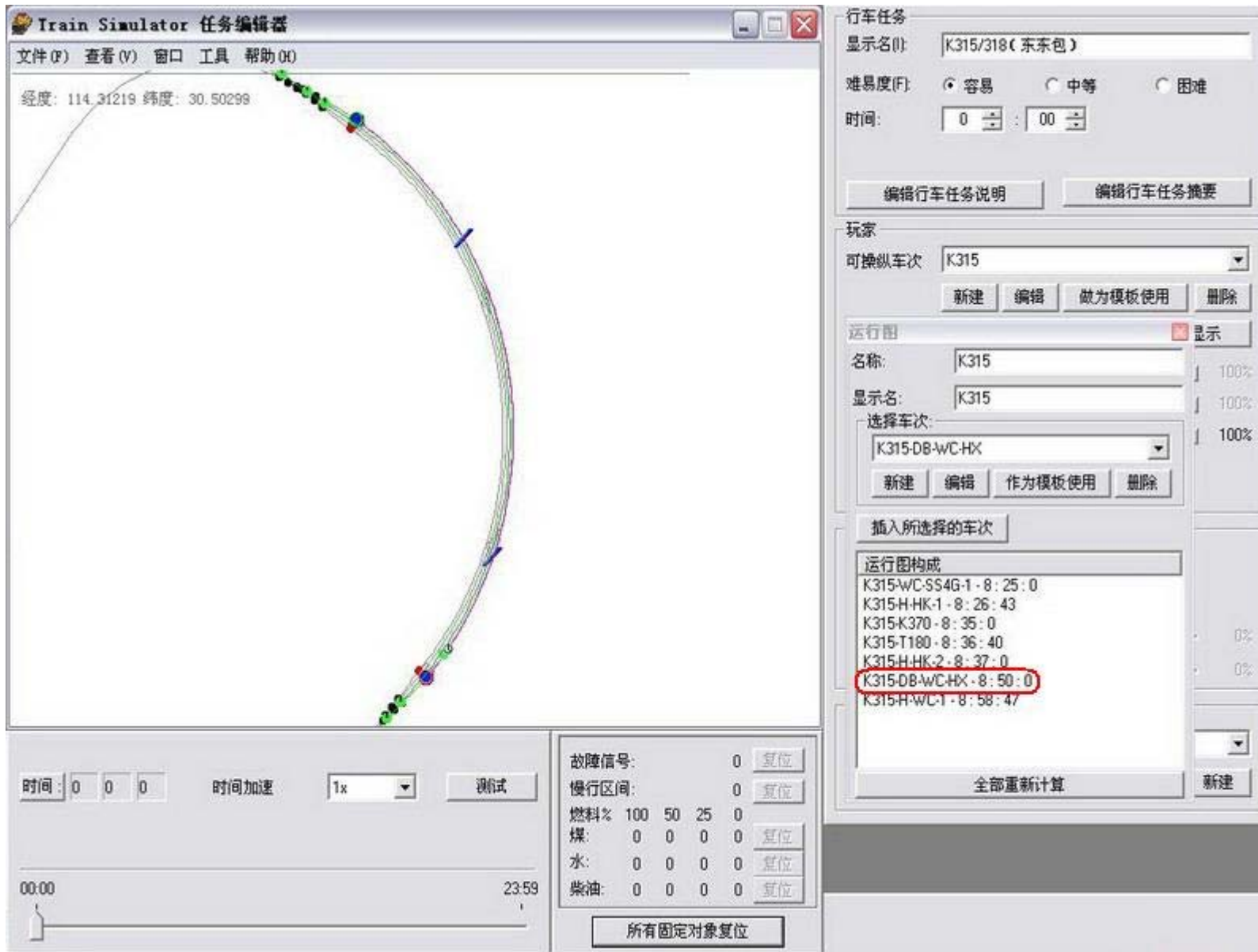
★-HX=也就是汉西的汉语拼音的第一个字母，说明这个东编设置在武昌段的汉西车站。在左线的进站红灯内设置车次起点，在将要出站的红灯处设置终点，距离终点一定的距离设置待机地点。



13-3. 待机时间一般我设置的是 1200 秒,也就是 20 分钟,你也可以设置为其他的时间。但是最好不要低于 10 分钟。



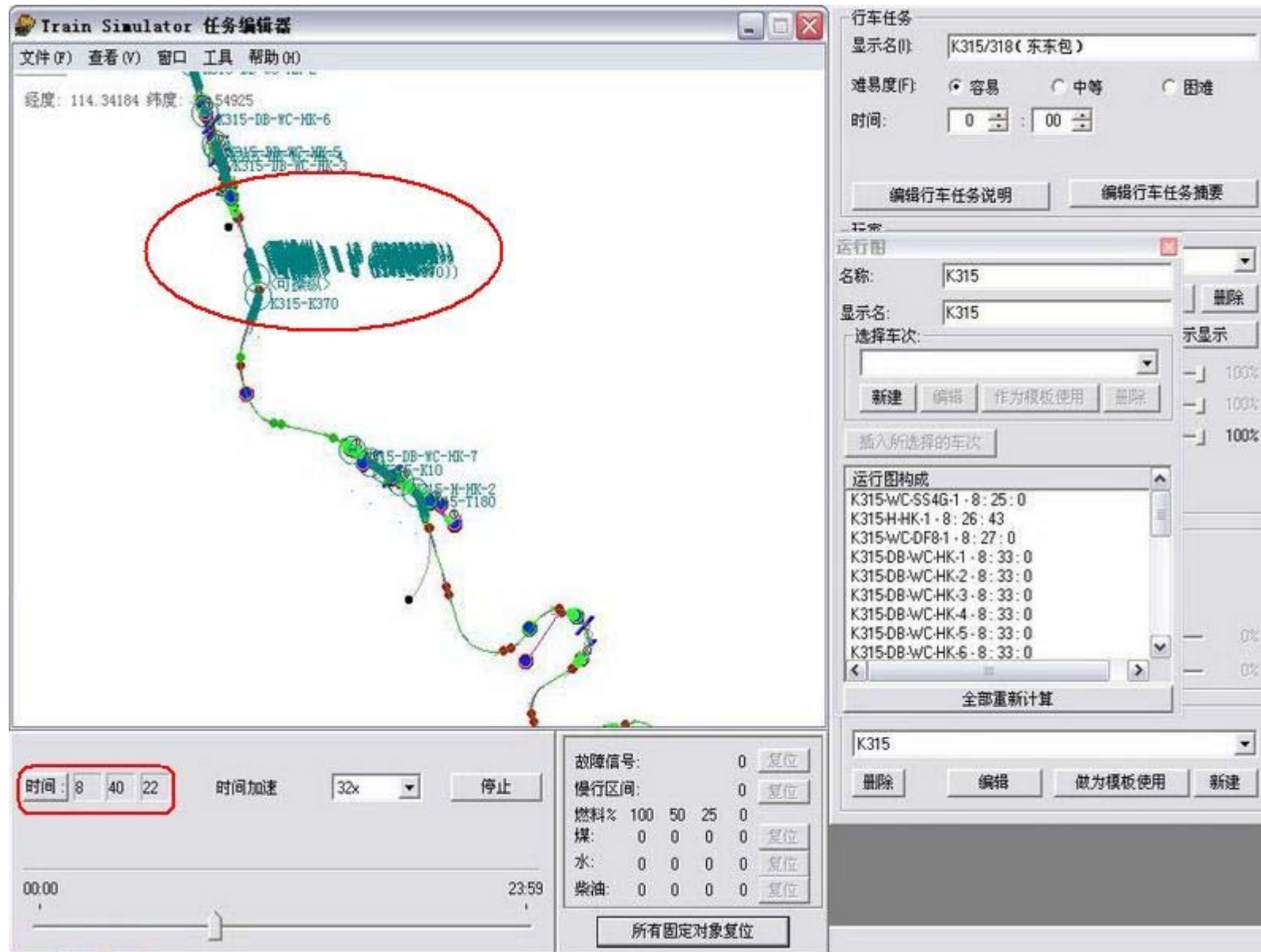
13-4、由图示可以看出，这个车次是一个单独的车次，而且，在动编和挡机这两个车次上，车次和路径必须使用单独的。而你可以注意一下编组，编组后面多了个字母D，这是“短”的第一个字母D，也就是说它的编组要相比其他的货列要短一些，能刚好适应车站内。



13-5、从单上查到本务通过汉西的时间是 8:55 分，那么我们就可以将这个车次的出发时间设置为 8:50 分，也就是说在一个站内设置的动态编组，必须得在本务通过这个车站之前启动，最少要早 5 分钟左右。



13-6、大框所示的是一系列的动态编组，一般多的都是出现在货场的。小长框的是说武昌这一段我已经做完，并且截图保存了全部的出发时间。现在就有问题出现了，出发→武昌段已经做好了是不假，那么后面呢？这就是了，后面的就是武昌→岳阳→长沙→株洲→衡阳段怎么做？下面几节来讲解一下分段制作插入法来完成长大任务的制作过程。



13-7. 那么做好的这一段我们就可以在编辑器里面进行测试一下，看有没有因为设置问题被红灯顶死的现象。确定无误后我们就可以后面的工序了，现在可以告诉你，在这一段我只建立了26个车次，而这些只是全部任务的8%左右，后面的才是烦琐的，但是烦琐却是和上面讲的基本一样的，有句话说的好，师傅领进门，修行靠个人。还是需要自己琢磨的。下面我就简单讲一下插入法的步骤。



14、插入法完成后继续工作。

14-1、新建一个任务，方法就是一样一样的。

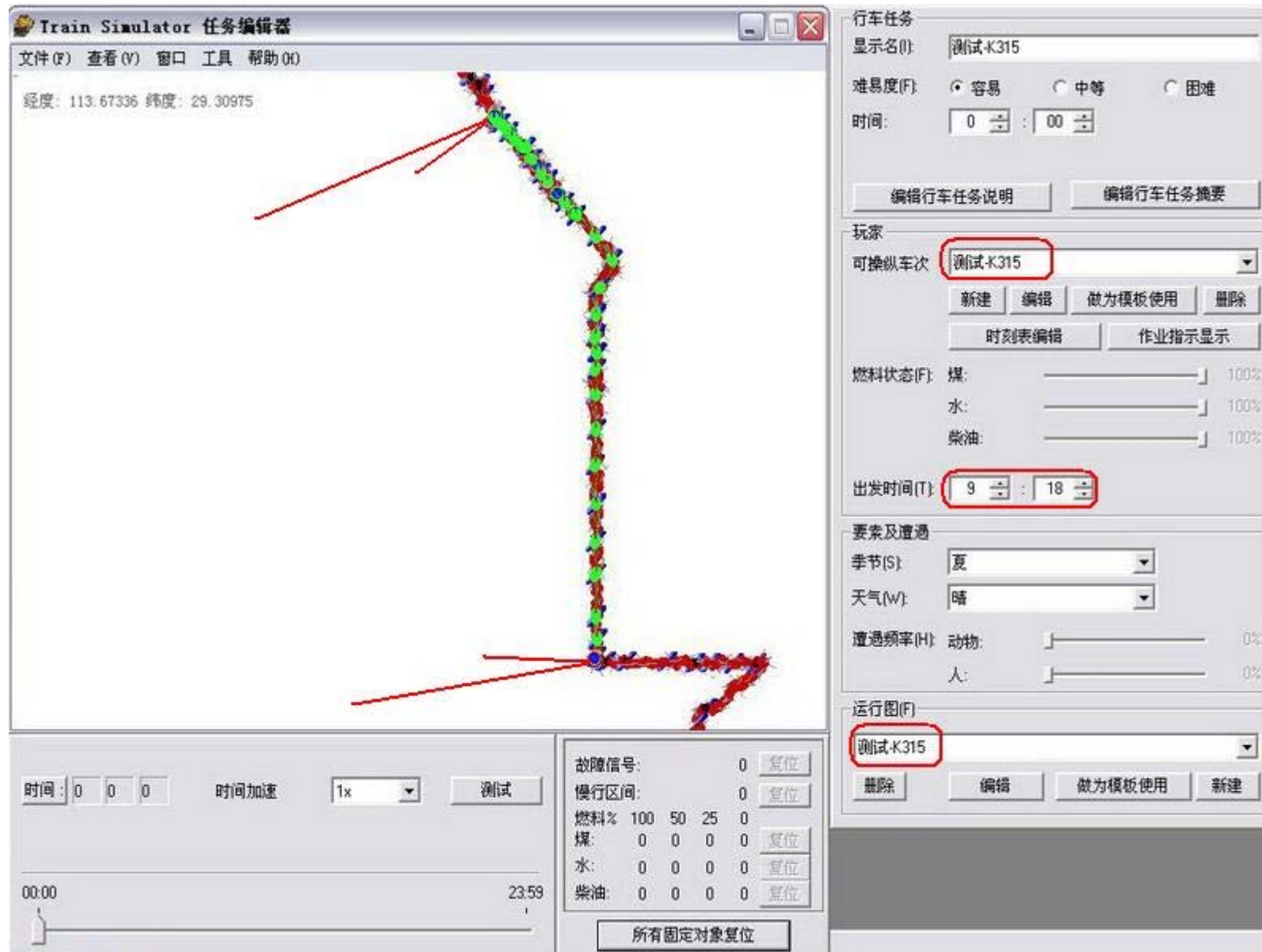


14-2、同样是在京广线上。





14-3、命名是个关键，你可以命名为像我这样的，也可以另外取名，但不可以和 K315 重名。

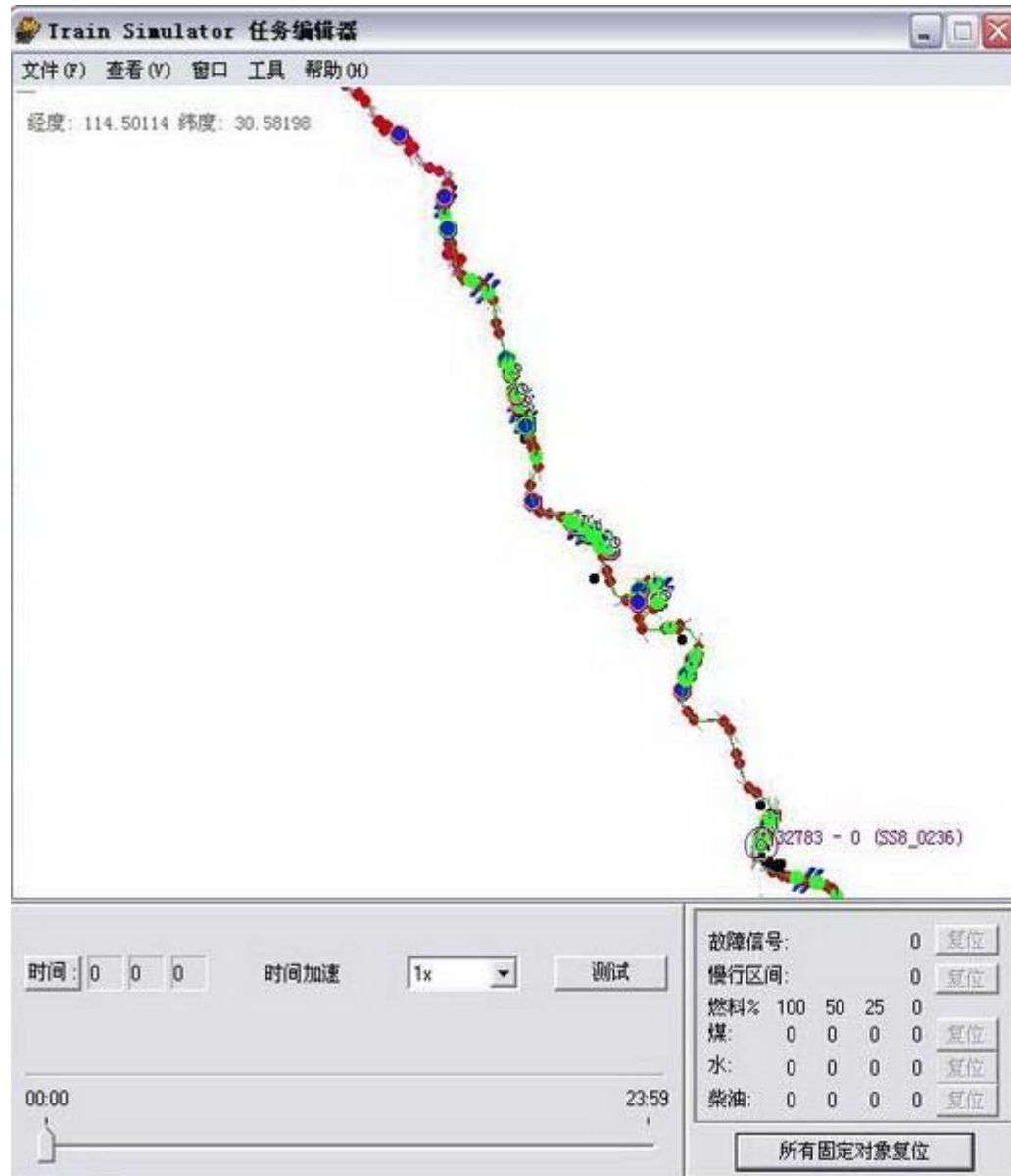


14-4、既然是分段，那么这一段就是武昌→岳阳段，出发站就设在武昌，股道是和原来的同一个股道，然而目的地的设置却要设置在岳阳前一站，因为而且在前一站的这个小站还要设置停车，这是因为岳阳设置挡机时你要等到开车时间才算这一段完成，下一段岳阳→长沙也是同样。

从图上可以看出，车次是测试-K315，值得注意的是你此时要新建一个编组，这个编组的本务是 SS8\_0236，因为从武昌出发时是已经换了车头的，出发时间是 9:18 分，运行图同样与车次同名。



14-5、至于建立运行图，建立车次，如何组织我就不再重复多讲了，图上我是只建立了4辆车，可以看到其中的一个车次的名称就有所改变了，当然就是K315-YY-SS6B-1这个车，区别就在这个YY上，那就是岳阳的简称，说明是岳阳段的货列。我要说的就是，当这一段的所有车次你都组织完了以后，使用 F12 旁边的截图键，打开系统自带的画图软件，Ctrl+V 粘贴，保存后用 ACDSec 软件将运行图内的所有车次剪裁成一个单独的图，然后照着这个测试里的每一个车次，打开 K315 次任务，全部插入进去就行了，以后的均如此。



### 15、最后的确认

15-1、待全部任务做完，从武昌到衡阳的车次都插入进去以后，那么你的所有工作也就完成了98%了，剩下的就是完善了。

前面已经说过，行车任务说明和行车任务摘要都可以等到后来编辑，而完成了所有的以后此时就是你该编辑这两项的时候了，如何编辑？看你自己的了，怎么编辑都行。

但是别忘记将用时也一并输入进去。行车场景自己选定。

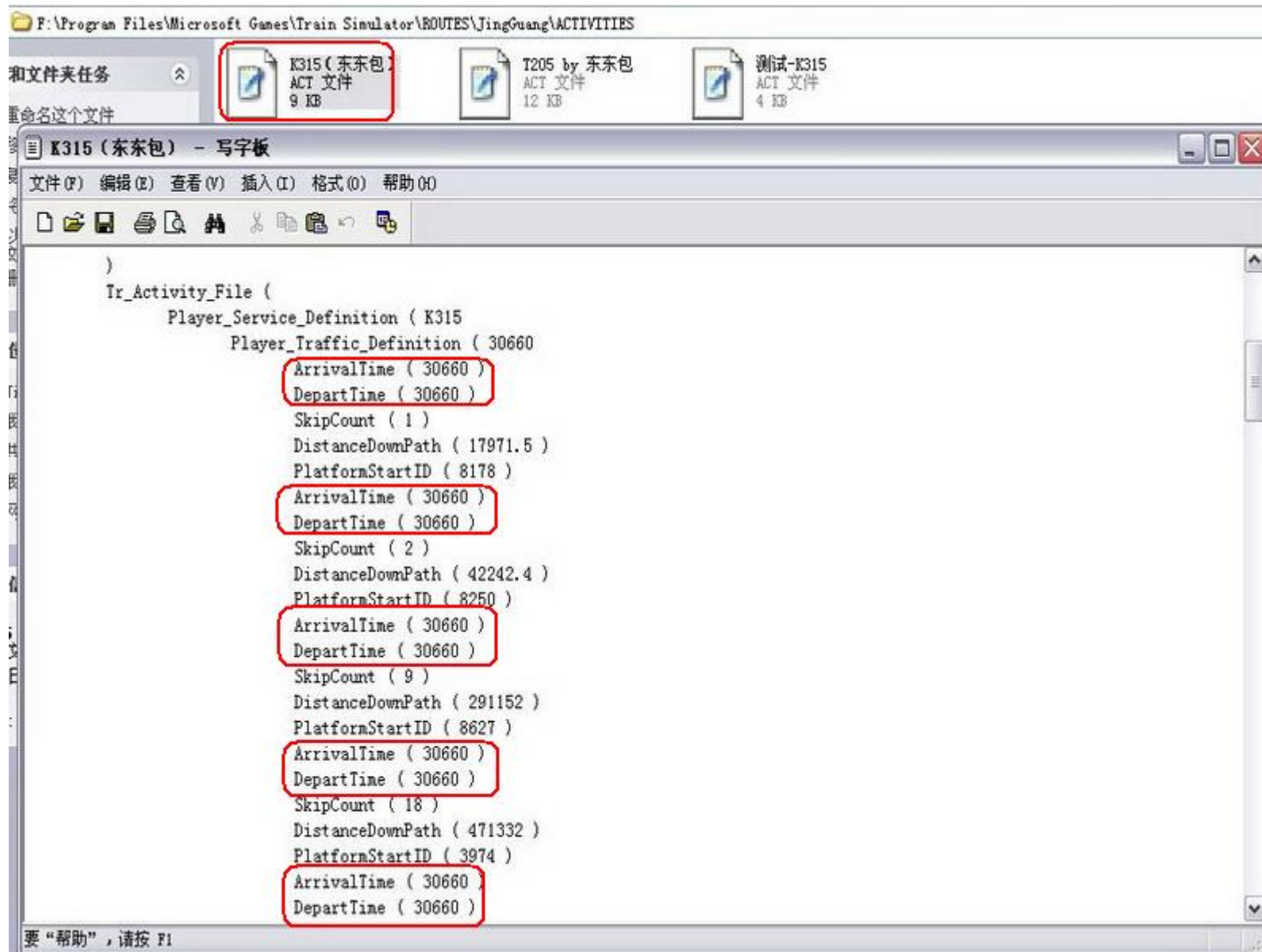
Microsoft Excel - 时刻计算

文件(F) 编辑(E) 视图(V) 插入(I) 格式(O) 工具(T) 数据(D) 窗口(W) 帮助(H)

宋体 12 B I U %

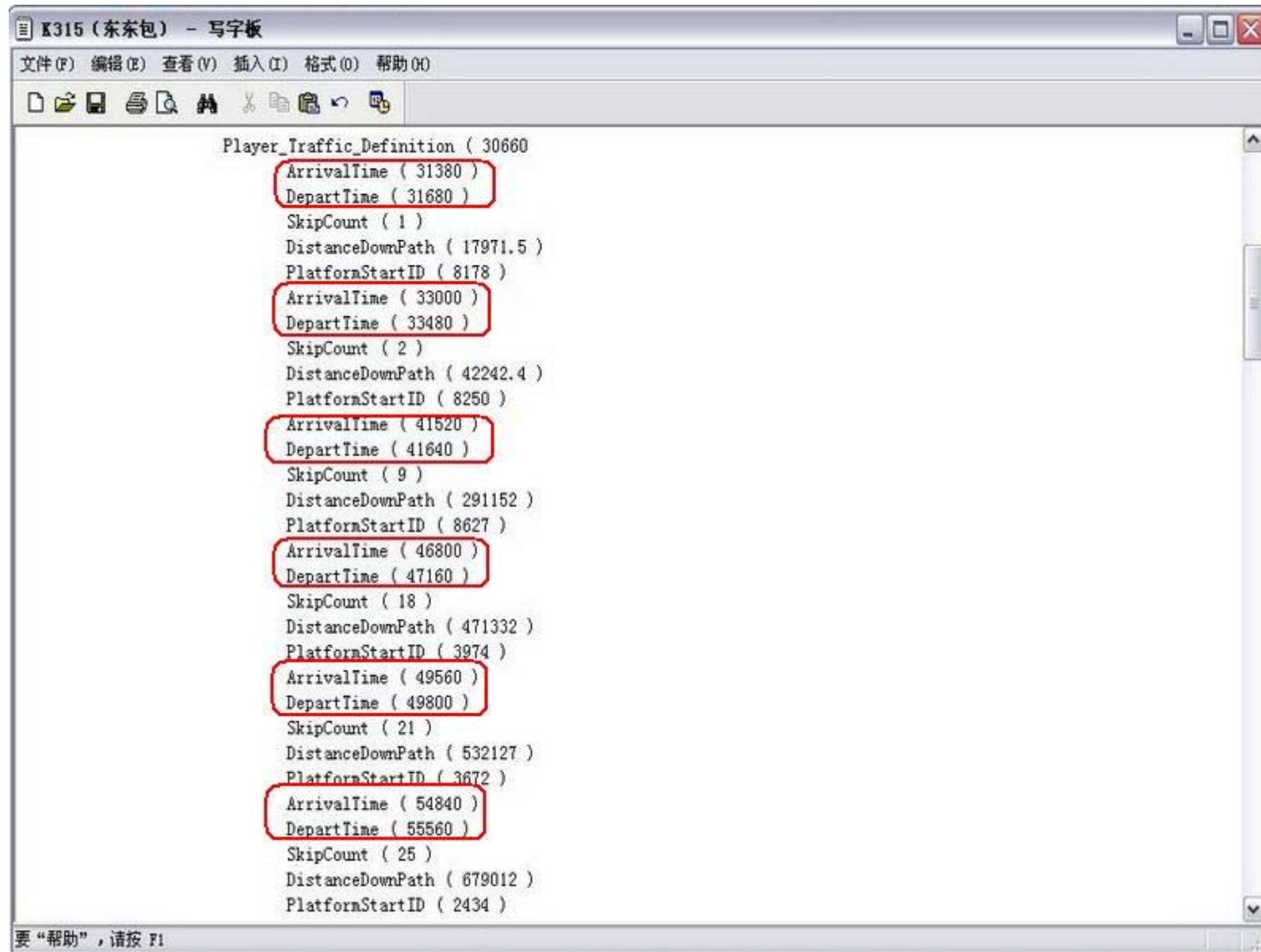
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
112												
113	K315											
114	汉口	到达	8	43	60	0.7167	8.71667	3600	31380			
115		出发	8	48	60	0.8	8.8	3600	31680			
116	武昌	到达	9	10	60	0.1667	9.16667	3600	33000			
117		出发	9	18	60	0.3	9.3	3600	33480			
118	岳阳	到达	11	32	60	0.5333	11.5333	3600	41520			
119		出发	11	34	60	0.5667	11.5667	3600	41640			
120	长沙	到达	13	0	60	0	13	3600	46800			
121		出发	13	6	60	0.1	13.1	3600	47160			
122	株洲	到达	13	46	60	0.7667	13.7667	3600	49560			
123		出发	13	50	60	0.8333	13.8333	3600	49800			
124	衡阳	到达	15	14	60	0.2333	15.2333	3600	54840			
125		出发	15	26	60	0.4333	15.4333	3600	55560			
126												
127												
128												
129												
130												
131												
132												

15-2、最后一步就是修改时刻表了。首先用 Excel 表格建立一个时刻计算的文件，像我这样的，将公式都编制好，只需要在前面输入车站和到发时间就行了，后面通过计算就知道到发时刻按秒算是个什么数了。



15-3、看到左图的路径了没，在这个路径里用写字板打开你最终要发布的任务名称，而那个（测试-K315）就丢弃吧。

打开后你会看到，图示的 `ArrivalTime` 到站时间，而下面的 `DepartTime` 就是出发时间，图示上的是任务编辑器默认的全部都是 30660，也就是 8:31 分，那么我们就得改按照上面计算的时刻表来更改了。



15-4. 更改后的效果图，然后保存关闭掉这个写字板文档，再次进入游戏你会看到，时刻就会改变了。



15-5、这时你再进入游戏就可以看到，汉口站的到站时间是 8:43，发车时间是 8:48，而且在 8:32 左右的时候也就是出发 1 分钟左右就看到了你设置的第一列货车 SS4G。简单吧……



好了，任务制作的方法讲完了，耗时 1 周，共截图约 130 张，使用 117 张，我也没有细数，想要做任务的朋友，希望这些可以帮助到你。

但是，这些只是我自己总结的一些心得，并不是所有的任务都是按照如此的方法制作，你也可以总结出自己的心得，期待你能出很多的好任务。更总结出好的心得来大家一起研究。

这个教程出炉，而 K315 次任务却还处在停滞状态，或许半月后会完成，但遗憾，现在不能和教程一起出炉了。

在此呢，感谢 [zxmine](#) 整理的 msts 中机车模型配属一览表。经过他的同意，允许同我的教程一起发布，再次感谢。

若有问题可以联系我，QQ: 7097179

Emil: [dongzi7@126.com](mailto:dongzi7@126.com)

你们永远的朋友：东东包

2008-3-26 夜